

ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY



スーパーマリオブラザーズ
SUPER
MARIO BROS.™

3

HVC・UM

【取扱説明書】

Nintendo®

ごあいさつ

このたびは「スーパーマリオブラザーズ3」をお買
いあげいただき、誠にありがとうございました。ご
使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱
説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご
愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に
保管してください。

もくじ

●	ものがたり	4
●	コントローラーの各部の名称と操作	5
	■これが今度のNewアクション	10
	■おなじみのアクション	13
●	ゲームの遊び方	14
	■1人用ゲームの遊び方	15
	■2人用ゲームの遊び方	25
●	8つの王国の紹介	30
●	登場キャラクターの紹介	35

マリオからのメッセージ



「ヤッホー!!みんな元気だったかい。久し
ぶりに会えてとてもうれしいよ。実はさん
ざんこらしめたはずのクッパがまたもや悪
さをし始めたんだ。そこで僕とルイージは
三度冒険の旅へと出発するんだけど、もちろん
君も来てくれるよネ。」ということで、今回僕達
が活躍する「スーパーマリオブラザーズ3」は
スーパーマリオシリーズの最作として3M
(メガ)という大容量を十分に生かした多彩なテクニカル
ファンタジーゲームなんだ。奇想天外な世界に繰り広げら
れる究極のアクションをとくと味わってネ。ちよつぴり自
信のない初心者から前作、前々作と遊び込んだスーパープ
レイヤーまで幅ひろく楽しんでもらえるよ。それじゃあ
楽しさいっぱいの「マリオ3」をもう少し詳しく
紹介し………!?ウワァ〜。



またまたクッパ^{とうじょう}登場!!



ワッハハ。これから俺様^{おれさま}の息子達^{むすこたち}がこの
ゲームの説明^{せつめい}をするぜ。
息子達^{むすこたち}の言うこと^いをよーく聞いてせいぜ
いガンバルことだな。ワッハハ。

そして、これがコクッパ^{きょうだい}7兄弟だ!!



おれたち
俺達、イタズラ大好きさ。
だいす

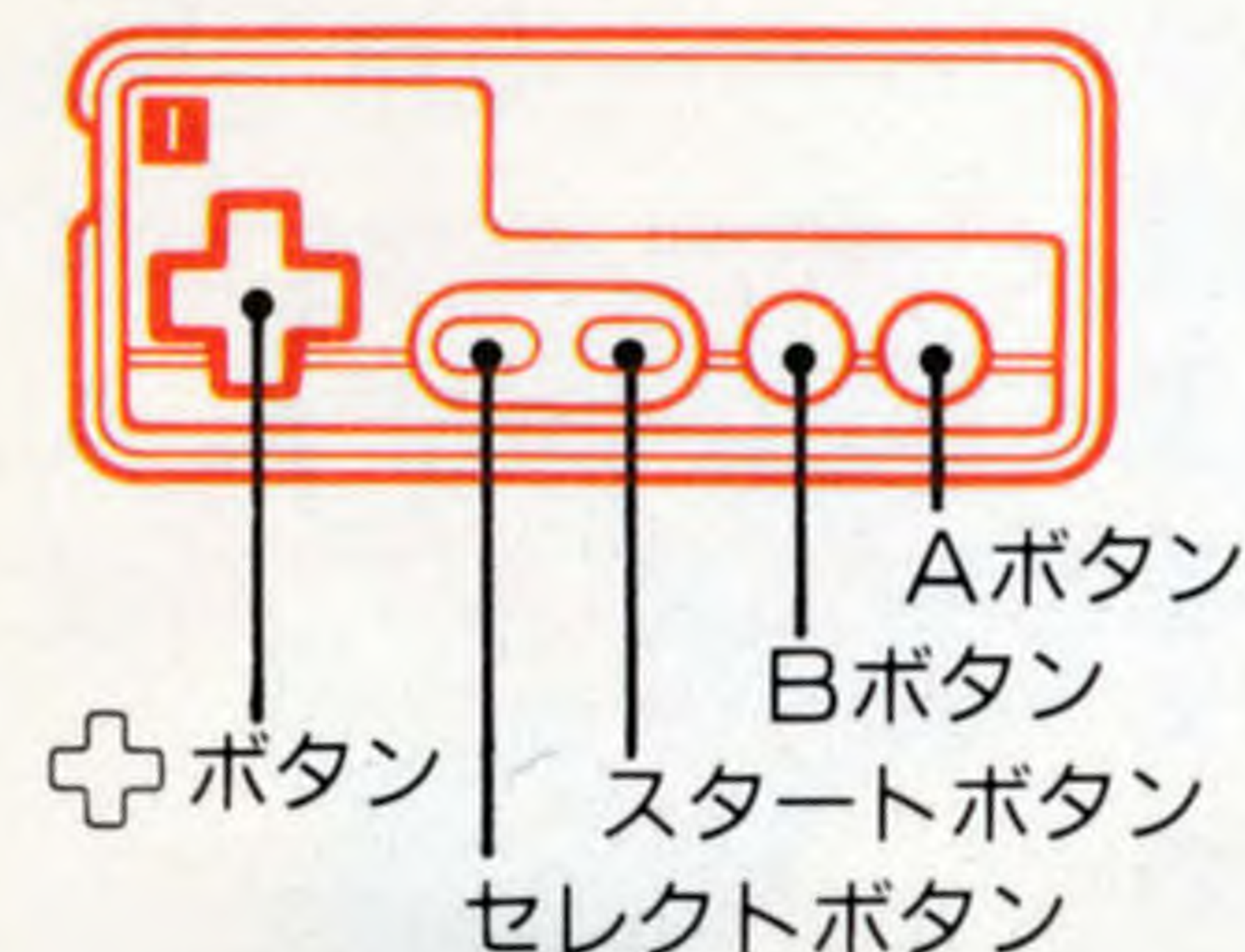
マリオとルイーの活躍で平和になったキノコ王国ではありましたが、このキノコ王国はキノコワールドのほんの入口。その奥には多数の不思議な国がありました。さんざんこらしめたはずの大魔王クッパもマリオのいるキノコ王国からは手を引いたものの今度は自分の子供コクッパ兄弟を仲間に入れ、ワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には各国に古くから伝わる魔法の杖を盗み出し王様達を動物の姿に変えてしまいました。マリオとルイーはコクッパから杖を奪い返し、王様を元の姿に戻してあげなくてはなりません。「行ってらっしゃい。気をつけてネ♥」ピーチ姫とキノピオに見送られて2人は不思議いっぱいのキノコワールドの奥へ奥へと進んでゆくのでした。



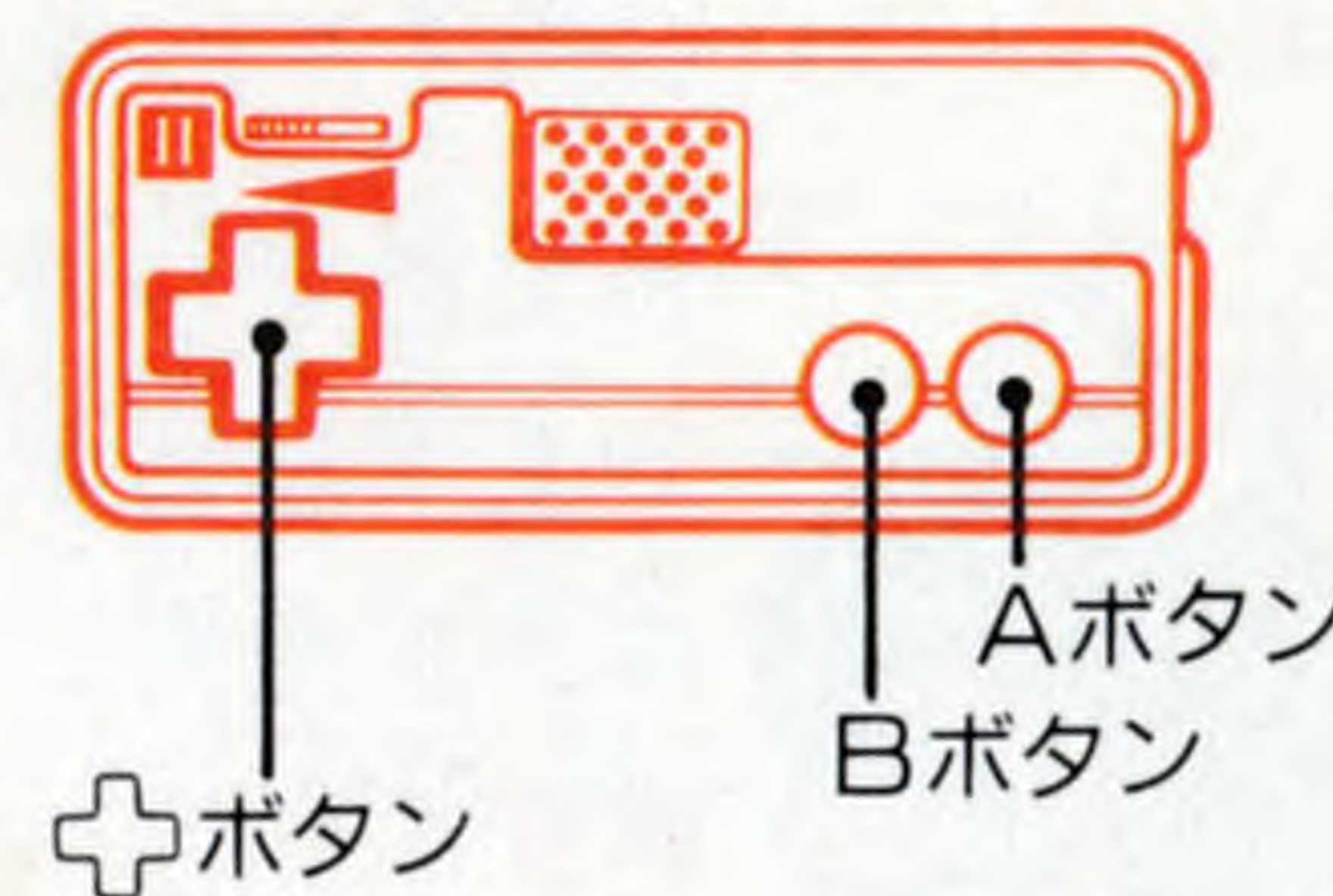
マヌケな国王から巻き上げた杖は全部で7本。オレ達兄弟が1本ずつ持ってるって訳さ。オヤジに怒鳴られるのはイヤだから、そう簡単には渡す訳にはいかないぜ。

- * 1人用ゲームの時、Iコントローラーを使用します。
- * 2人用ゲームの時、I・IIコントローラーを使用します。

Iコントローラー



IIコントローラー



●+ボタン



ボタン上

- 扉に入ります。
- 同時にAボタンを押していれば場所により逆さ土管に入ることができます。
- 同時にAボタンを押せば水面からジャンプできます。

ボタン下

- しゃがみます。(カエルマリオの時を除きます。)
- 地形が坂になっている所では下の方へ滑り出します。(カエルマリオの時を除きます。)

ボタン左右

- 左右へ歩きます。(同時にBボタンを押すと走り、パワーメーター▶▶▶▶▶▶▶が上ります。)

●Aボタン

ジャンプ………^{なが あいだ お}長い間押すと、^{たか}高くジャンプします。
泳ぐ………^{すいちゆう}水中では、押すごとに、^あどんどん浮き上がります。

カエルマリオの時は、**+**ボタンを押すだけで上下左右水中を泳ぐことができます。Aボタンを押しているときにさらに**加速して泳げます。**



パタパタ………しっぽマリオ、タヌキマリオの時に、Aボタンでジャンプした後さらにAボタンを連打することで**空中をゆっくり落下**することができます。



スーパージャンプ…敵を踏みつける時にAボタンを押していれば、**さらに高くジャンプ**することができます。

●Bボタン

走る(加速)………^{はし か そく}加速してジャンプすると、より高くジャンプできます。

NEW 飛ぶ………^と加速を続けているとパワーメーターが上昇し、^Pが点滅してマリオが手をひらきサイン音が鳴ります。このとき素早くAボタンを連打してください。しっぽマリオ、タヌキマリオの状態ならば一定時間**空を飛ぶ**ことができます。



NEW 持つ、投げる…一度踏んで動けなくなったカメをBボタンを押したまま、横から当たってください。Bボタンを押している間、**カメを持ち上げる**ことができます。Bボタンを放すとカメを蹴飛ばします。このテクニックを使って高い所にあるブロックを割ったり、普通では倒せない敵をやっつけることができます。



NEW しっぽを振る…しっぽマリオ、タヌキマリオの時に、Bボタンを押すことにより**しっぽ攻撃**が可能となります。また直接**ブロックを割る**こともできるのでアイテムなどを見つけ出すこともできます。

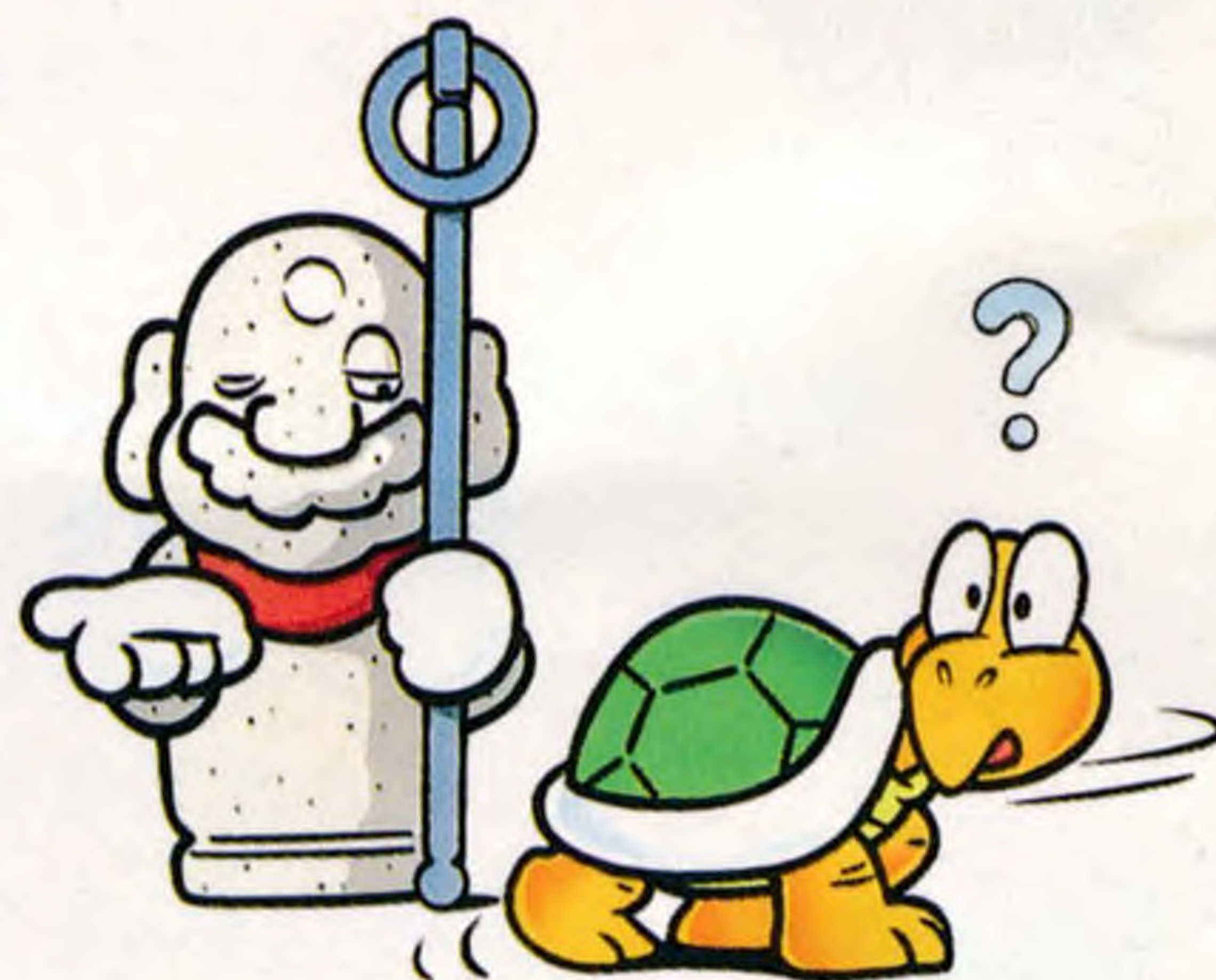


ファイボール投げ…ファイアフラワーを取ると、ファイボールを投げられます。

もしもタヌキマリオなら……**+**ボタンの下を押しながらBボタンを押し続けてください。

一定時間地蔵に変身します。地蔵の間は敵に当たっても大丈夫です。

NEW



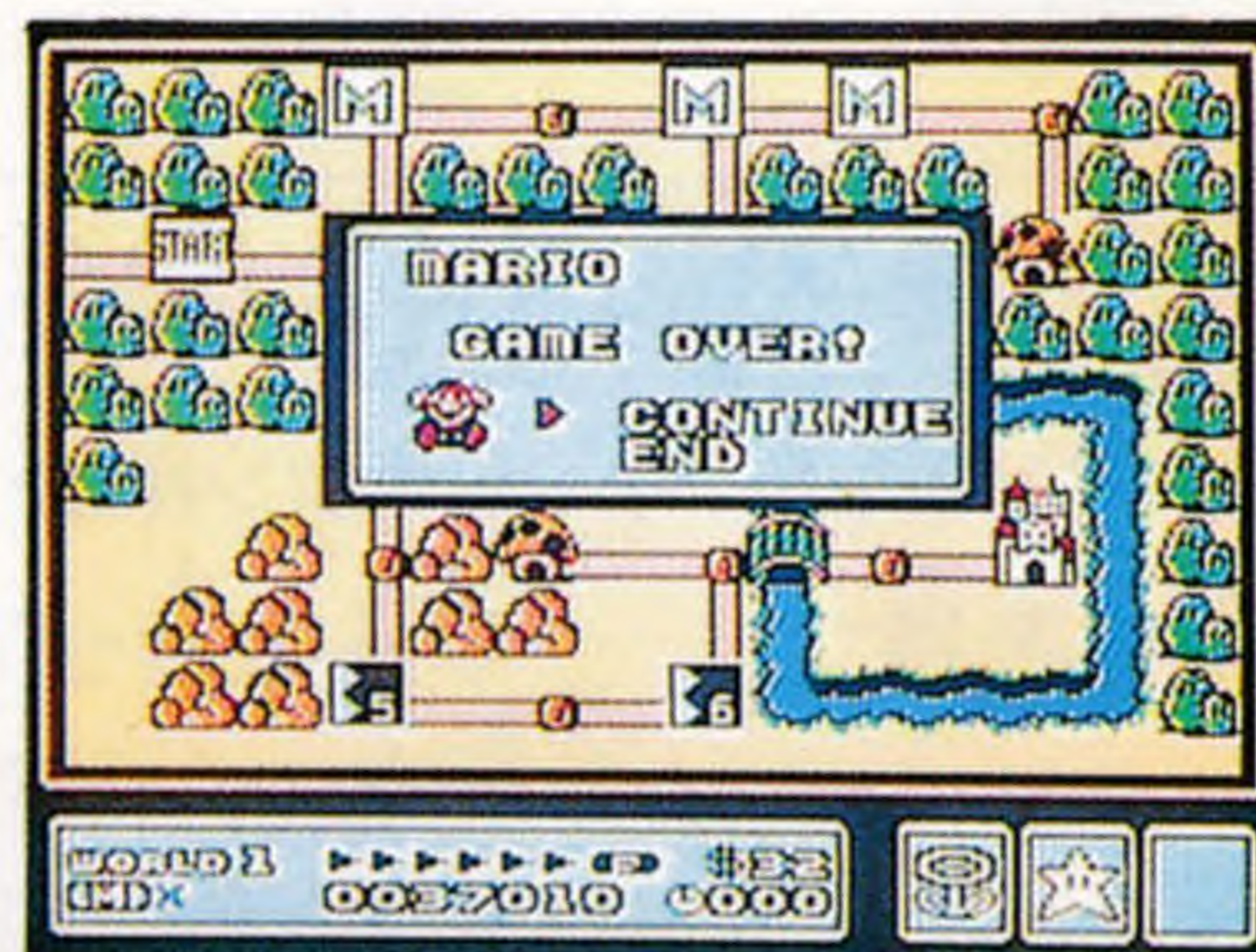
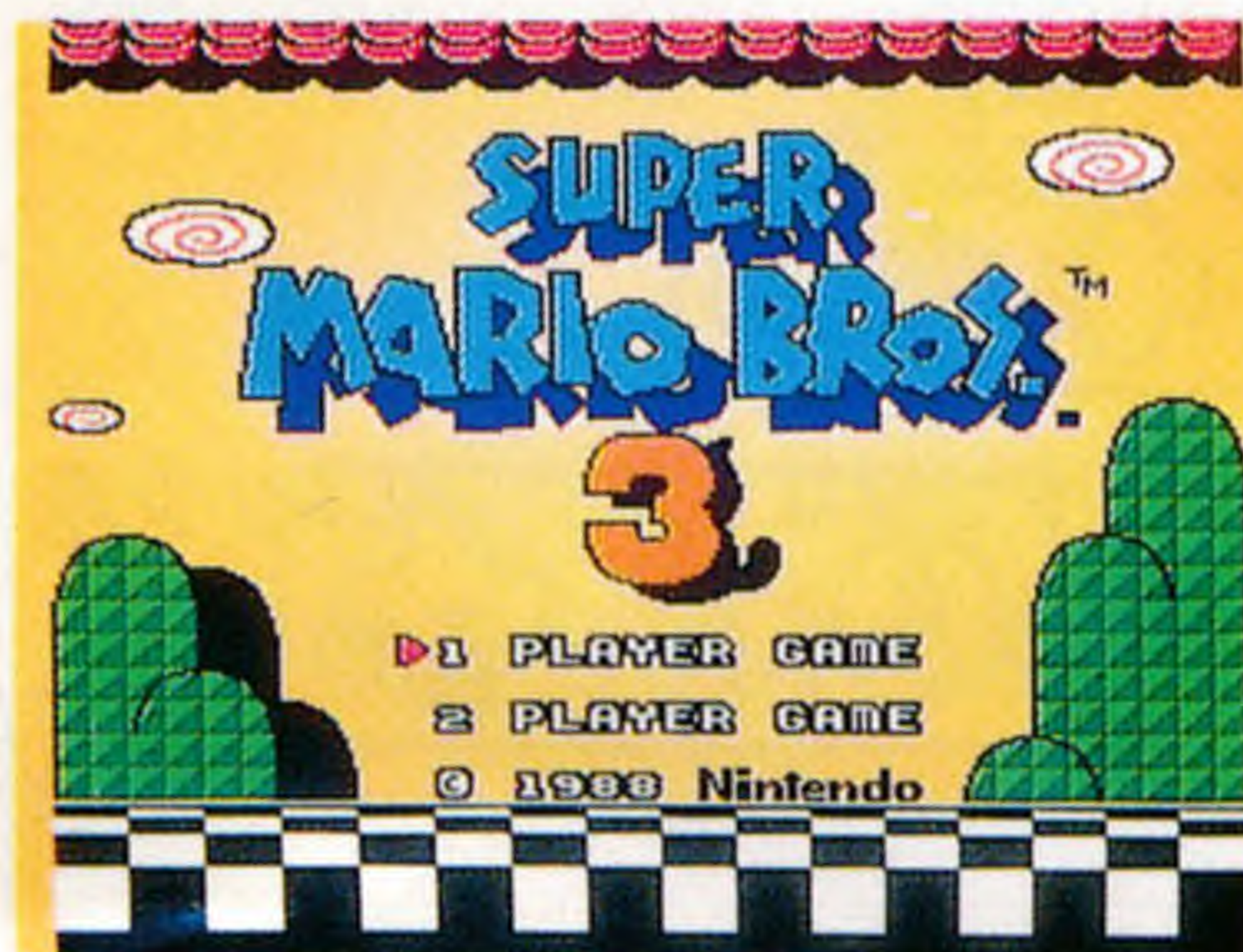
フムフム。結構やってくれるじゃんか。マリオに変身されると、ドーも手強くなりそうだ。よし、オヤジに報告だ。

●セレクトボタン

タイトル画面や、ゲームオーバー画面で、このボタンを押すと

▶ 印が移動します。希望するモードに合わせてください。

※ゲームがスタートすると、セレクトボタンははたらきません。



●スタートボタン

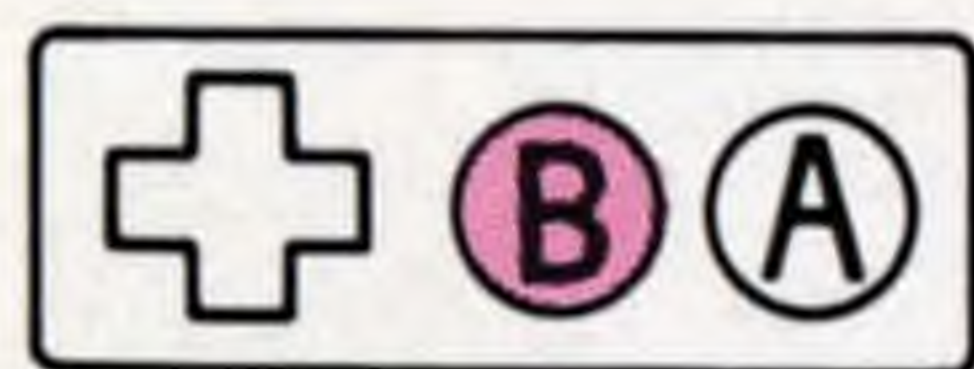
このボタンを押すと、セレクトボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にスタートボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。

次に再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

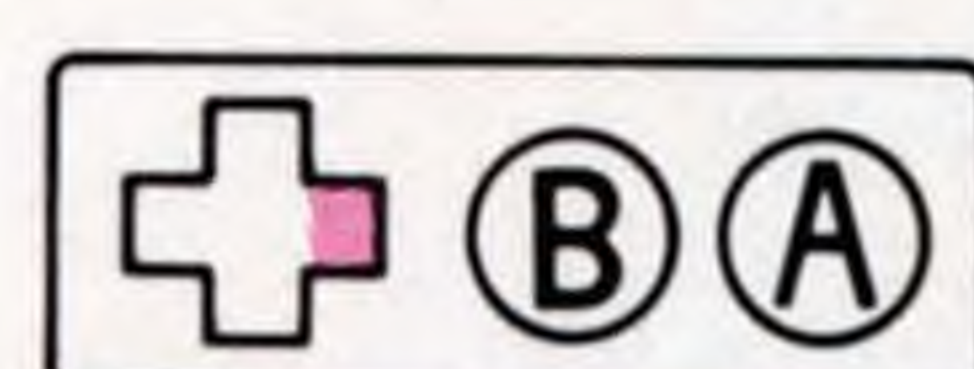
これが今度のNewアクション



(Bボタン押したまま)
こう
甲らを持つ



(Bボタン押したまま)
こう
甲らを持って
はし
走る



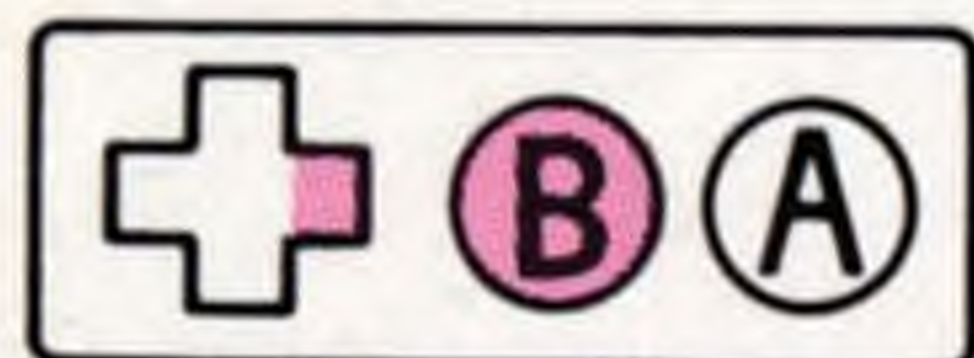
(Bボタンはなす)
こう
甲らをケル!

ブロックを
こわす!!

〈しっぽがあると……〉

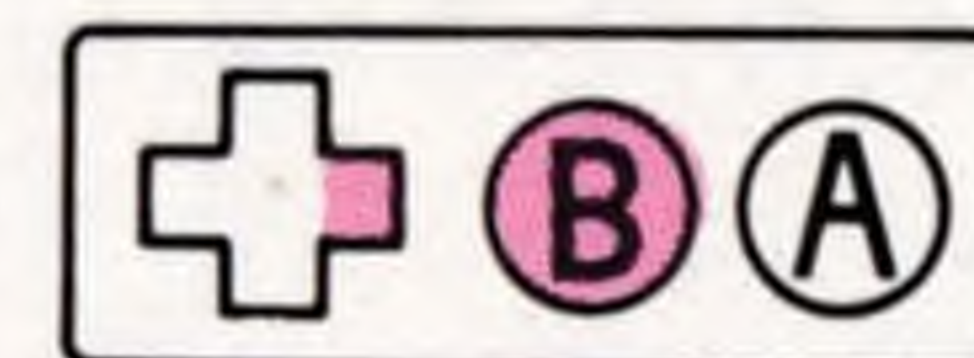


かそく
加速



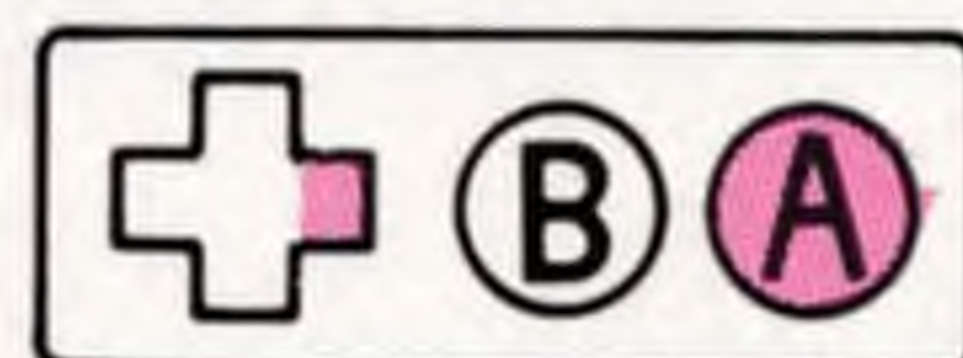
メーターが上がる

かそく
さらに加速



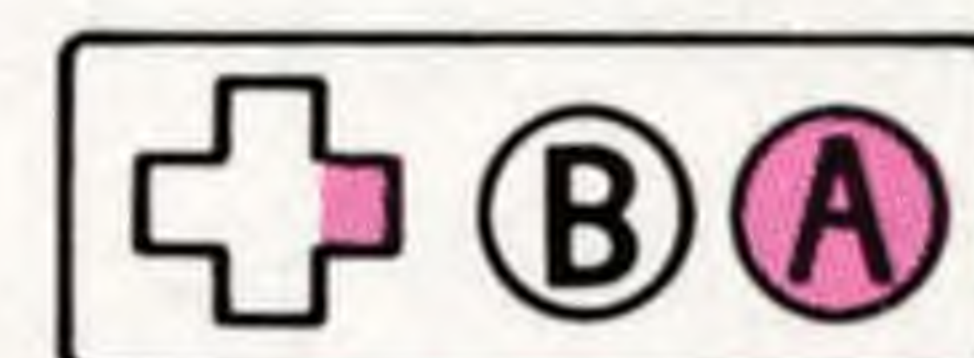
メーターがいっ
ぱいでPが点滅
します

じょうしょうひこう
上昇飛行



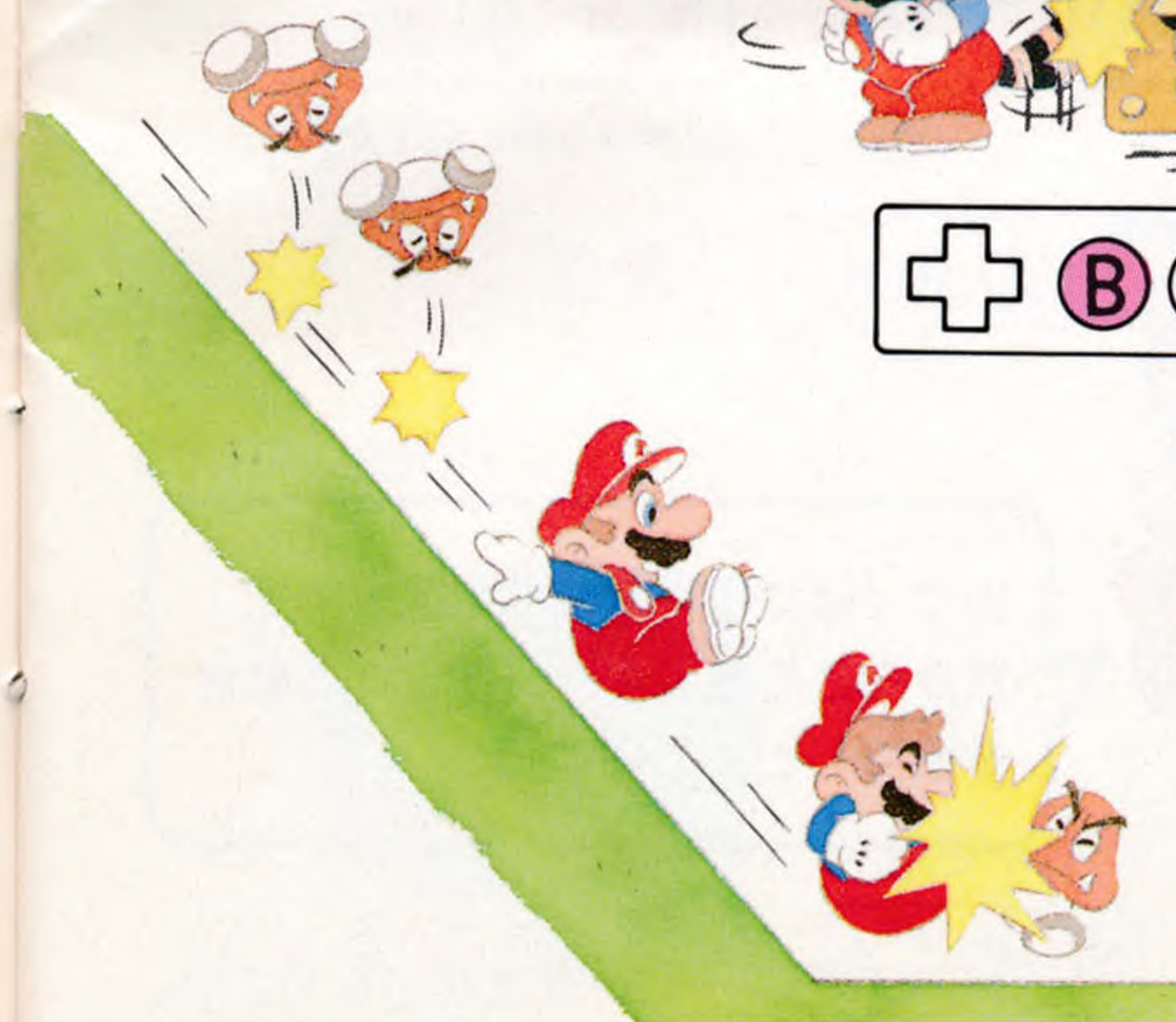
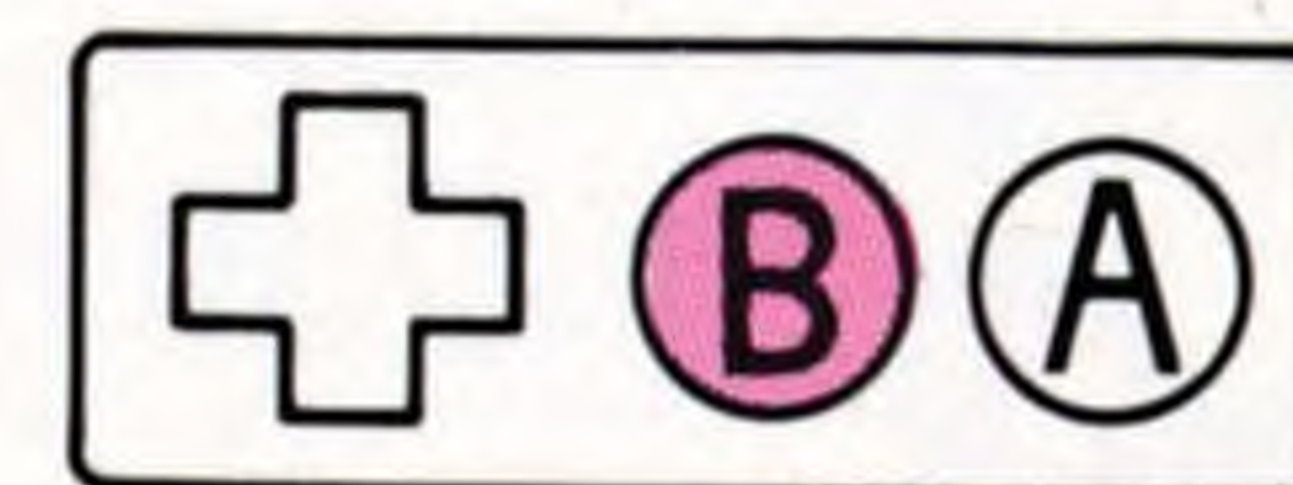
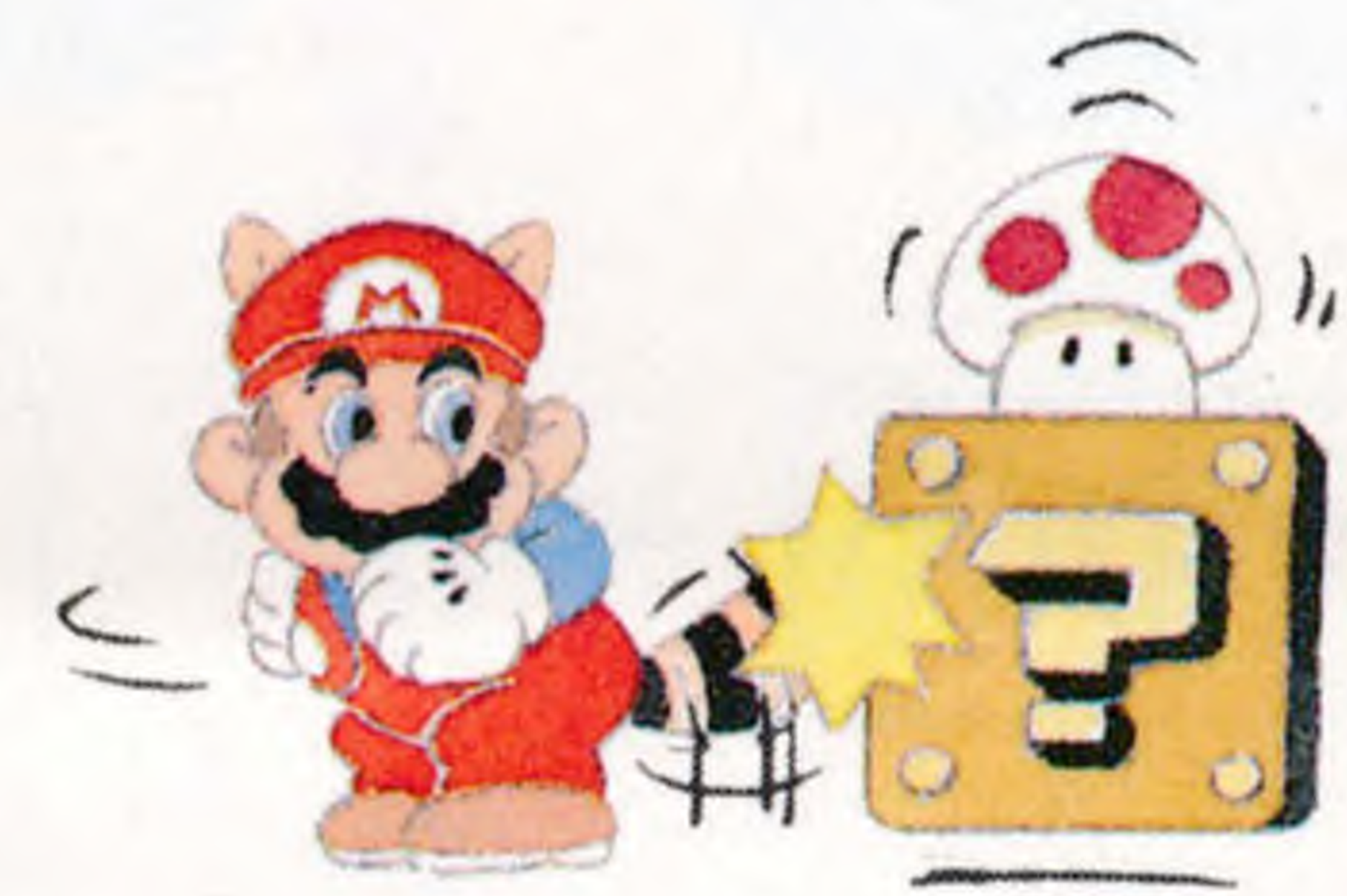
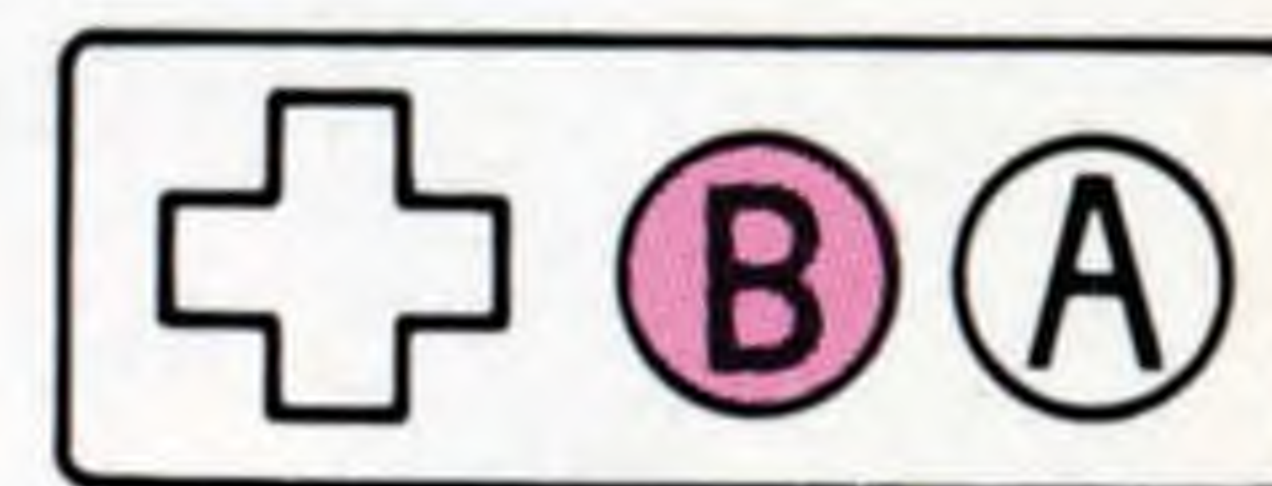
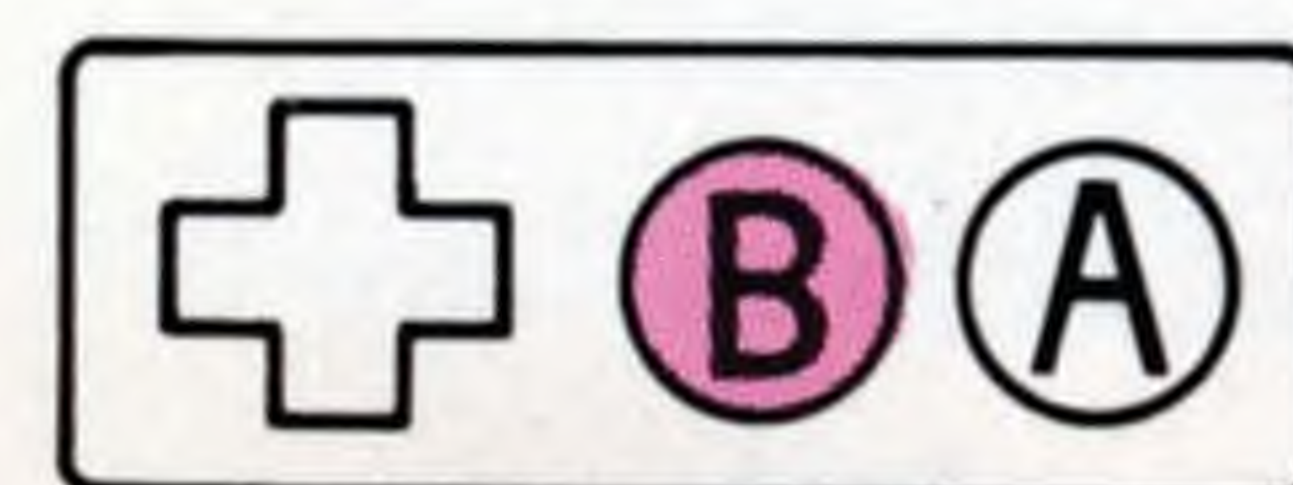
(Aボタン連打)
一定時間でP
の効果が消えます

かこう
ふんわり下降



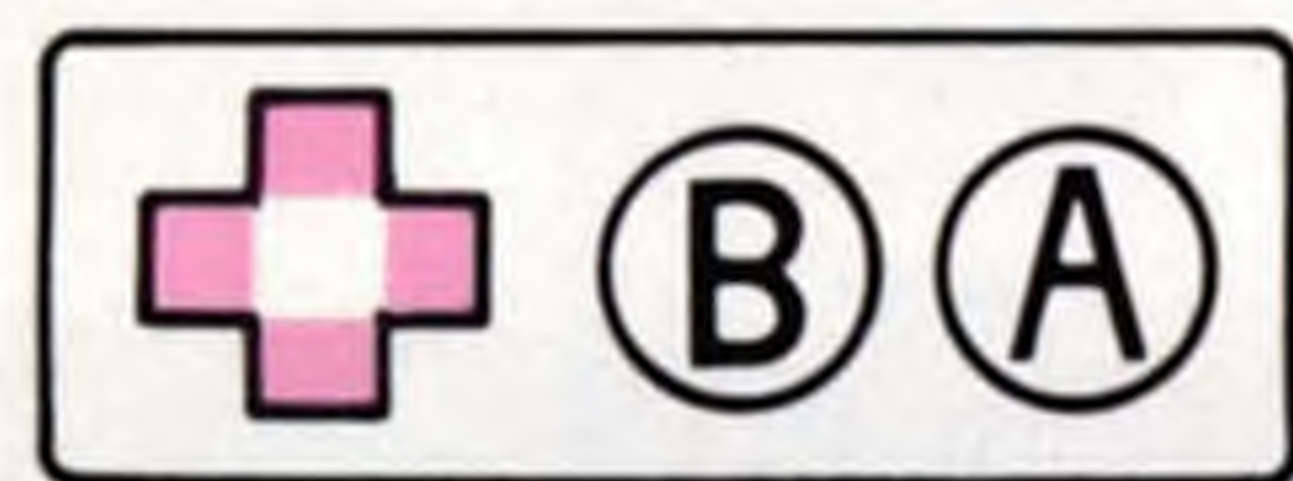
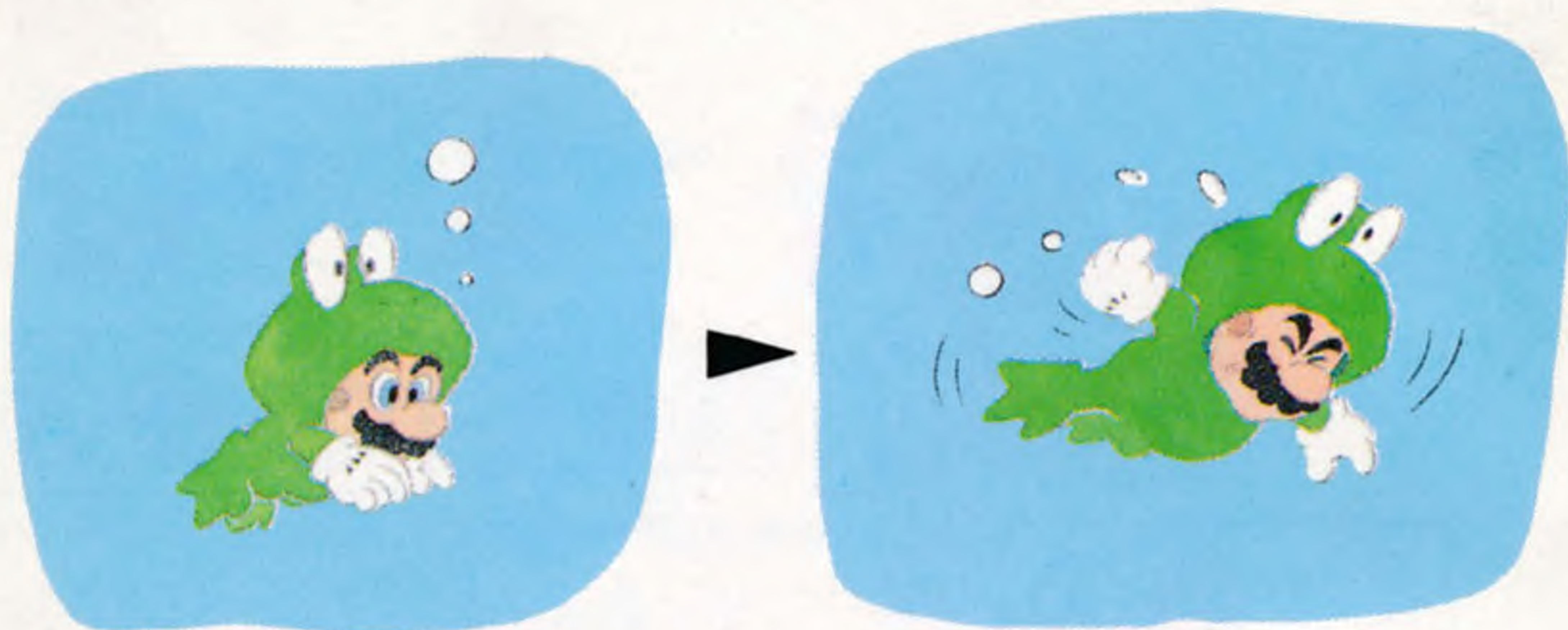
(Aボタン連打)
P

〈まだまだこんなことも〉

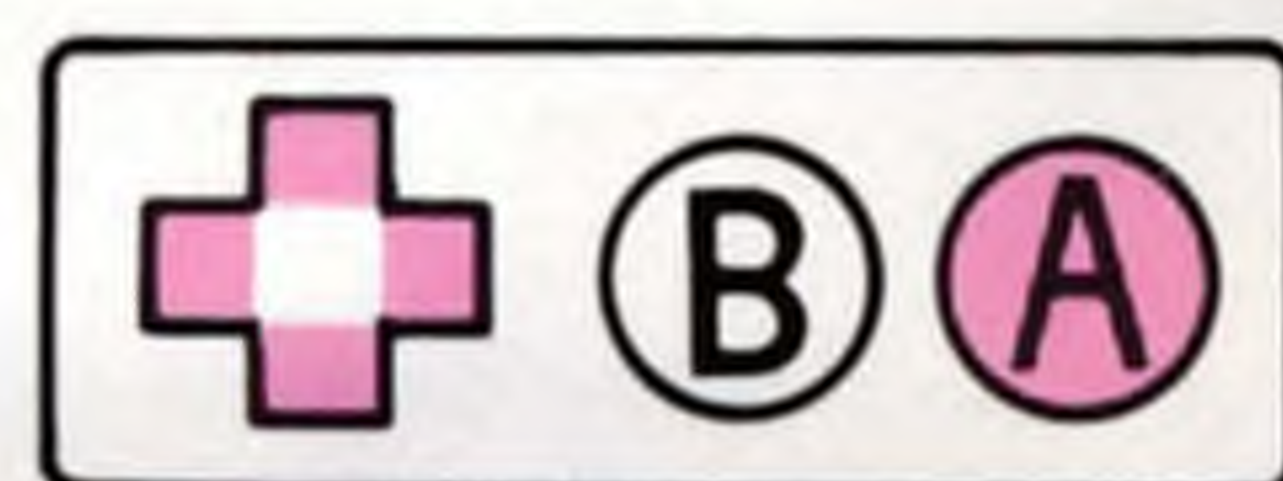


坂以外の
場所では
敵にかまれるので
気をつけよう

〈カエルマリオでは……〉



かそく
加速



(Aボタン押したまま)

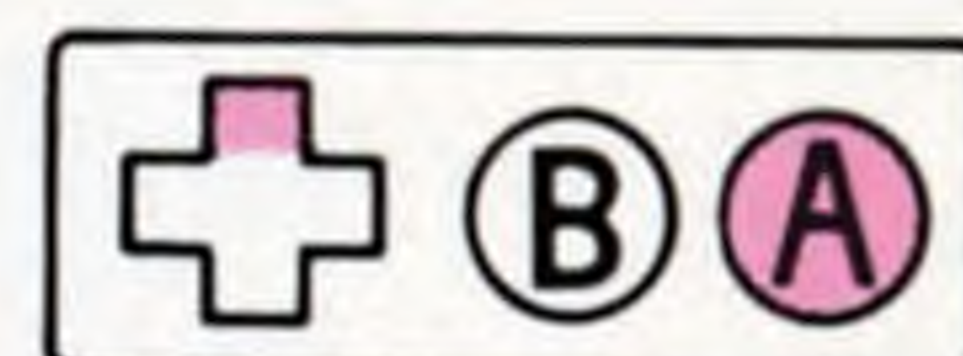
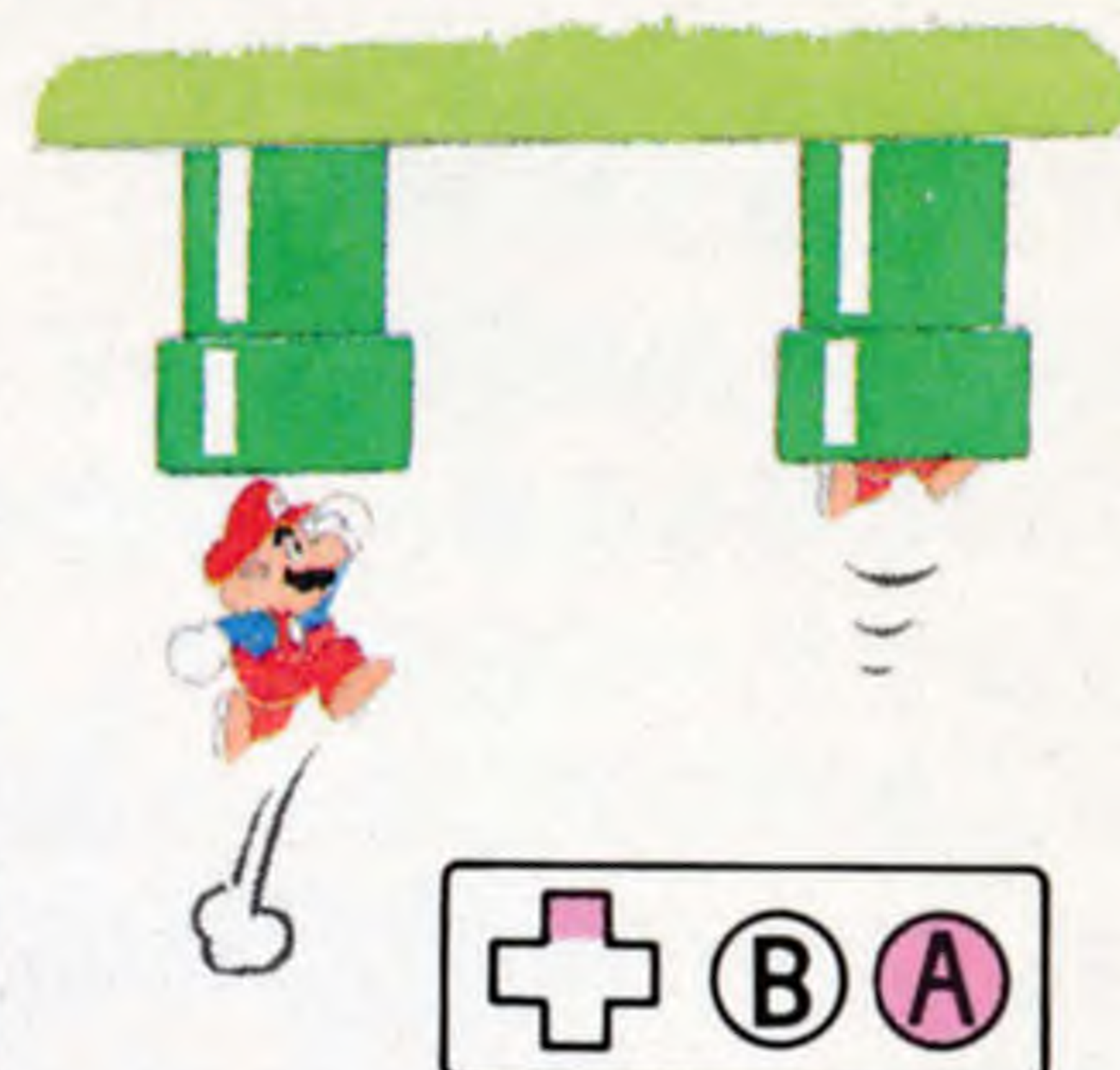
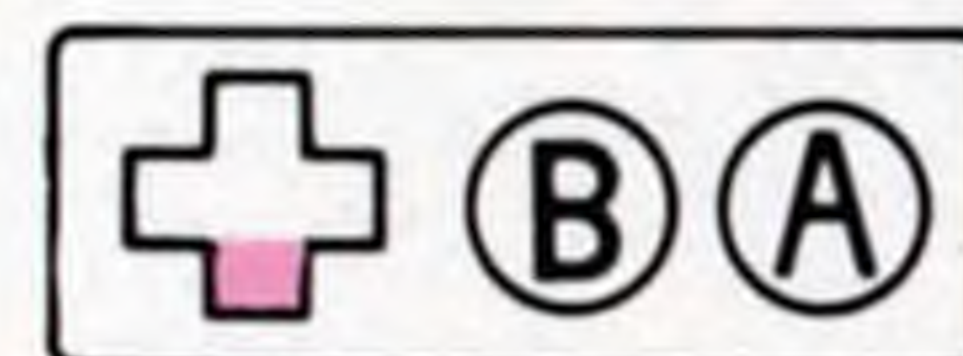


アタイはマリオと戦うのは初めて
だからこの表でよくマリオの動き
を研究しとくのさ。

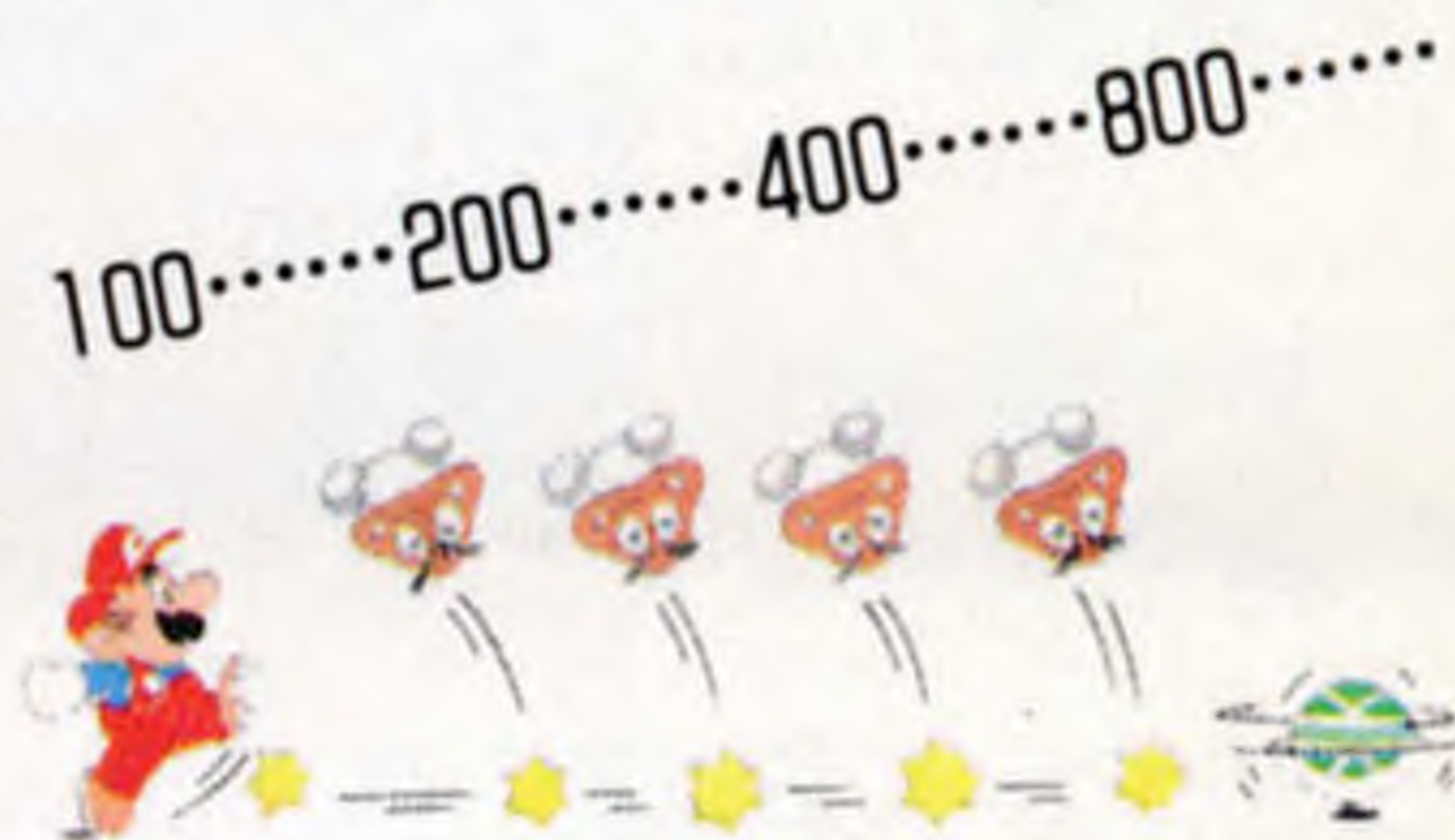
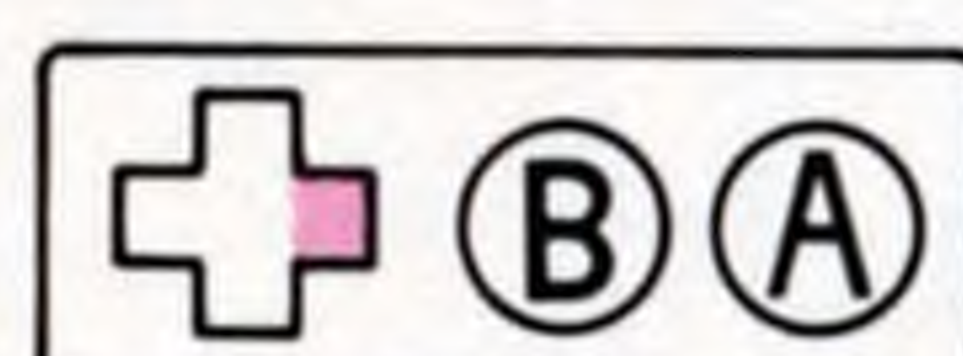
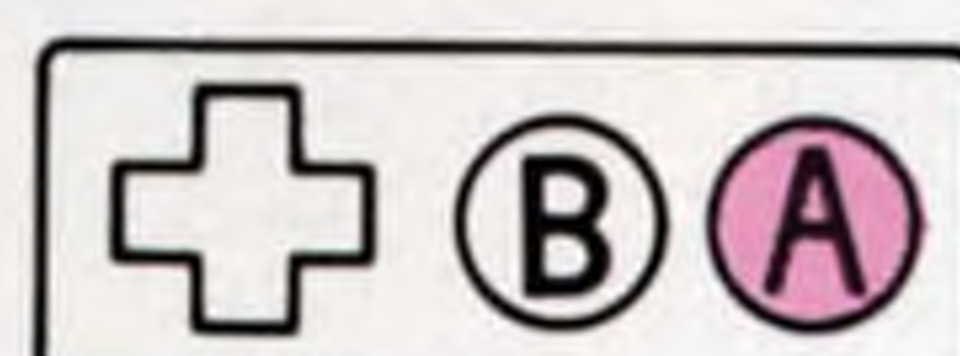
詳しくは5P~8Pをごらんください。

おなじみのアクション

どかん し しかた
〈土管ワープの仕方〉

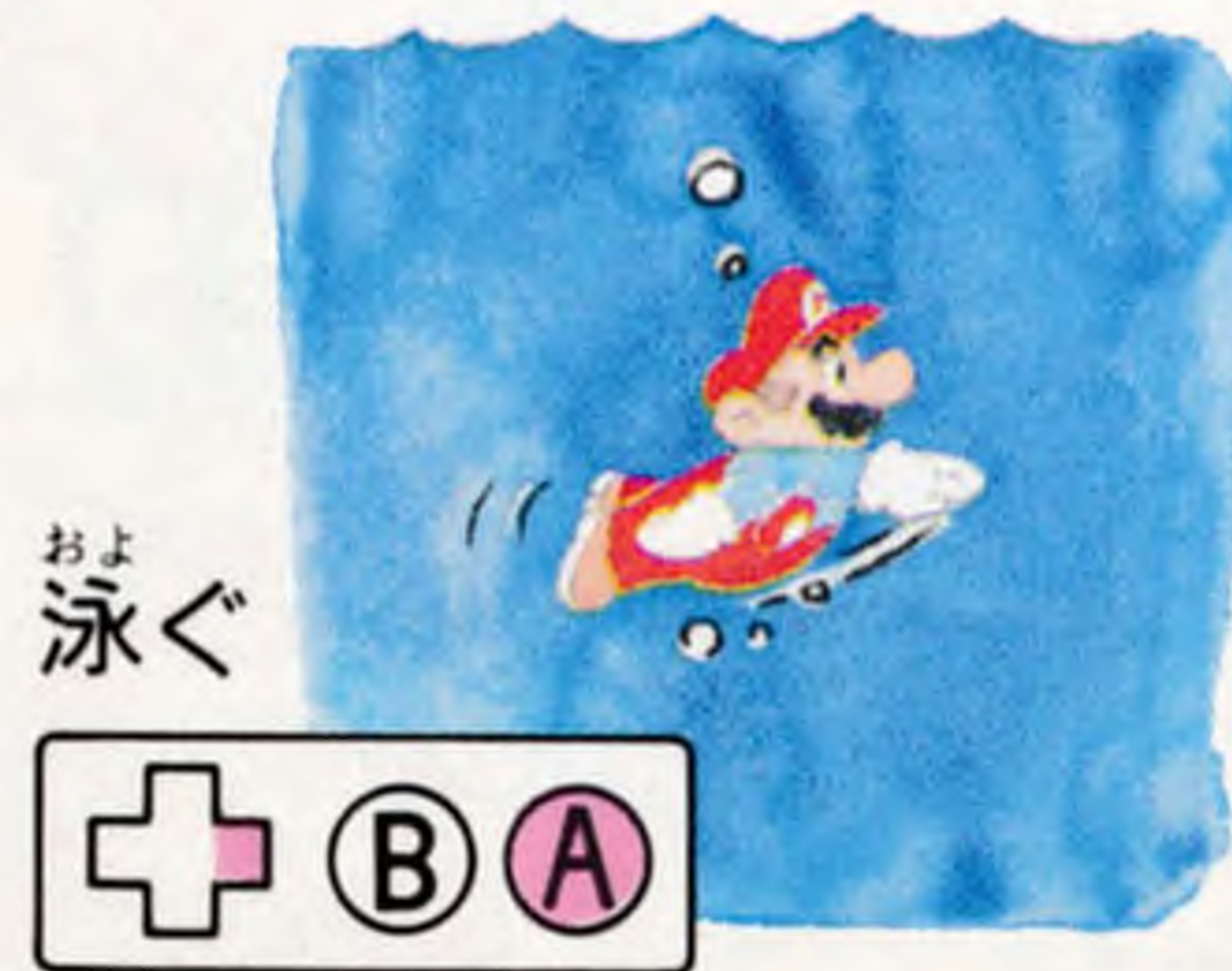


てき かた
〈敵のやっつけ方〉

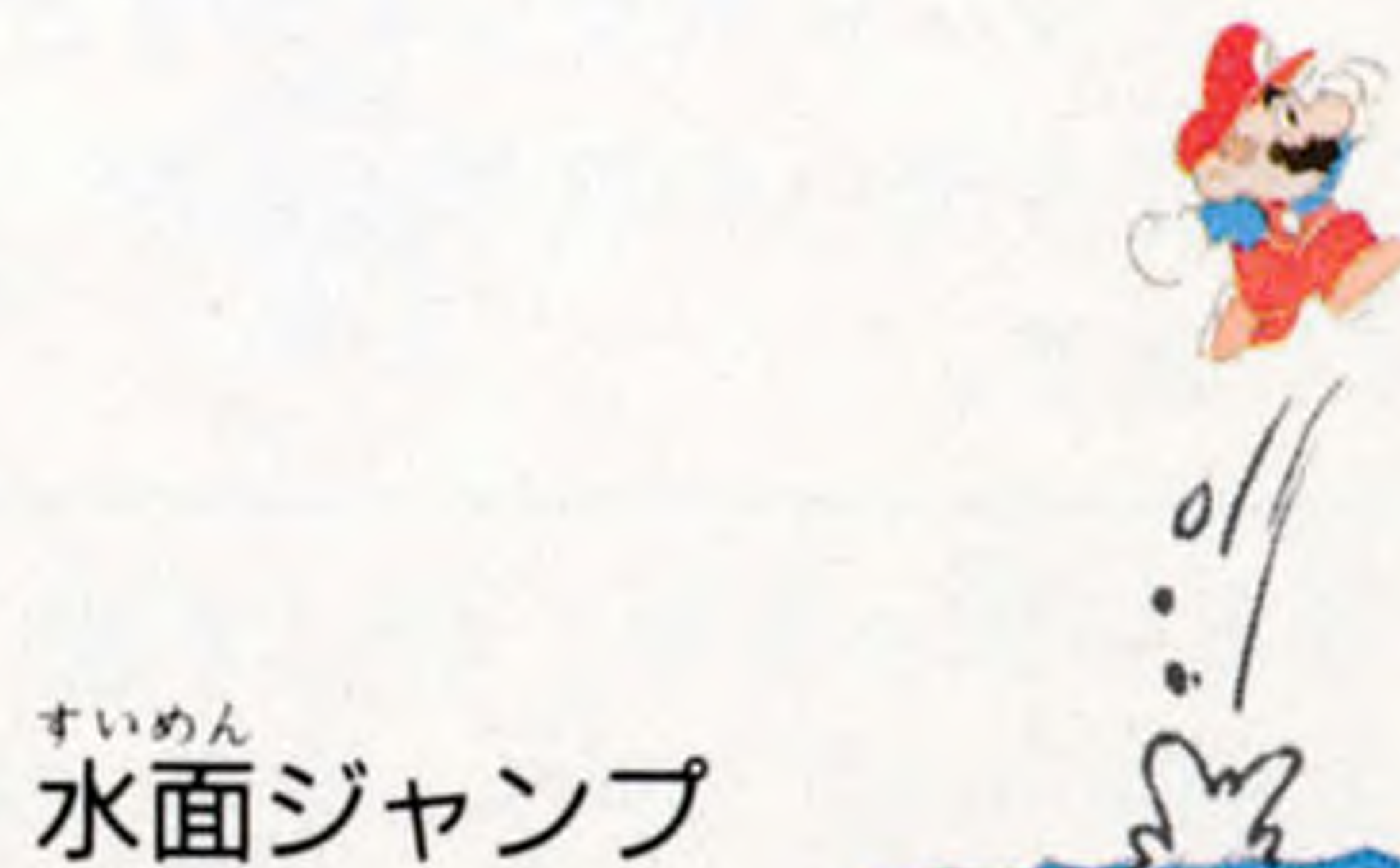
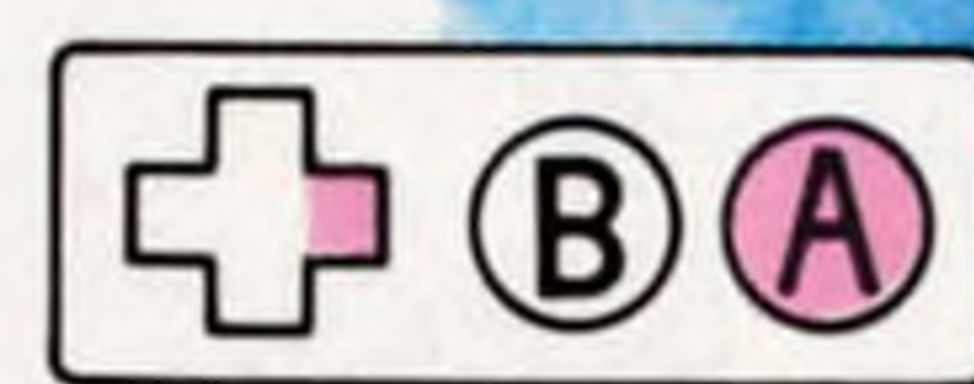


れんぞく
連続たおし

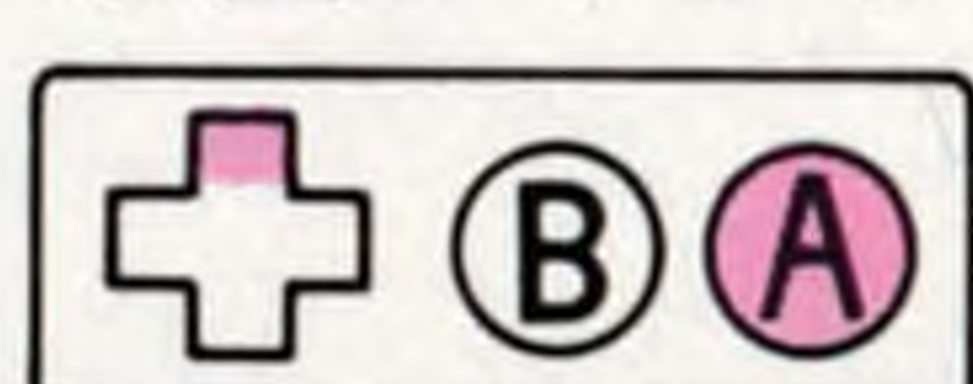
すいちゆう そう さ
〈水中の操作〉



およ
泳ぐ



すいめん
水面ジャンプ



ゲームの遊び方

マリオ達が冒険する8つの王国(ワールド)にはそれぞれ地図(マップ)があります。マリオ達はマップ上をコクッパやクッパのいる城へと進んでゆきます。その時どの道を選んで進もうがプレイヤーの自由です。しかし、マップ上には、アクションゲームをクリアしないと通過できないポイントがたくさんあります。プレイヤーの人数は、最初は5人。(プレイヤーの残り人数表示は4となっています。)途中で、パワーアップするアイテムがもらえたりプレイヤーの人数を増やせるポイントもあります。がんばって、クッパ達から杖を奪い返してください。

デモ画面中にスタートボタンを押すとタイトル画面になります。タイトル画面(右写真)の時、セレクトボタンで1人用ゲーム(1 PLAYER GAME)または、2人用ゲーム(2 PLAYER GAME)を選んで下さい。そして、スタートボタンを押すとマップ画面があらわれゲームがはじまります。

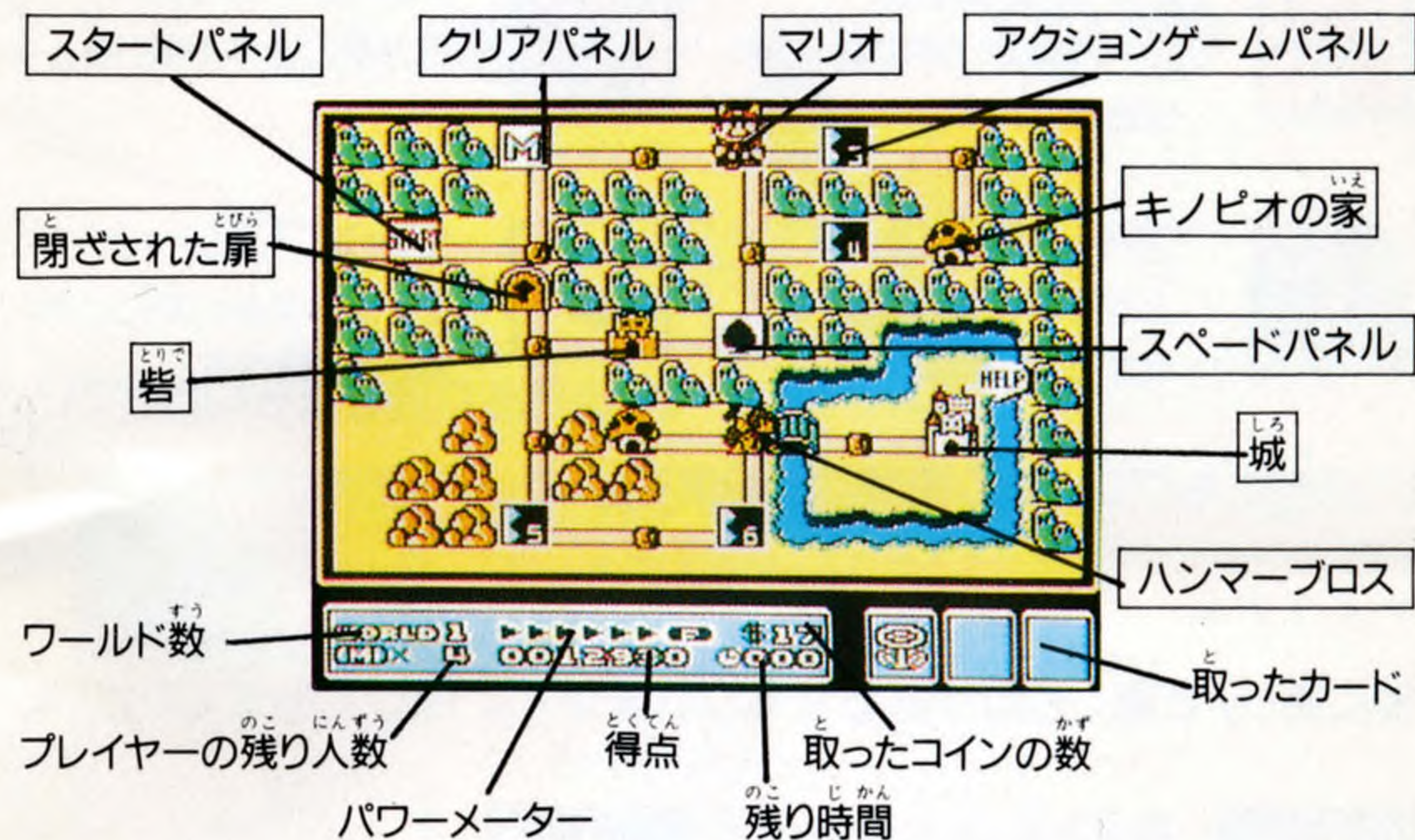


ウキャキャキャキャ。マリオ達、今頃緊張してんだらうな。ザマーミロ。それじゃあ、オイラが1人用ゲームを、ワールド1を例にとって説明するからよく聞いとけよ。



1人用ゲームの遊び方

これがワールド1のマップ画面です。マリオを+ボタンで目的地に移動させてください。目的地でAボタンを押すと……



●スタートパネル マリオはここから出発します。

●アクションゲームパネル

このパネルにはアクションゲームが入っています。敵の攻撃に注意してコースをクリアしてください。途中、プレイヤーがミスすると再びマップ画面があらわれ、マリオは前にいたポイントまで戻されてしまいます。プレイヤーの人数が無くなるまで挑戦してください。

★ブロック

下からたたいたり横から体当たりするとアイテムが飛び出すかもしれません。



レンガブロック

スーパーマリオの時は壊せる。



ハテナブロック

何が飛び出すか楽しみ。



スイッチブロック

上から踏むと不思議なことがおこるかも。



ジャンプブロック

タイミングよくジャンプすると高く飛べる。

(この他にもブロックの種類はあります。)

★アイテム

他にもあつ／と驚くものがあるかもしれません。探してみてください。



コイン

100枚集めるとプレイヤーの人数が1人増える。



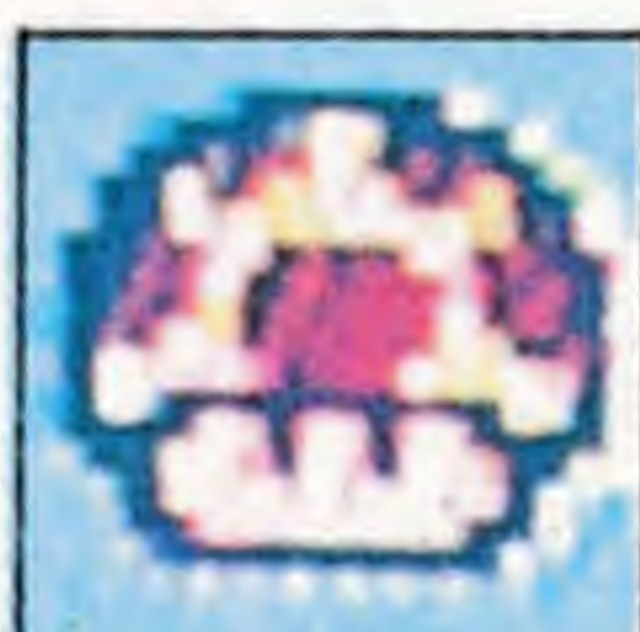
1 UPキノコ

プレイヤーの人数が1人増える。



スーパースター

一定時間無敵になれる。



スーパーキノコ

スーパーマリオに変身。



ファイアフラワー

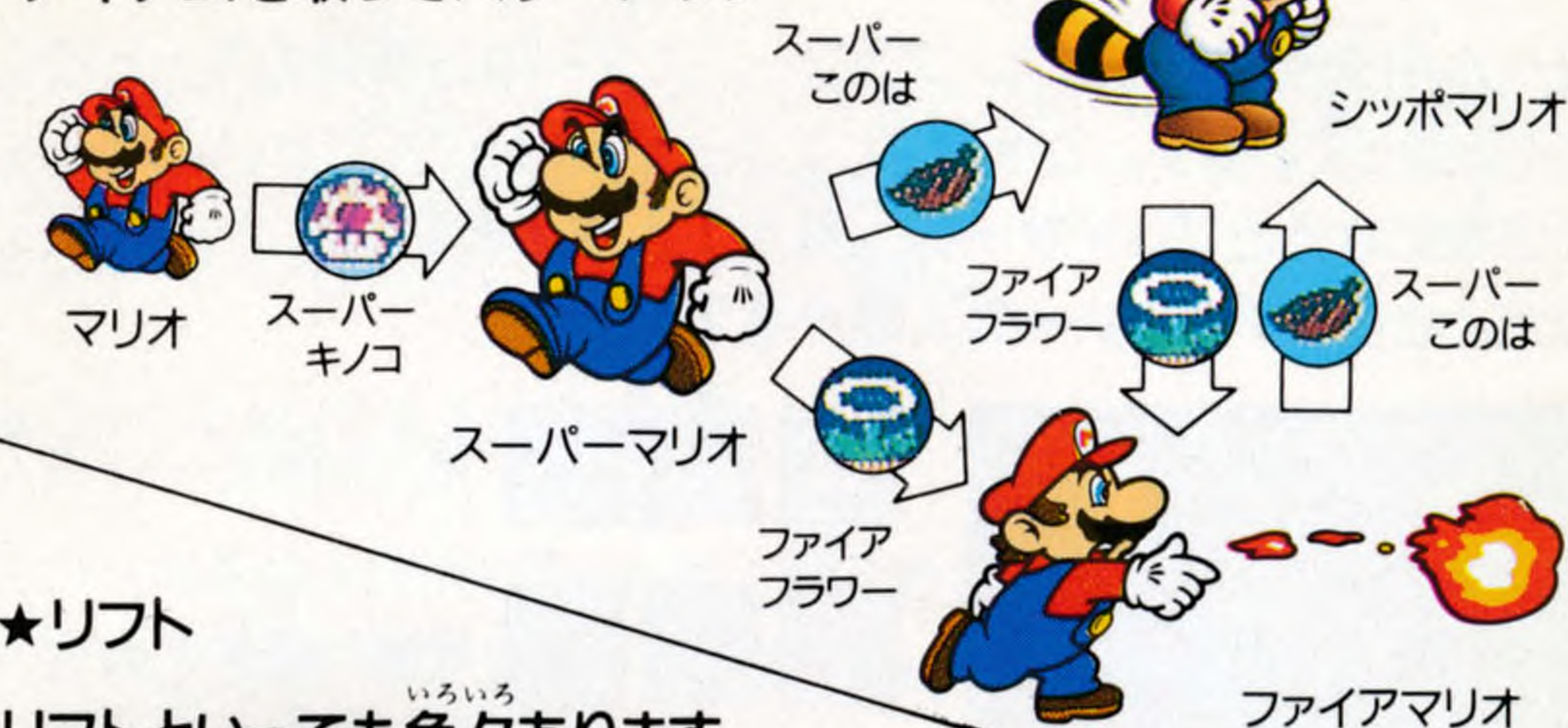
ファイアマリオに変身。



スーパーこのは

しっぽマリオに変身。

アイテムを取ってパワーアップ



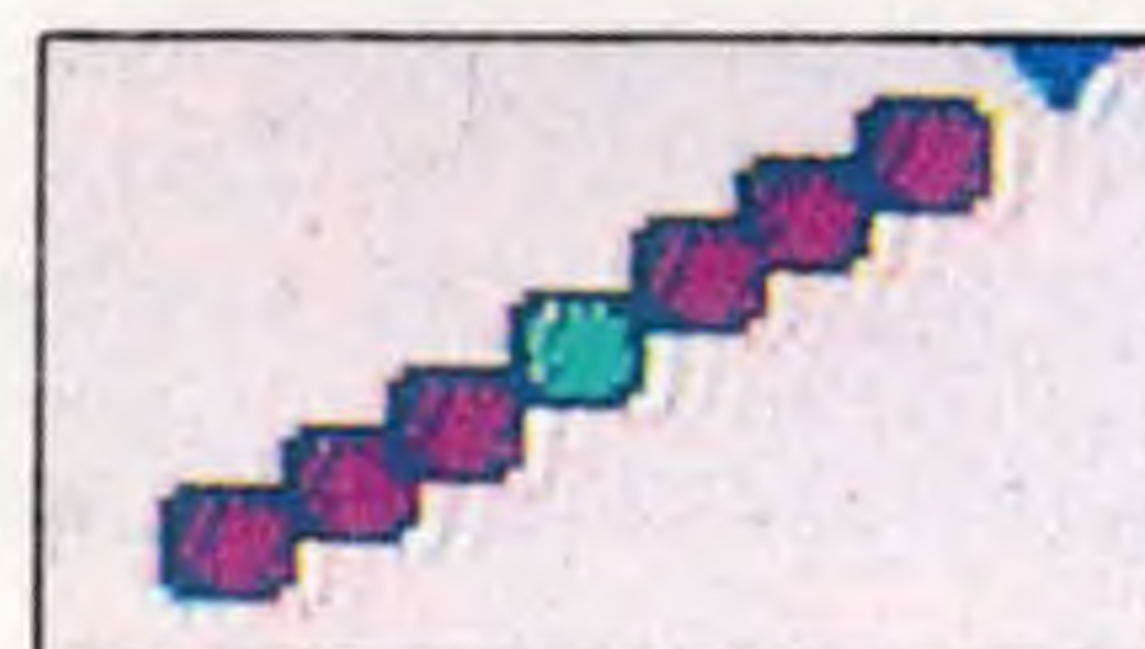
★リフト

リフトといっても色々あります。



レールリフト

レールの上を行ったり来たりする。



くるくるリフト

一定時間で回転するタイプと常に回転しているタイプは、当るとはじき飛ばされてしまう。乗ると傾いて落とされるタイプもある。



チクワリフト

乗るとぶるぶるふるえて落ちてしまう。



不思議リフト

乗ると矢印の方向に移動する。



リフトが移動中にジャンプすると矢印の向きが変わる。

★ゴール 最後^{さいご}にカードを取るとコースクリアです。

ゴール中央部^{ちゅうおうぶ}にはキノコ、フラワー、スターの3種類^{しゅるい}のカードがくるくる回^{まわ}っています。ジャンプしてカードを取^とってください。カードが3枚^{まい}になるとプレイヤーの人数^{にんずう}が1人^{ひとり}増^ふえます。同じカードが3枚^{まい}だとさらにプレイヤーの人数^{にんずう}が増^ふえます。



キノコ3枚^{まい}で………2人^{ふたり}



フラワー3枚^{まい}で………3人^{にん}



スター3枚^{まい}で………5人^{にん}

- 取^とったカードはマップ画面右下^{がめんぎしたひょうじ}に表示^{ひょうじ}されます。
- コースクリア時の残りタイム^{のこ}は得点^{とくてん}となって加算^{かさん}されます。
- コースクリア時の画面中^{がめんちゅう}の敵^{てき}はコイン^かに変わります。

★ミス プレイヤーの人数^{にんずう}が減^へります。

- 敵^{てき}にかみつかれたり、ぶつ^{とき}かった時。
- 自分^{じぶん}の蹴^けった敵^{てき}にぶつ^{とき}かった時。
- ※スーパーマリオ・ファイアマリオ・シッポマリオの時^{とき}に敵^{てき}にかまれても元^{もと}のマリオに戻るだけでミスにはなりません。
- ※元^{もと}のマリオに戻^{もど}って、しばらくの間^{あいだ}は敵^{てき}にかまれません。その時^{とき}のマリオは半透明^{はんとうめい}になっています。
- 地上^{ちじょう}の穴^{あな}や、水中^{すいちゅう}の穴^{あな}に落ち込んだ時^{とき}。
- タイムがゼロになった時^{とき}。

●クリアパネル

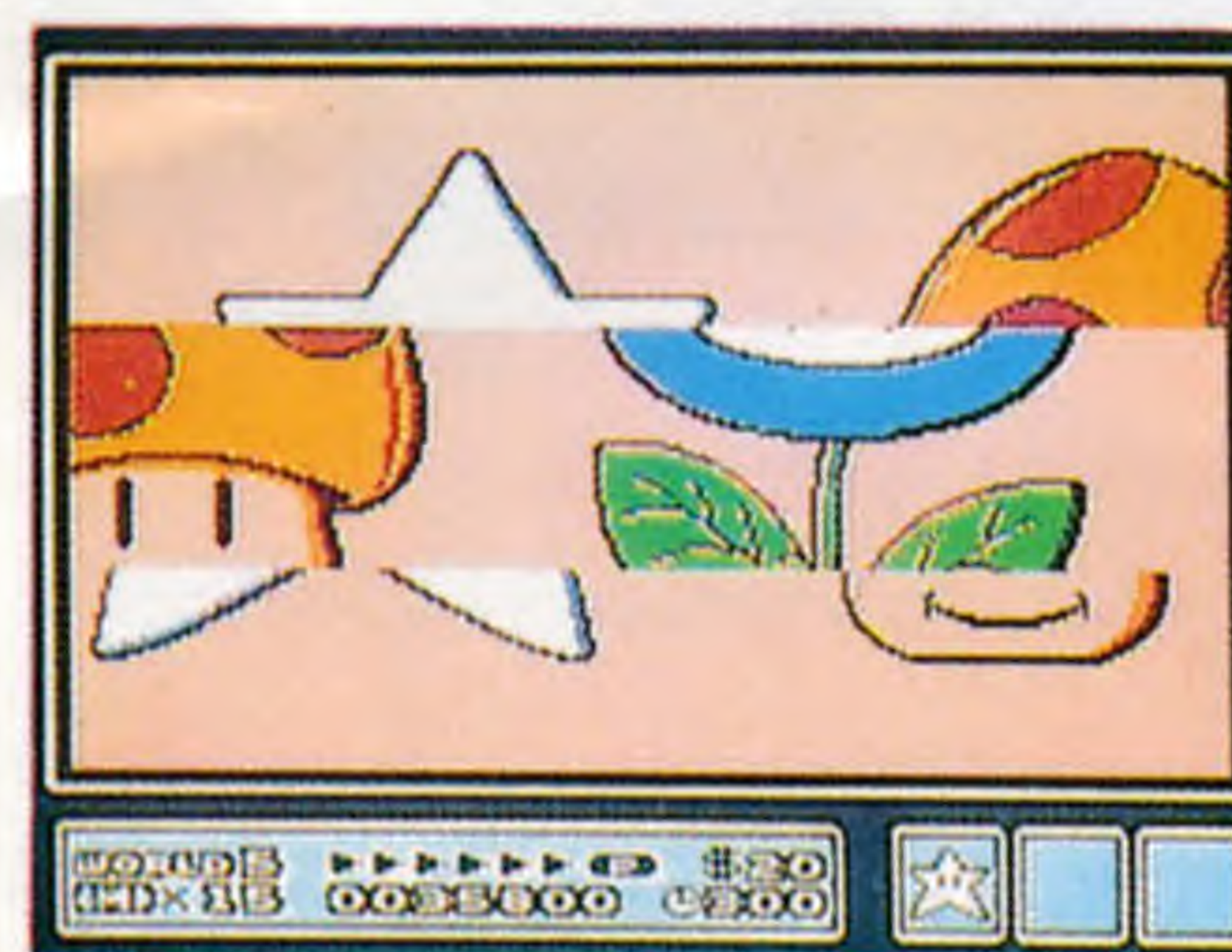


アクションゲームのコースをクリアするとこのパネルに変わ^かります。このポイント^{じゆう}はもう自由^{じゆう}に通^{つう}過^かできます。※ルイージの場合はLマーク^{ばあいエル}となります。

●スペードパネル



このパネルはスロットゲーム^{かい}が1回^おできます。Aボタンを押^おすごとに上段^{じょうだん}から順^{じゆん}に絵^えが止^とまってゆきます。絵^えをうまく揃^{そろ}えてプレイヤーの人数^{にんずう}を増^ふやしてください。



キノコの絵^え………2人^{ふたり}



フラワーの絵^え………3人^{にん}



スターの絵^え………5人^{にん}

※ゲームをしなくてもこのポイント^{つうか}は通^{つう}過^かできます。

●Nマークスペードパネル

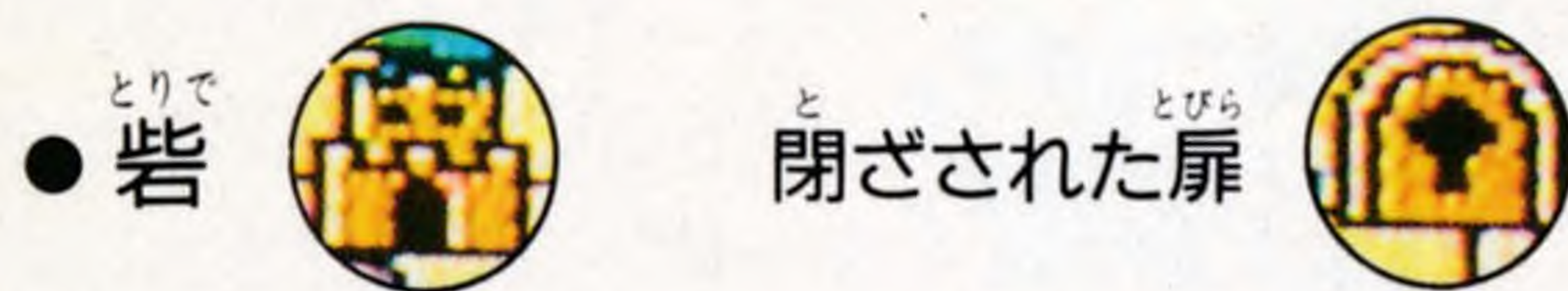


このパネルは時々^{ときどき}、マップ画面^{がめんじょう}上^{うへ}にあらわれます。神経衰弱^{しんけいすいじやく}ゲームが入^{はい}っています。

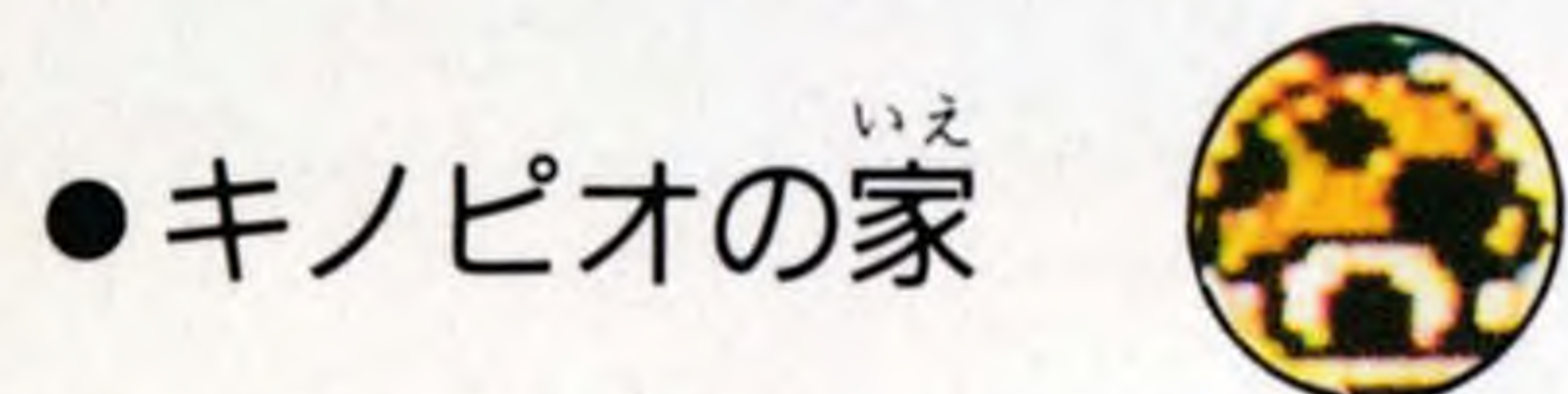
✚ボタン^すで好きなカード^{えら}を選びAボタン^{えら}で決定^{けつてい}します。同じ絵^{おなえ}が2枚^{まい}揃^{そろ}えば絵^えと同じ物^{おな}をもらえます。2回^{かいしつぱい}失敗^{ちようせん}するまで挑^{てん}戦^{せん}できます。



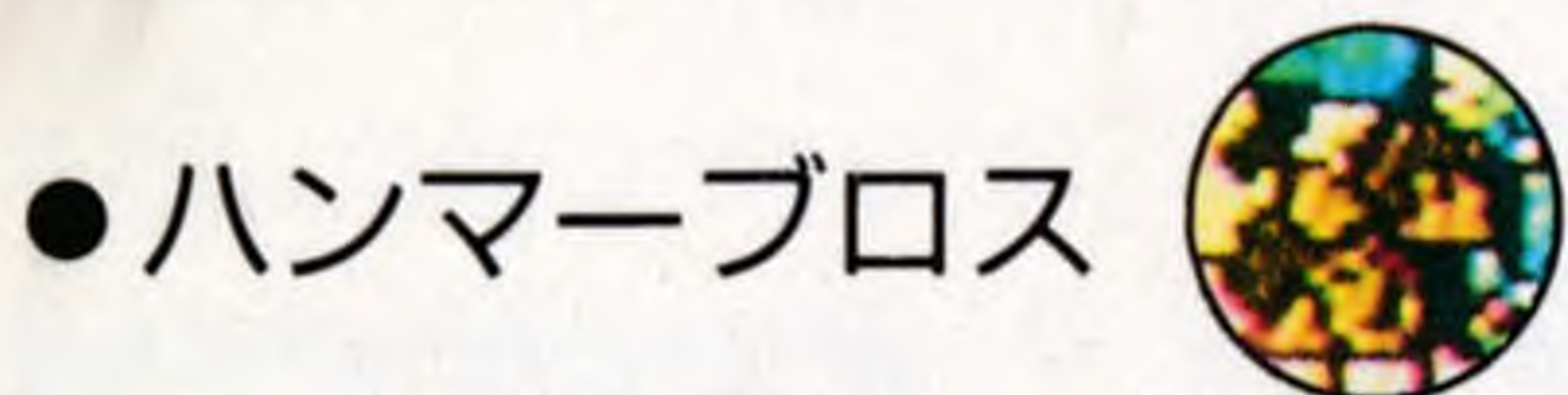
マップ画面^{が めん じょう}上に時々^{ときどき}あらわれるパネルは他^{ほか}にもありますので楽し^{たの}みにしてください。



砦^{とりで}はチョット手強いクッパの手下^{て ごわ}が守^{て した}っています。ヤツを倒^{たお}すと(40p.参照)マジックボールが手^{さんしょう}に入り、砦^とがくずれ落ち^{とびら ひら}ます。そして、閉ざされた扉^{と びら}が開いて道^{みち}が開通^{かいつう}します。

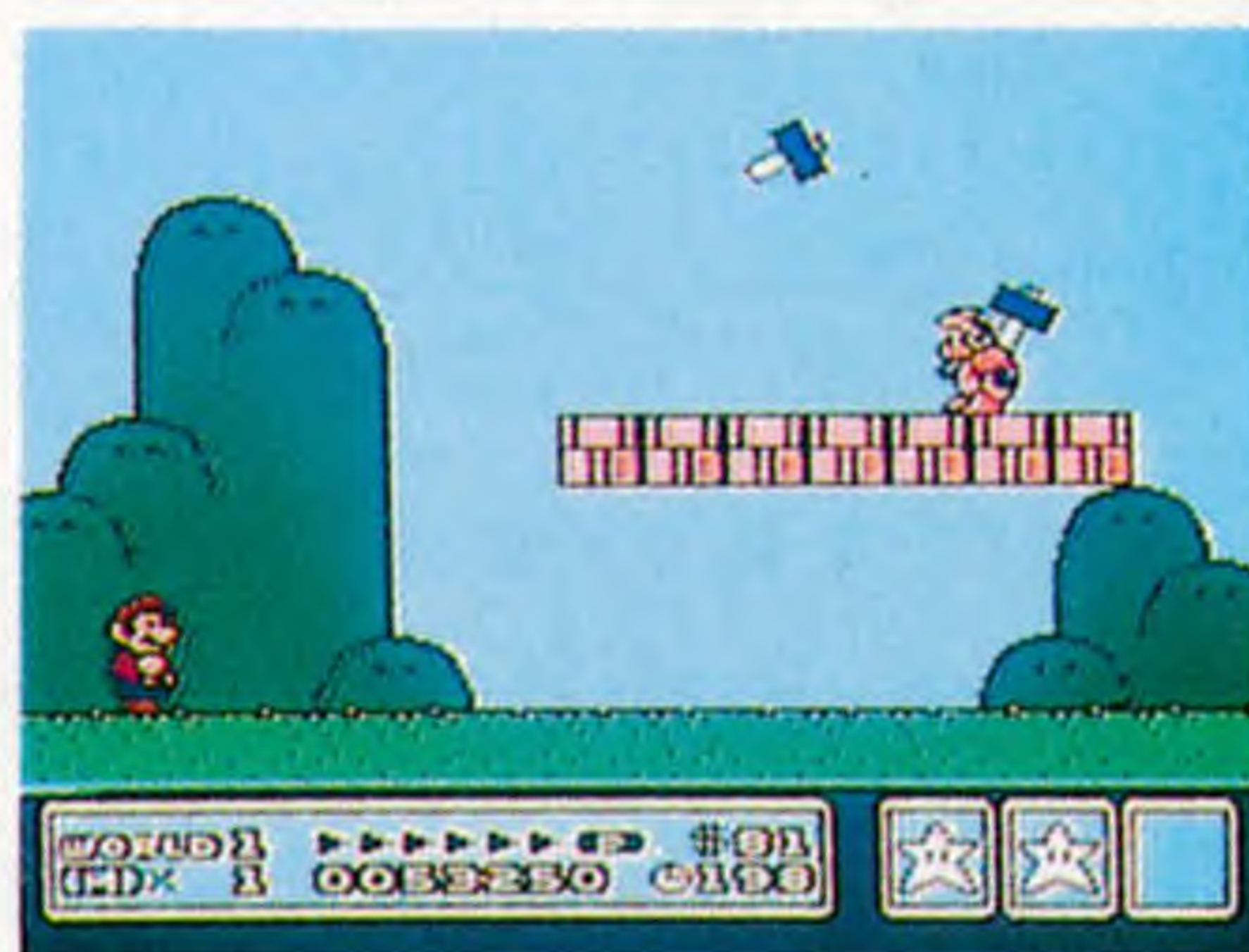


マリオはここで、いろいろと役に立^{たからばこ}つアイテムがもらえ^{まえ}ます。宝 箱の前^たに立^おってBボタンを押してください。宝 箱が開き中からアイテムが飛び出^とします。※アイテムをもらわなくてもこのポイント^{つつ か}は通過^{つう か}できます。



こいつは絶えずマップ上^{じょう}をウロウロして^でいて、出くわすと直ぐに戦^{たたか}いが始^{はじ}まります。敵^{てき}の攻撃^{こうげき}をうまくかわして倒^{たお}してください。戦^{たたか}いに勝^かつとアイテムがもらえ^{まえ}ます。

※敵^{てき}はワールドにより異^{こと}なります。



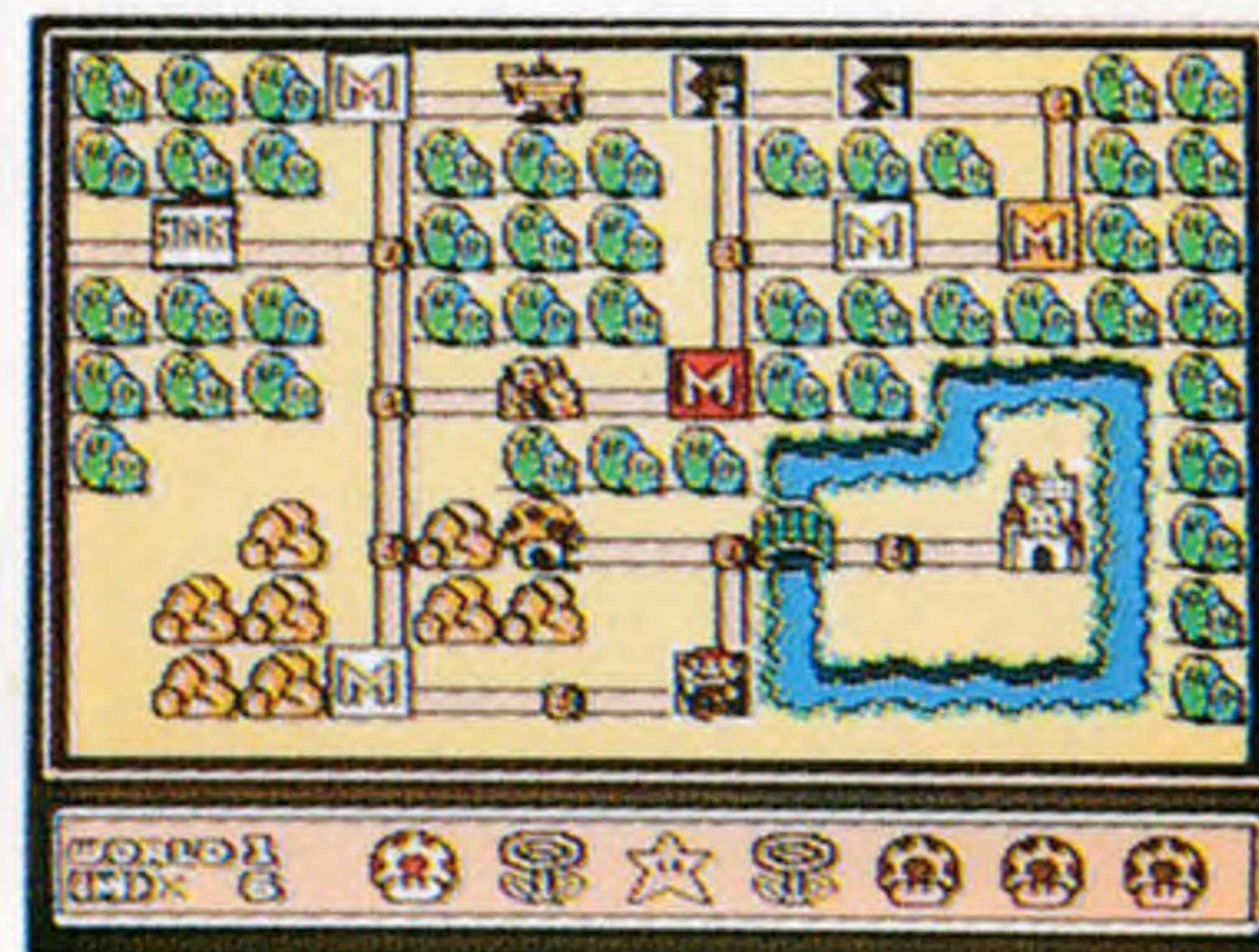
マップ画面^{が めん つか}で使えるアイテム

マリオがキノピオの家^{いえ}やハンマーブロスから手^てに入^いれたアイテムは、マップ画面表示中^{が めん ひょう じ ちゅう}に使^{つか}います。但し、1度^{ただ}に1つしか使^{つか}え^えません。マップ画面表示中^{が めん ひょう じ ちゅう}にBボタンを押^おすと画面下部^{が めん か ぶ}に現^{げん}在^{ざい}持^もっているアイテム^{ひょう じ}が表示^{したしやしん}されます。(下写真)

✚ ボタンの左右^{さ ゆう}でアイテムを選^{えら}びAボタンで決定^{けつてい}してください。

アイテムは全部^{ぜん ぶ}で28個^こまで持^もてます。29個^こ目を取^とっても28個^こ目のもの^いと入れ替^かわるだけ^{だけ}です。

✚ ボタンの上下^{じょう げ}で全部^{ぜん ぶ}見^みることができ^{さく}ます。表^{ひょう}を参考^{さんこう}にして作戦^{せんじょう}上^{つ ぎょう}、都合^{つごう}の良^よい様^{よう}に使^{つか}ってくだ^{さく}さい。



どれもこれもマリオが欲^ほしが^がりそ^ほうな^ほもの^ほやおま^ほへん^ほか。
アクションゲーム^{なか}の中^てで手^いに入^いれたアイテムはマップ画面^{が めん つか}では使^えへん^えからよー注意^{ちゅう い}しなはれや。

 スーパーキノコ	スーパーマリオに ^{へんしん} 変身。
 ファイアフラワー	おなじみファイアーマリオに ^{へんしん} 変身。
 スーパーこのは	ニューフェイスのしっぽマリ オに ^{へんしん} 変身。
 カエルスーツ	カエルマリオに ^{へんしん} 変身。Aボタ ンで速く ^{はや およ} 泳げる。
 タヌキスーツ	タヌキマリオに ^{へんしん} 変身。 ^{いつけん} 一見し っぽマリオみたいだ。
 じゅげむの ^{くも} 雲	きれいなアクションゲーム パネルを ^{すどお} 素通りできる。

 パタパタの ^{はね} 羽根	アクションゲームに入 ^{はい} って敵 ^{てき} にあ ^{あた} るまでパワーメーターが 満タンの状態 ^{じょうたい} で空 ^{そら} を飛 ^と べる。
 スーパースター	アクションゲームに入 ^{はい} って一 ^{いつ} 定時間 ^{ていじかん} 無敵 ^{むてき} になる。
 ハンマー	みち道をふさいでいる岩 ^{いわ} を割 ^わ ること ができる。
 オルゴール	マップ画面 ^{がめん} 上のハンマープ ロスなどを眠 ^{ねむ} らせる。
 フエ	でんせつ伝説 ^{でんせつ} の魔法 ^{まほう} の笛 ^{ふえ} 。
 イカリ	コクッパの飛行船 ^{ひこうせん} の動き ^{うご} を止 ^と める魔法 ^{まほう} の力 ^{ちから} がある。

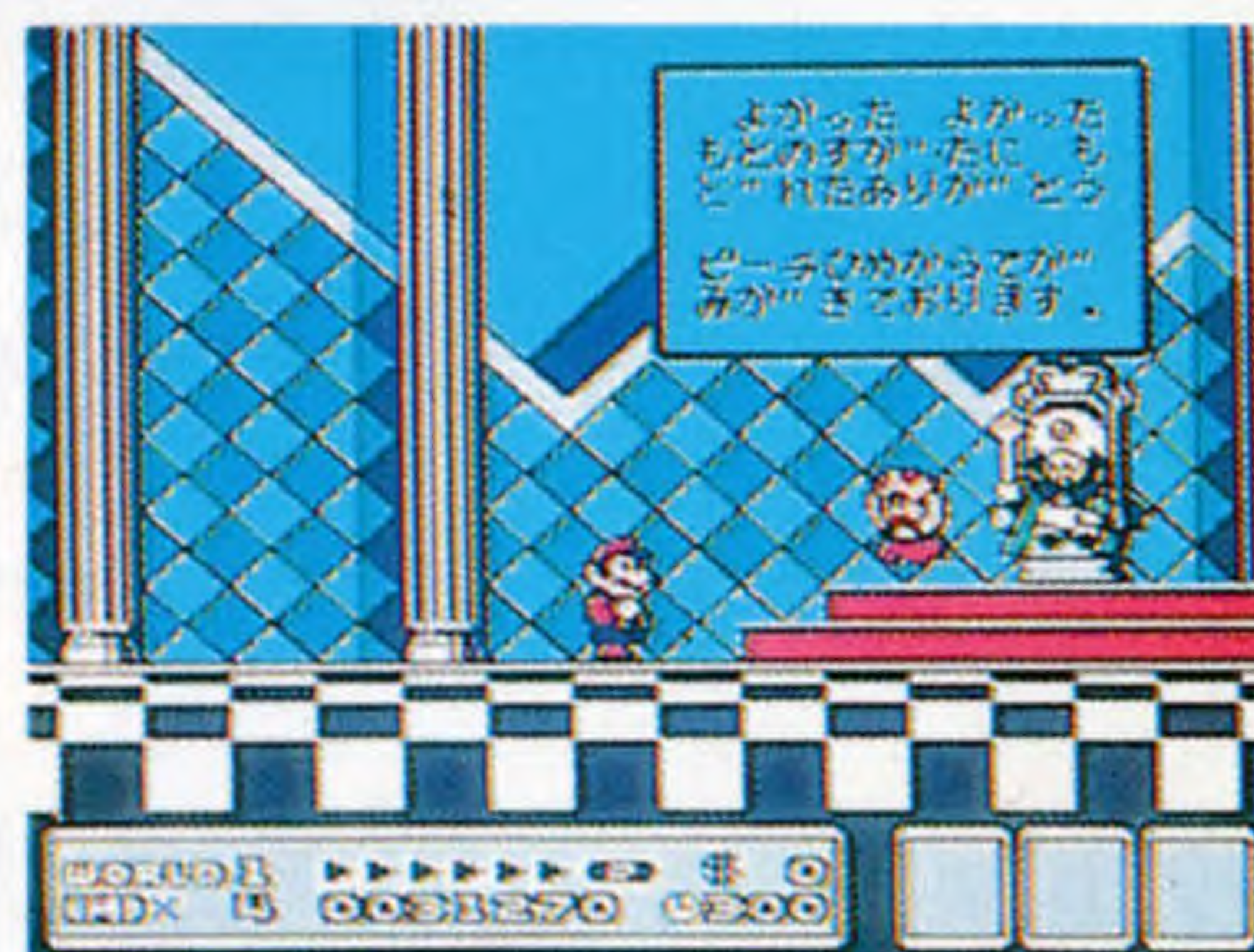


1度コクッパを取り逃す(ミスする)とマップ画面上をコクッパの飛行船は逃げて回ります。追いかけて、再度チャレンジしてください。

見事、コクッパをやっつけると杖が手に入り王様が元の姿に戻ります。そしてワールド2へと進めます。

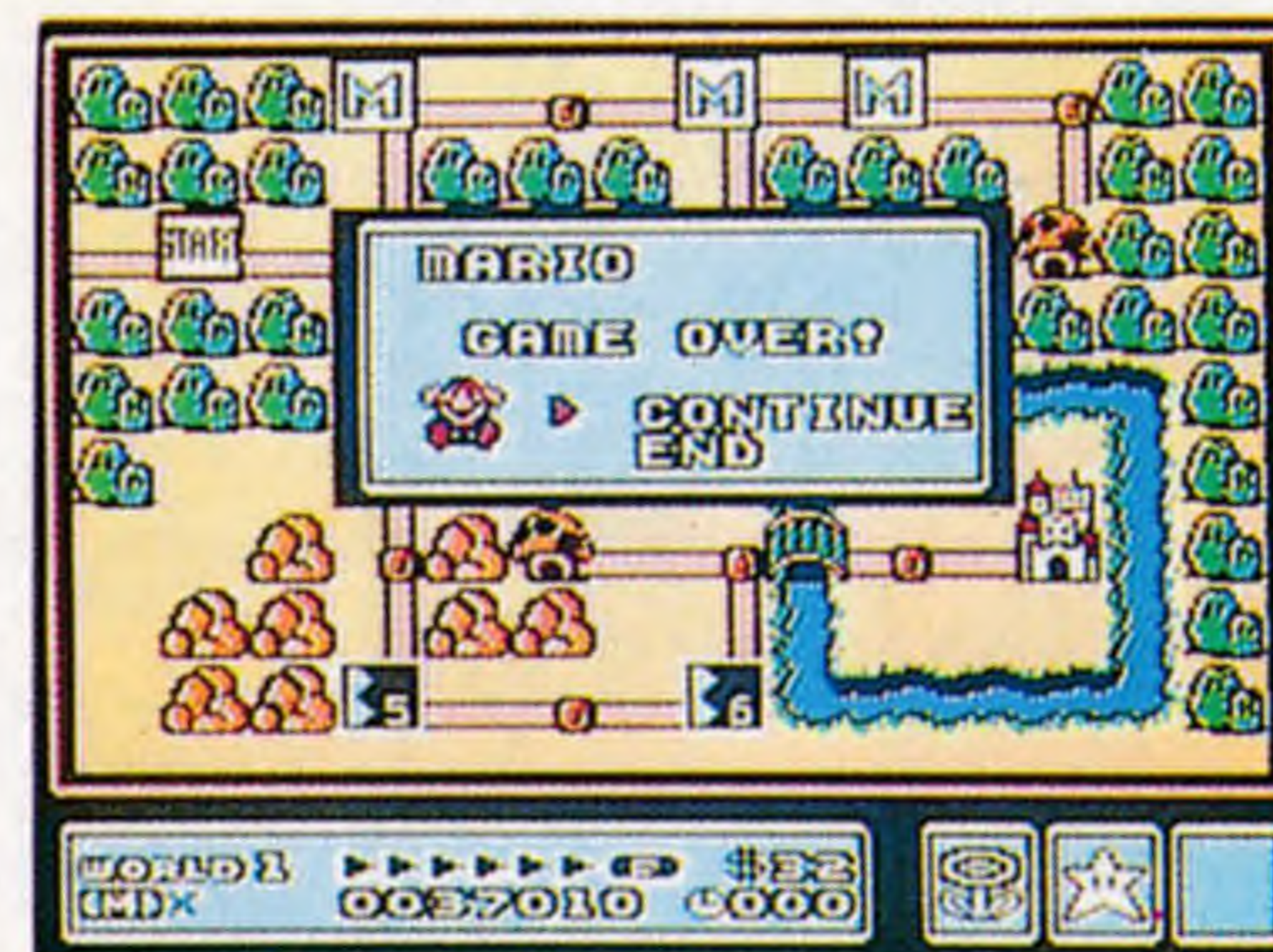
ワールド1の最終目的地。王様が動物の姿に変えられています。早くコクッパから魔法の杖を奪い返してください。

こいつがワールド1のコクッパです。飛行船の中での戦いは変身したマリオの方が有利そうです。コクッパの頭を3回踏むと倒せます。



ゲームオーバー

プレイヤーが全部無くなってしまふとゲームオーバー画面(右写真)があらわれます。十字ボタンの上下でCONTINUEかENDを選びスタートボタンで決定してください。



CONTINUEを選んだ場合

そのワールドの最初から再び始まります。

- 前のクリアパネルは全部アクションゲームパネルに戻されます。
- 取ったアイテムはそのままです。
- 砦を崩していれば閉ざされた扉の道も開通したままです。

ENDを選んだ場合

どのワールドにいてもワールド1の最初から始まります。

2人用ゲームの遊び方

2 PLAYER GAMEでは、Iコントローラーでマリオを、IIコントローラーでルイージを操作し、2人で交互にアクションゲームパネルをクリアしていきます。

2人で協力してゲームを進めるか、先に進むのを競い合うかはプレイヤー達の自由ですが、その重要なカギとなるのが、2人用バトルモード(なつかしのマリオブrosゲーム)です。



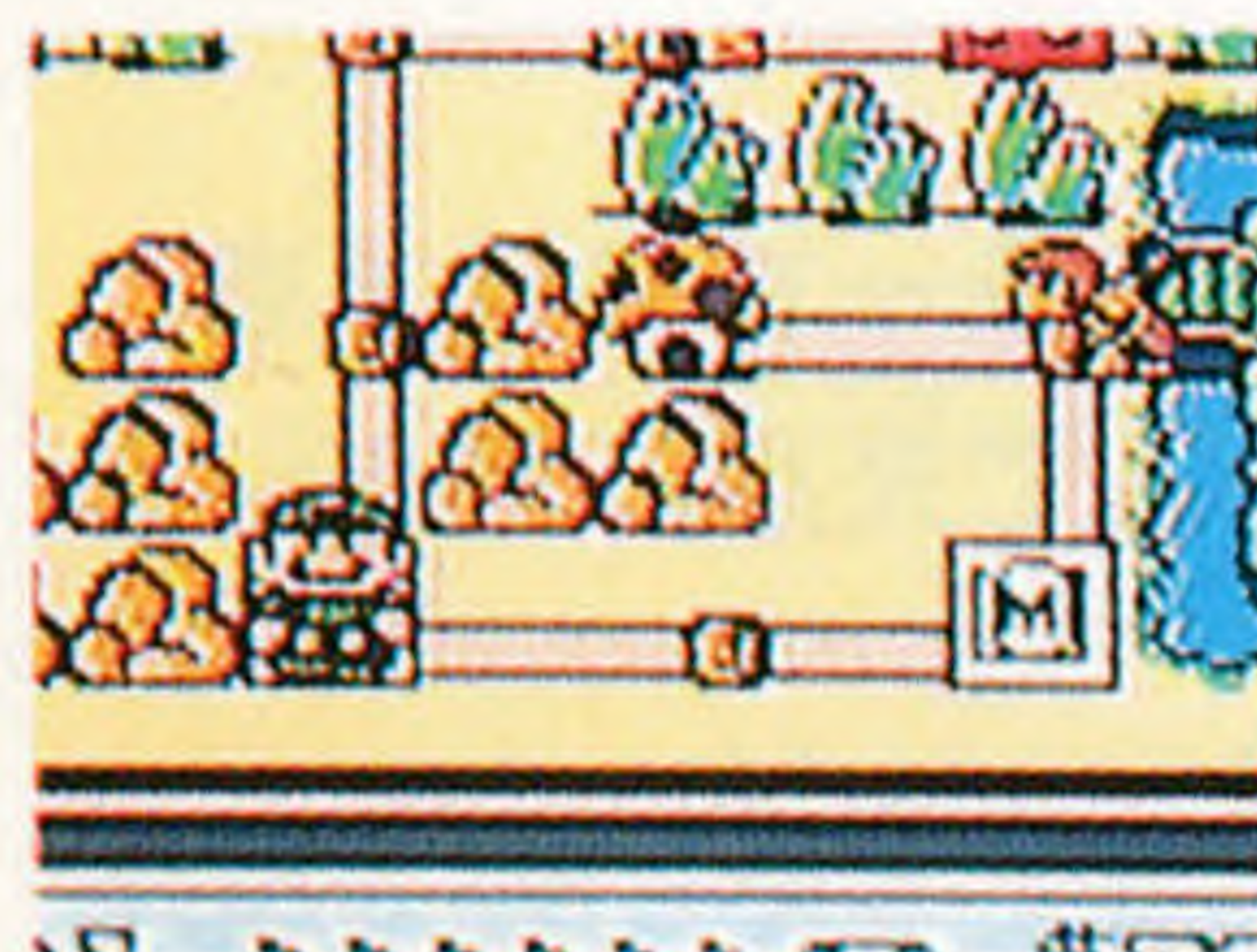
マップ画面で2人のプレイヤーが重なった場合、**どちらかが**Aボタンを押すことで、下の写真のような、2人用バトルモードに入ります。



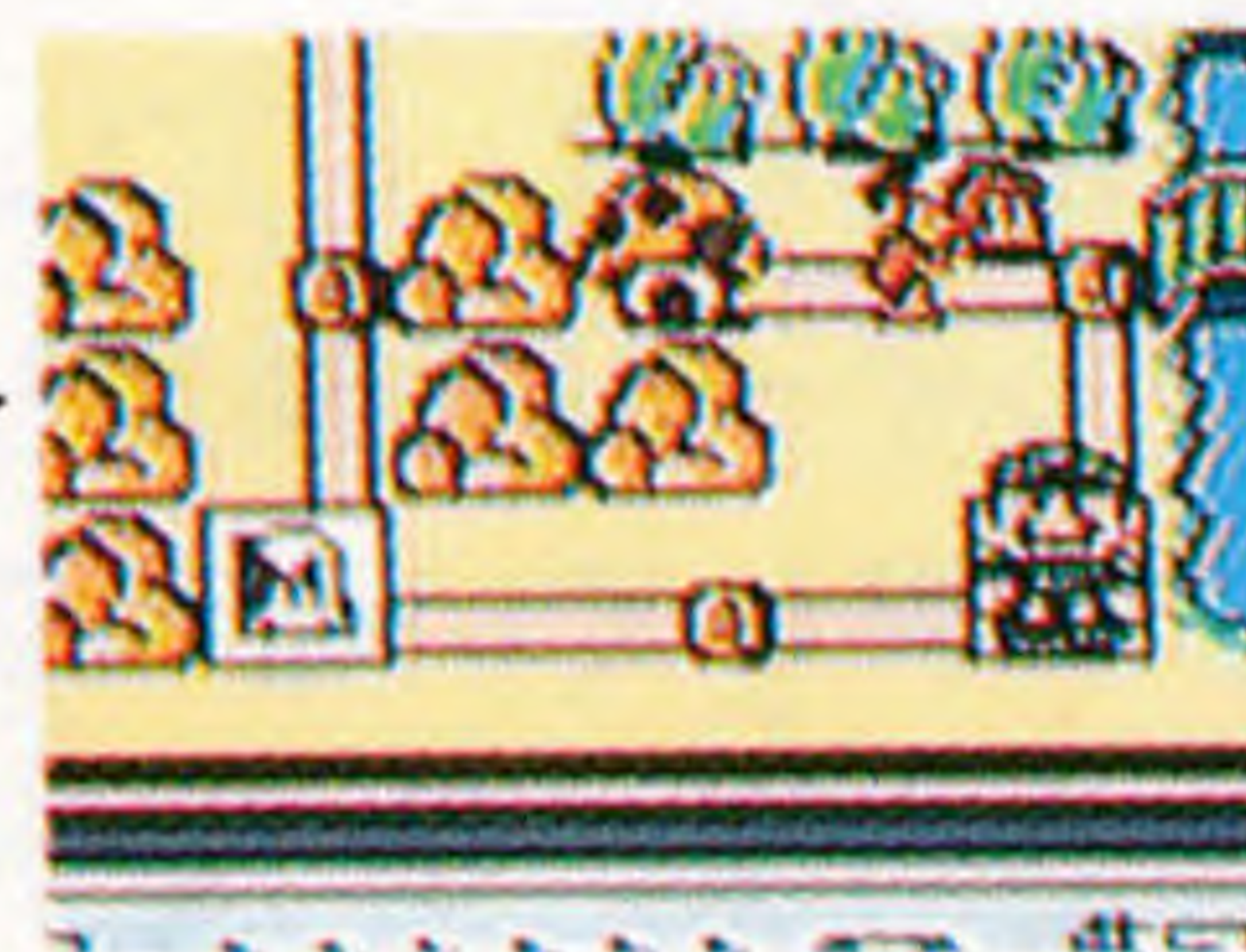
このバトルモードで、プレイヤーが、もう一方のプレイヤーに床下からパンチされると、コースクリア時に獲得したカードが飛び出します。これを利用して、相手のカードを奪ったり、逆に相手にカードを譲ったり、ということ

ができるわけです。相手のカードを取って3枚揃った時、その組み合わせによって、**その場で**プレイヤーの人数が増えます。

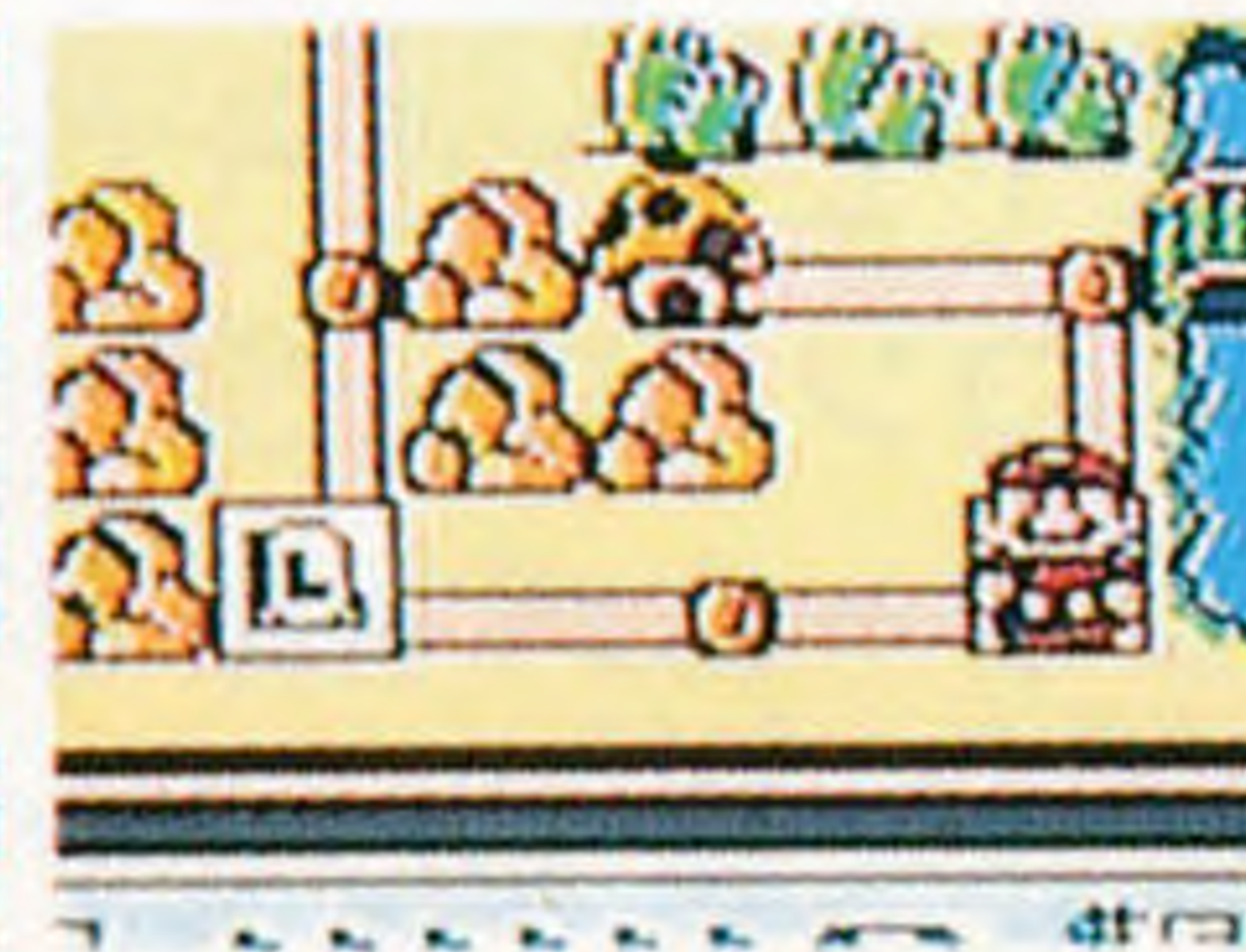
このバトルモードで、バトルに負けたプレイヤーは、バトルを仕掛けたプレイヤーが**前にいたポイントまで**移動してしまいます。そして、勝ったプレイヤーは、**引き続きプレイ**することができます。**※2人用バトルモードで敵にやられても、プレイヤーの残り人数はそのままです。**



ルイージがマリオにバトルを仕掛けようとしています。



ルイージが勝つと…



マリオが勝つと…

「なつかしのマリオブロスゲーム」とは……

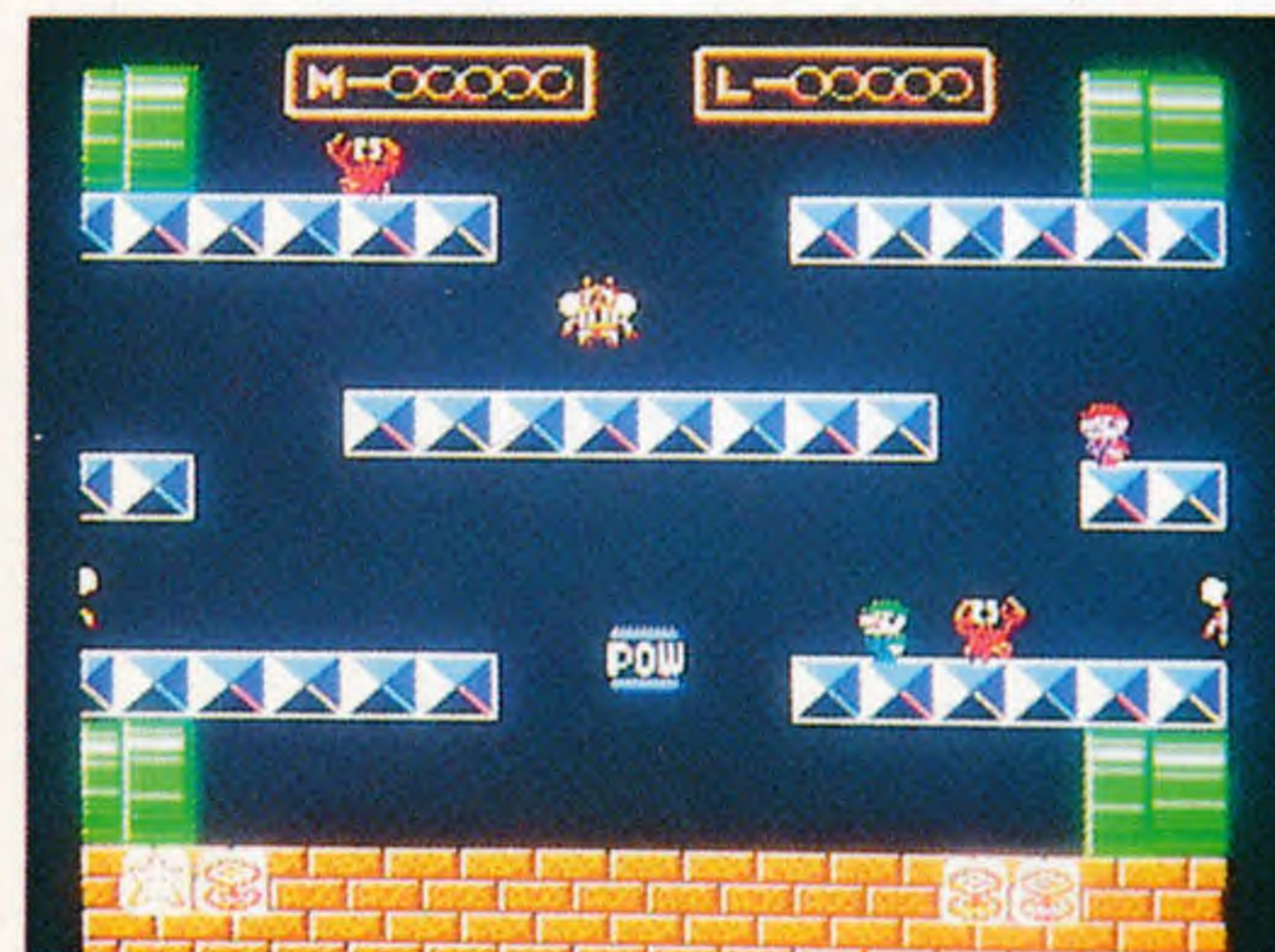
土管の中から、トゲゾー、カニさん、ファイターフライが次々と飛び出てきます。これらの敵を床下からパンチして、ひっくり返したところを蹴り落とすゲームです。

ひっくり返すと、しばらくはじっとしていますが、一定時間が過ぎると起き上がり、スピードを増した、素速い攻撃に変わります。

また、パワー床をパンチすると、床の上にいる全ての敵をひっくり返すことができます。ただし、ひっくり返っていた敵は起き上がりますので要注意。

※パワー床は、3回パンチすると消えてしまいます。

5匹出て来る敵を全部やっつけた時に、やっつけた数が多い方が勝ちですが、いくら多くやっつけても、先に敵にやられた場合は負けとなります。



トゲゾー



カニさん

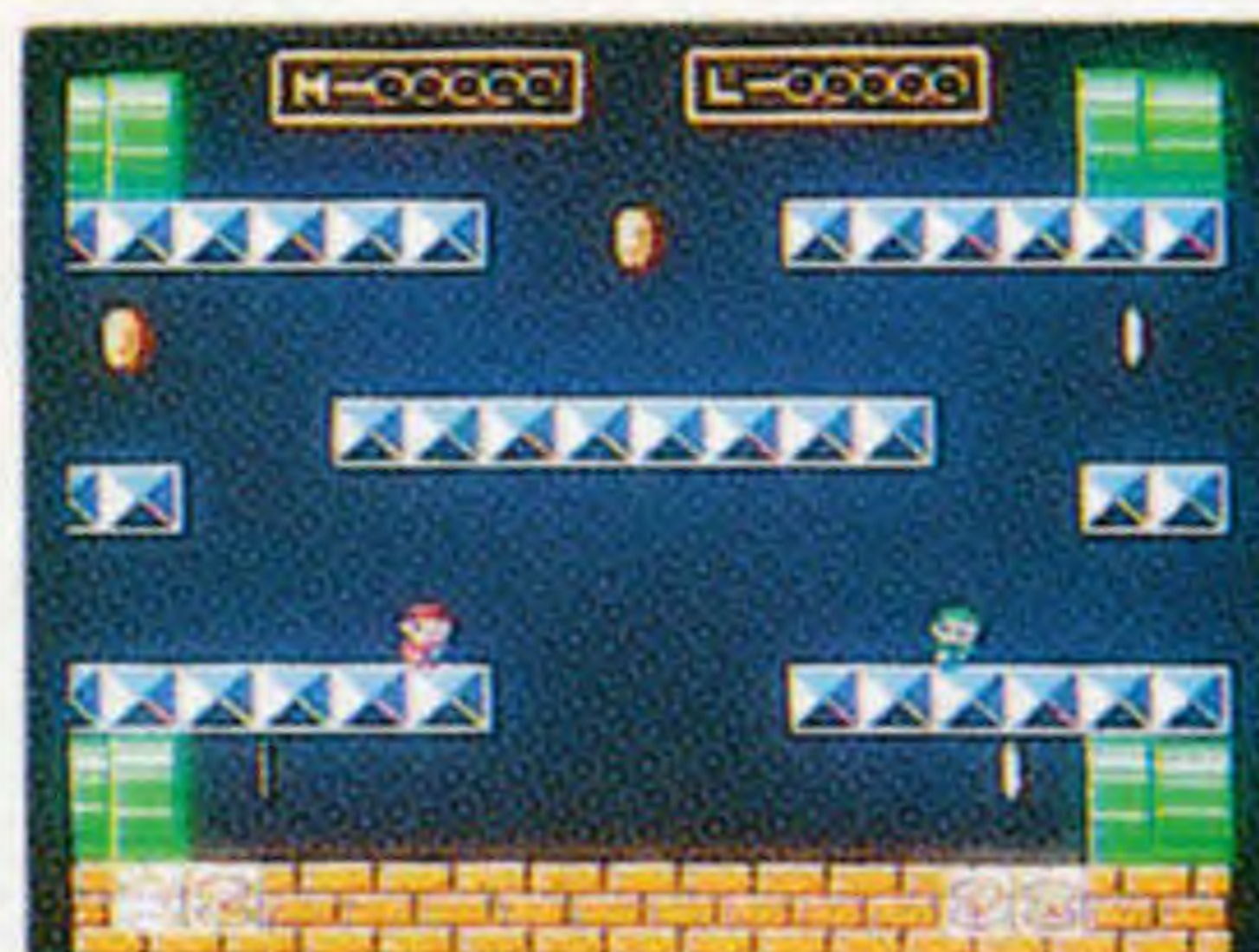


ファイター
フライ

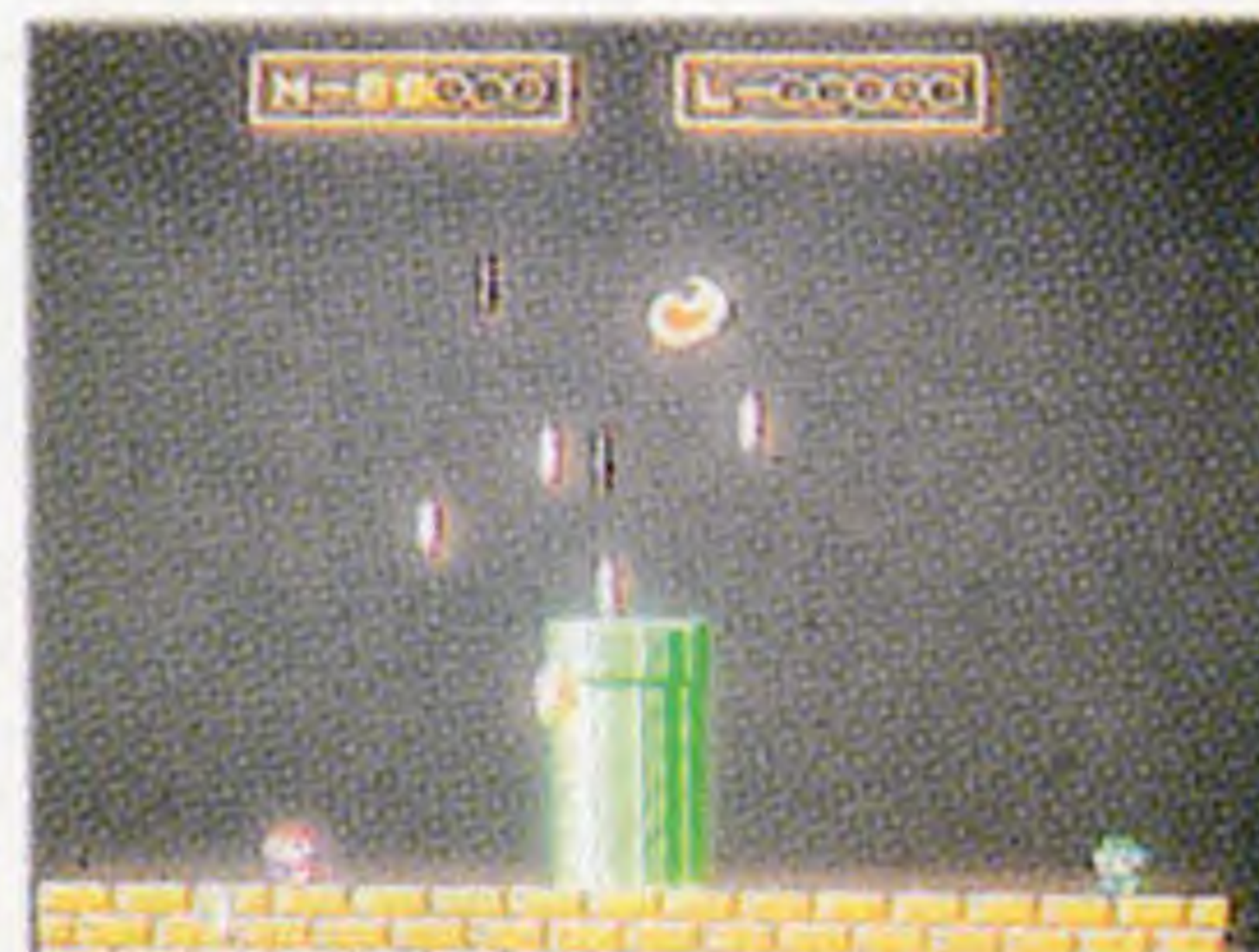


パワー床

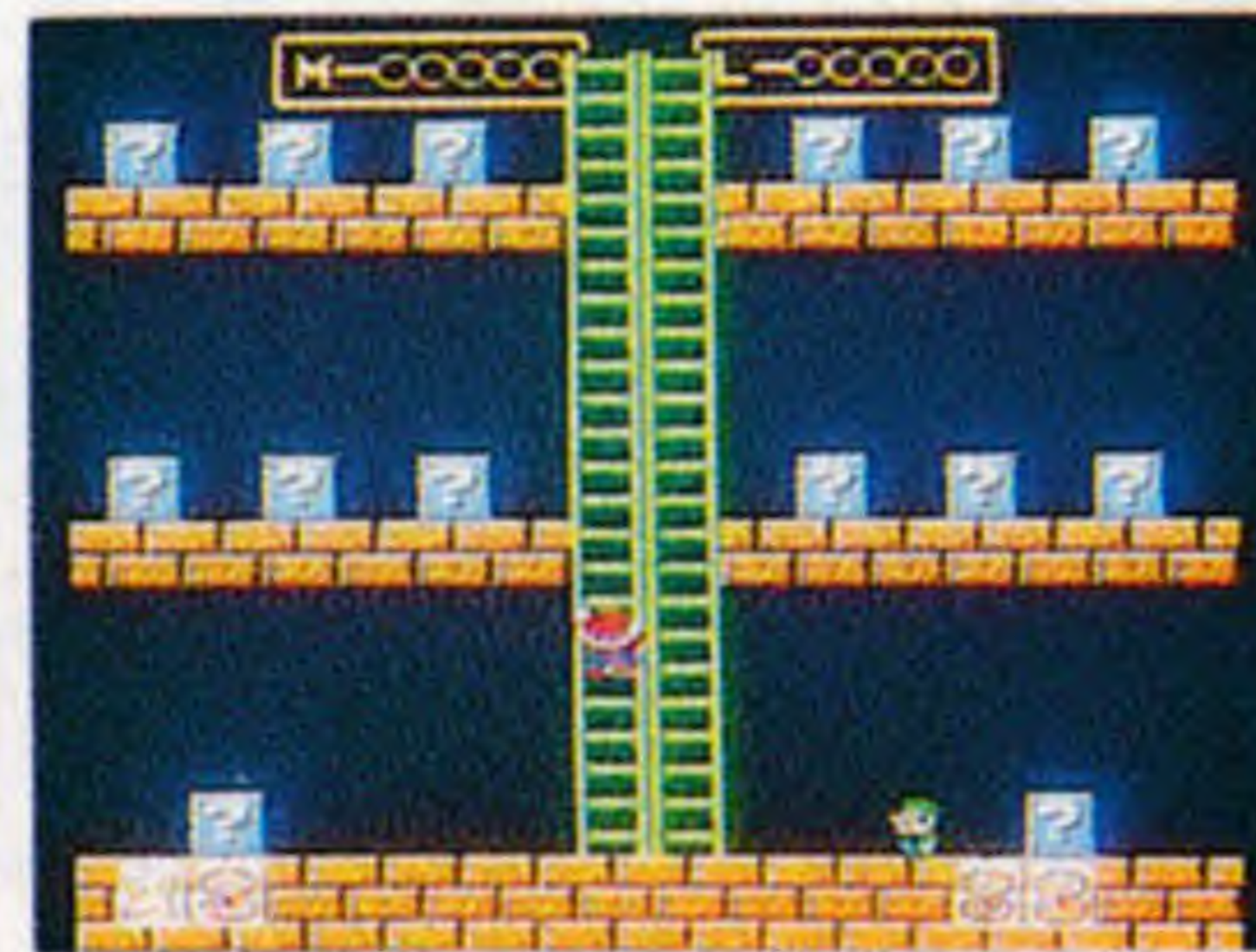
ふたりよう
2人用バトルモードには、この他にコインを取り合うことで勝
敗を決めるステージが、3種類用意されています。



とにかく早いもの勝ち。



炎をよけながら、コ
インを5枚集めよう。



ブロックの中に5枚の
コインが隠してあります。

ふたりよう 2人用ゲームでのゲームオーバー

2 PLAYER GAMEでどちらかがゲームオーバーになると
ゲームオーバー画面があらわれます。✚ボタンの上下で
CONTINUEかENDを選びスタートボタンで決定してくだ
さい。

CONTINUEを選んだ場合

ゲームオーバーになったプレイヤーだけが、そのワールドのス
タートに戻され再び始まります。そのプレイヤーのクリアパネ
ルはアクションゲームパネルに戻されます。

ENDを選んだ場合

もう一方のプレイヤーが1人でゲームを続けていきます。

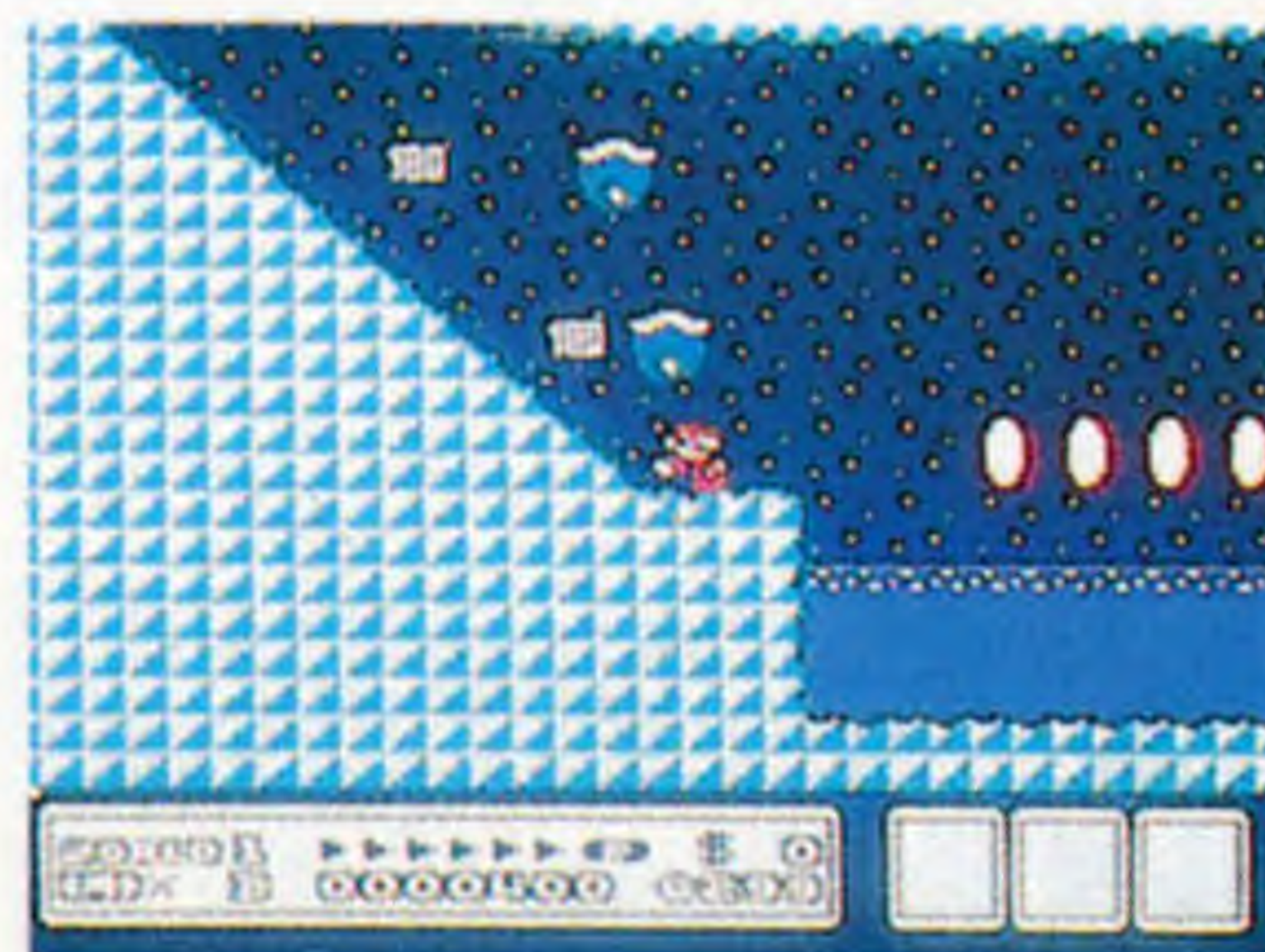
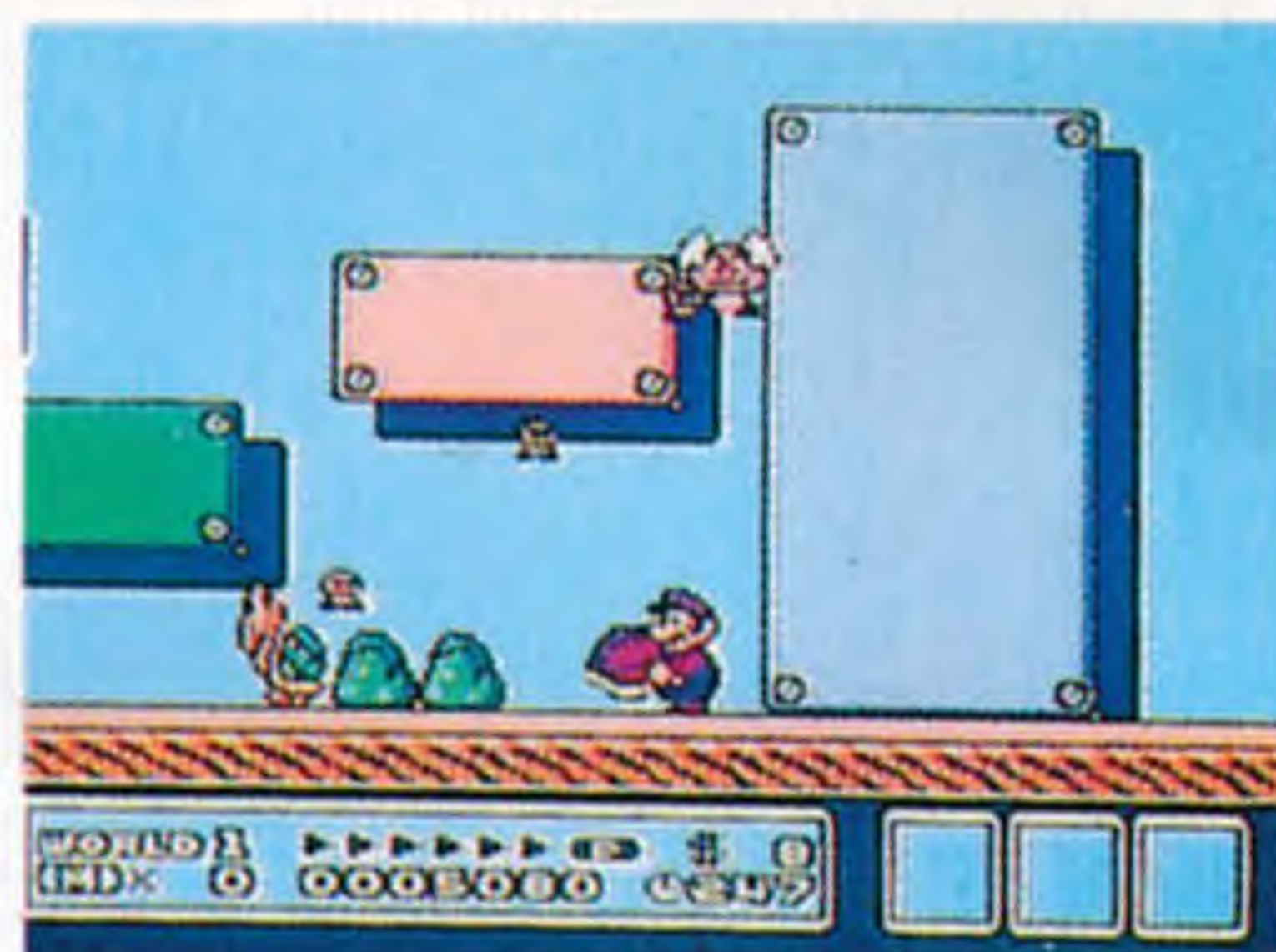
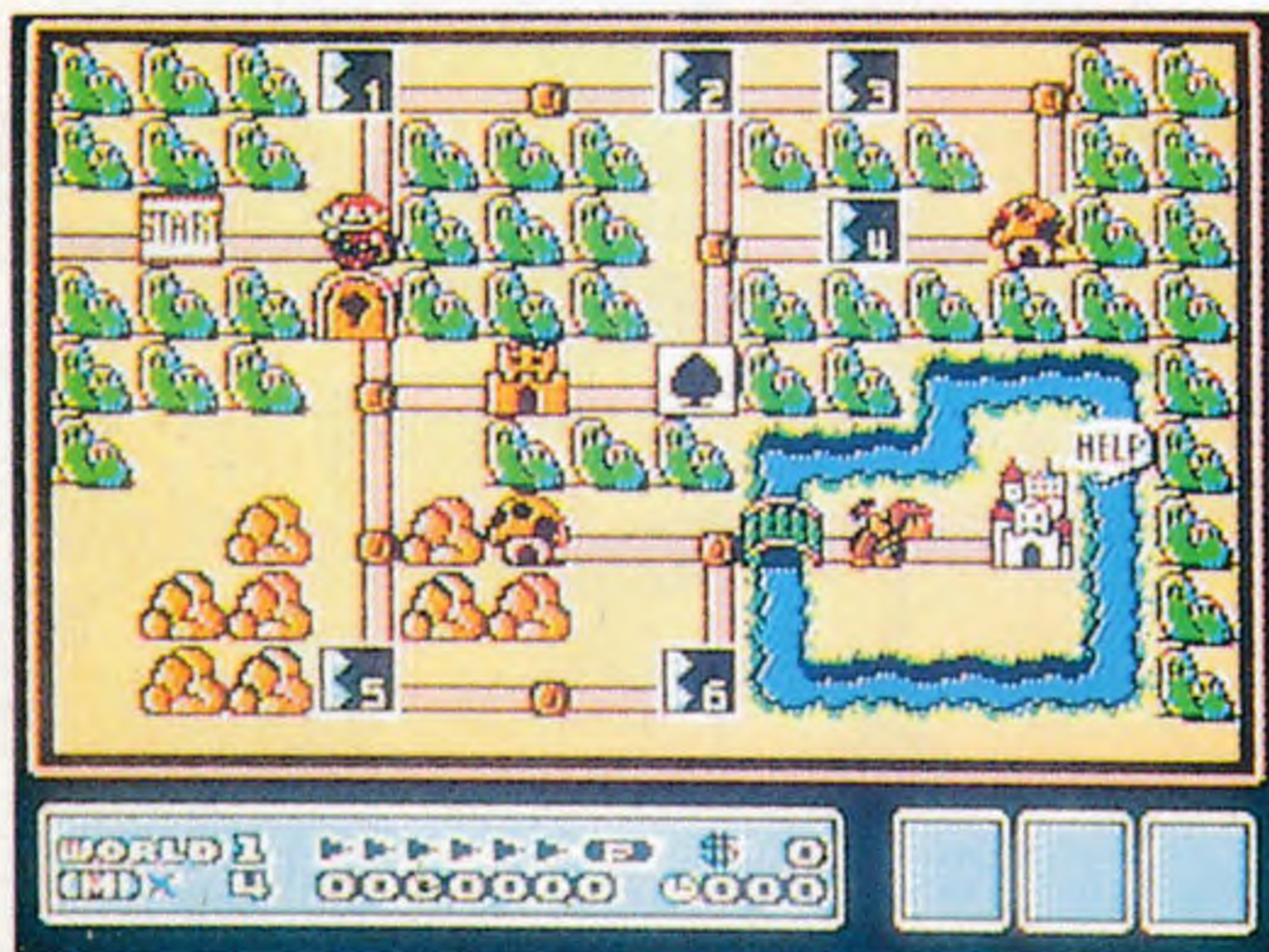


8つの王国の紹介

今回の舞台となるキノコワールドの8つの国を紹介しておきましょう。どの国もそれぞれ特徴のある美しい国でクッパとの戦いを忘れてしまいそう。おっと//いけません。油断は禁物ですよ。

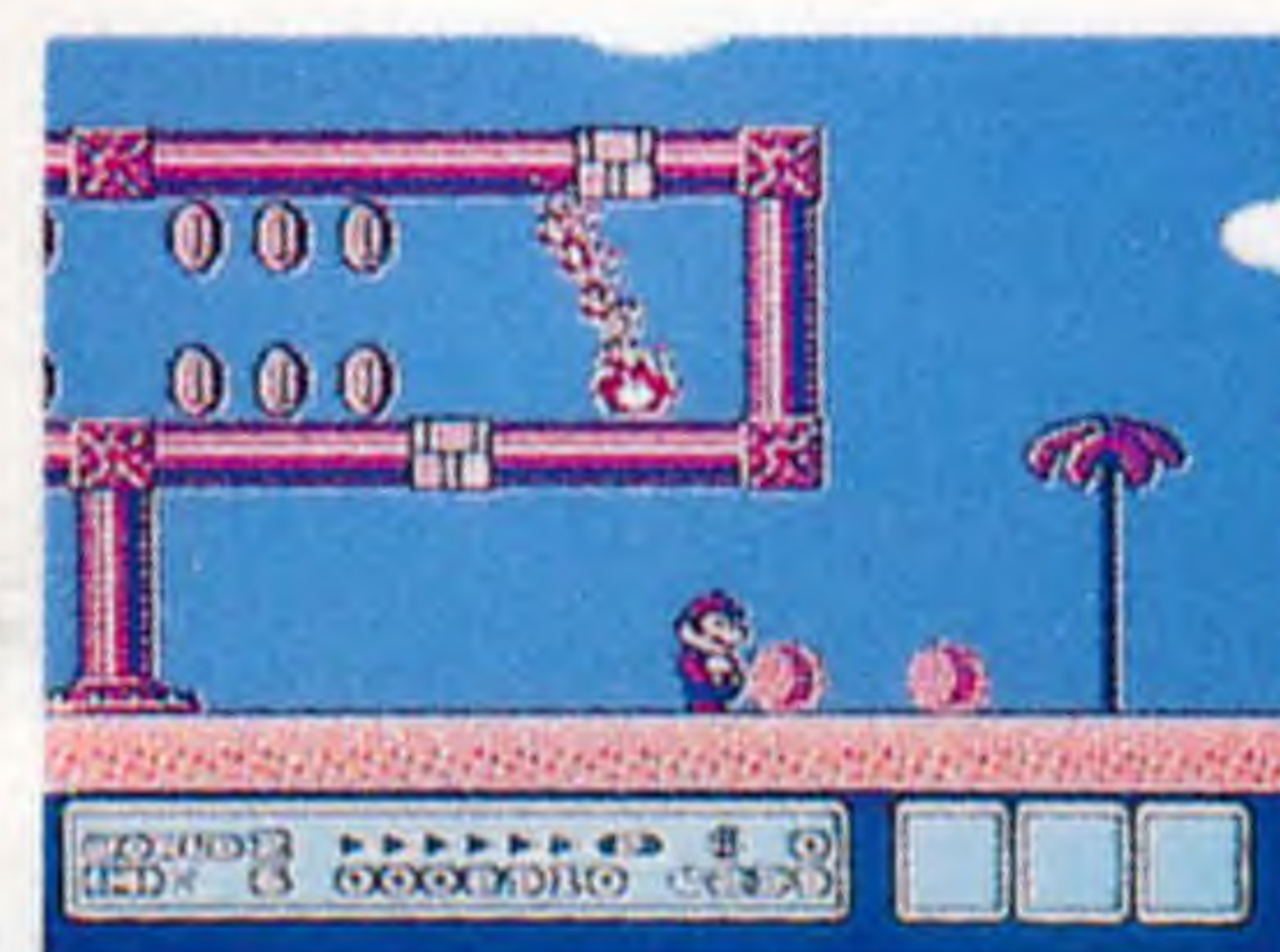
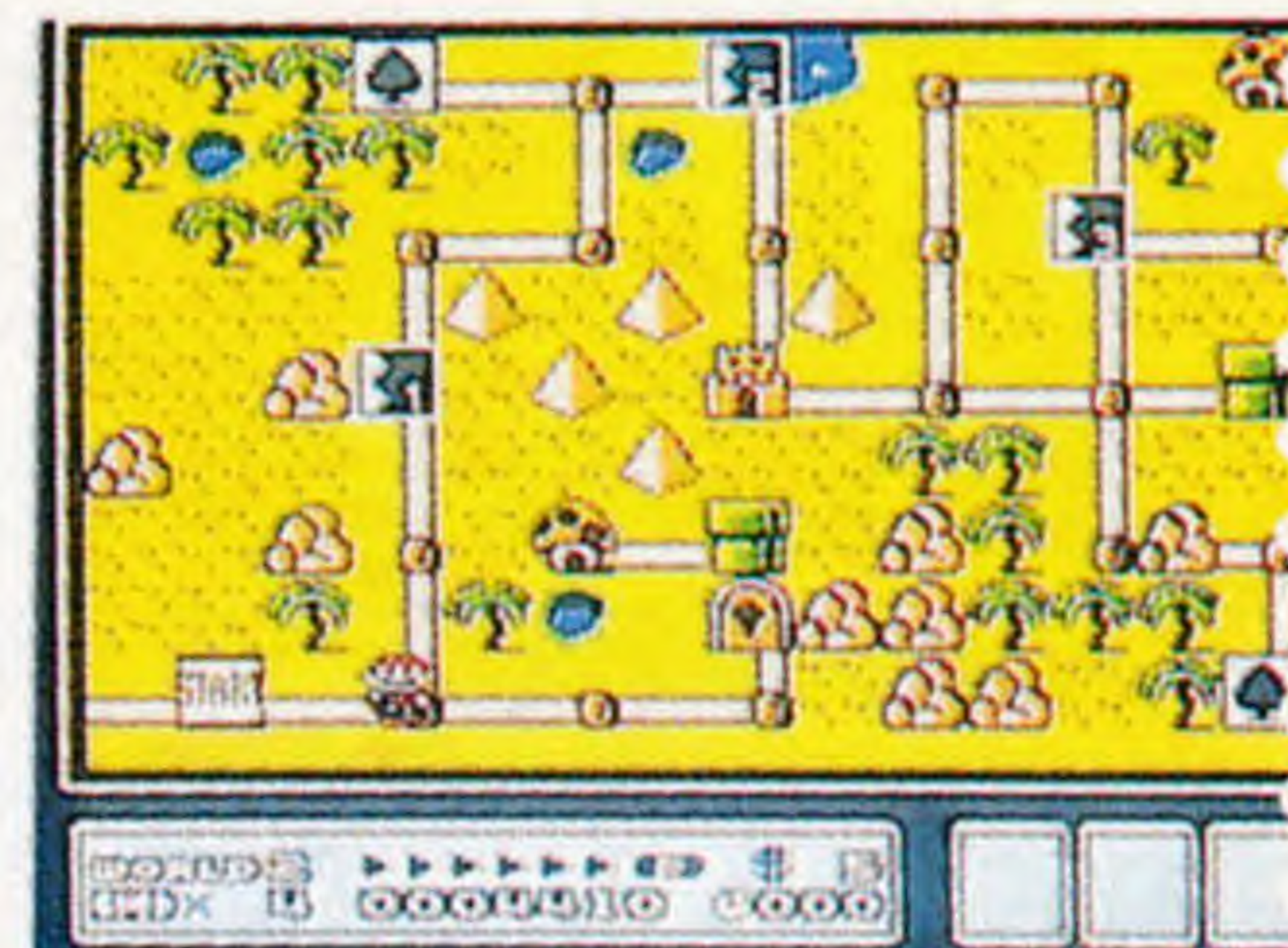
ワールド1 草原の国

マリオが冒険する最初の国。最初ということで、ドキドキハラハラの連続かな。坂道のあるコースも今回初登場。新しい敵も続々と登場するのだ。



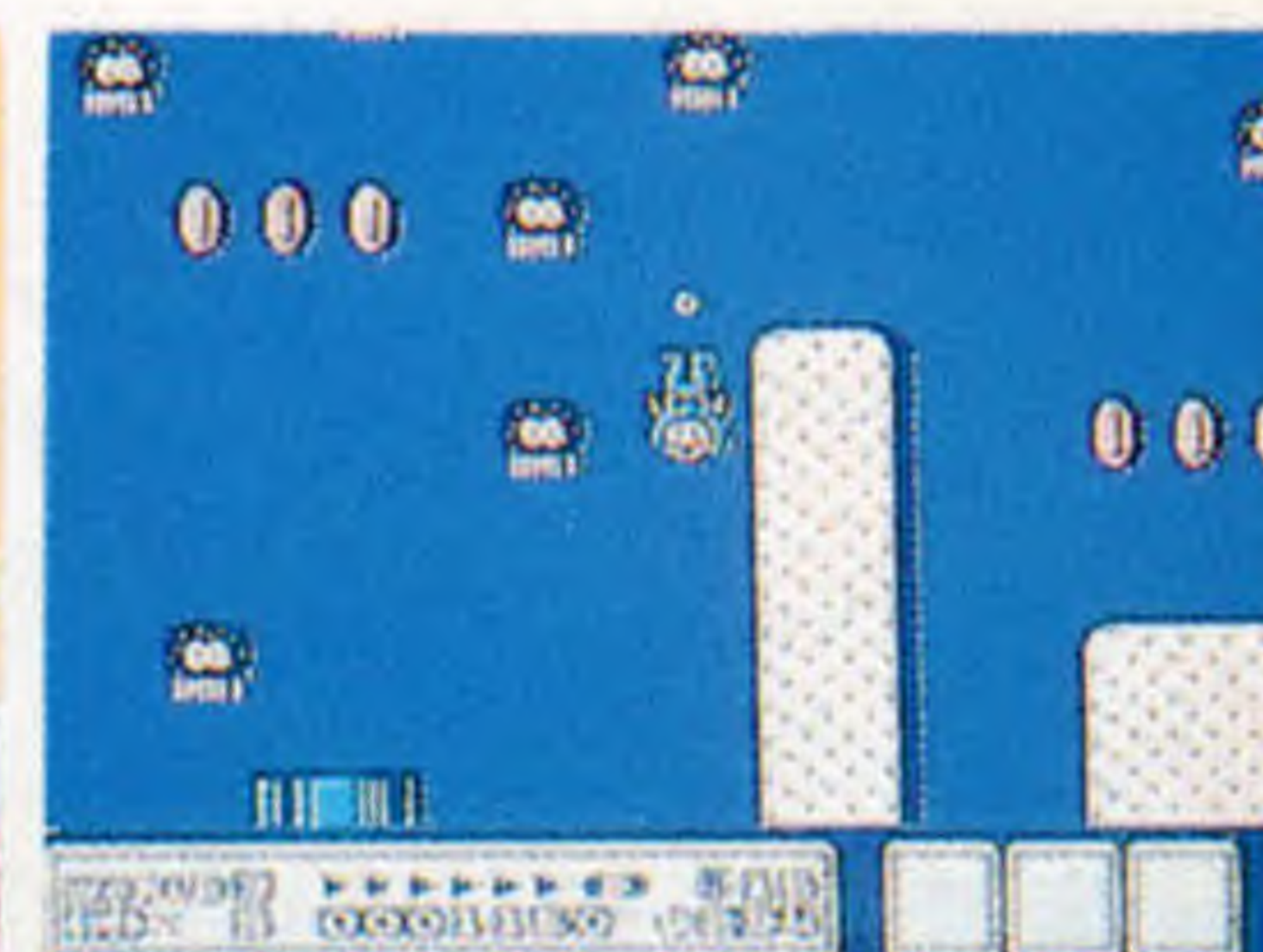
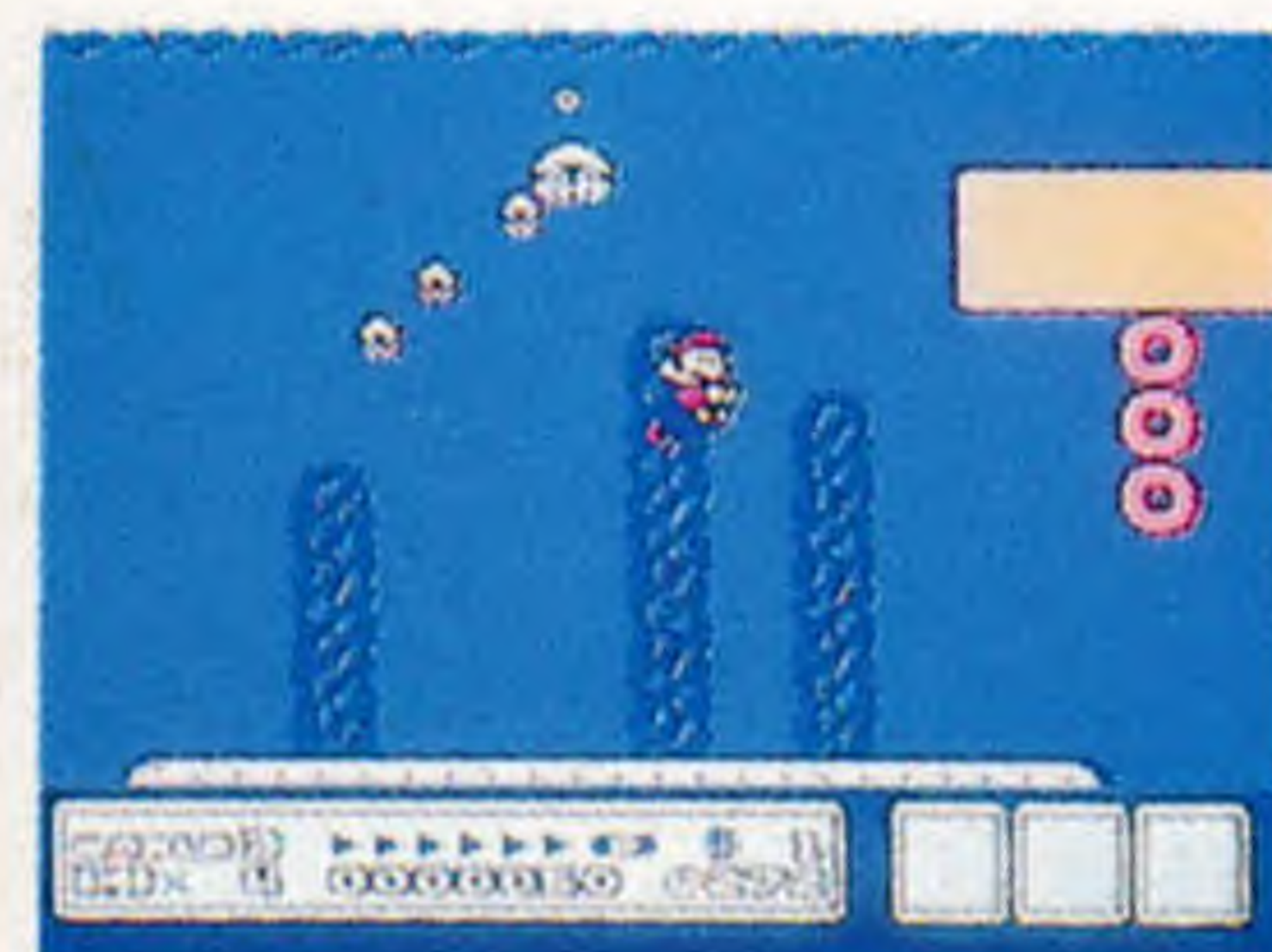
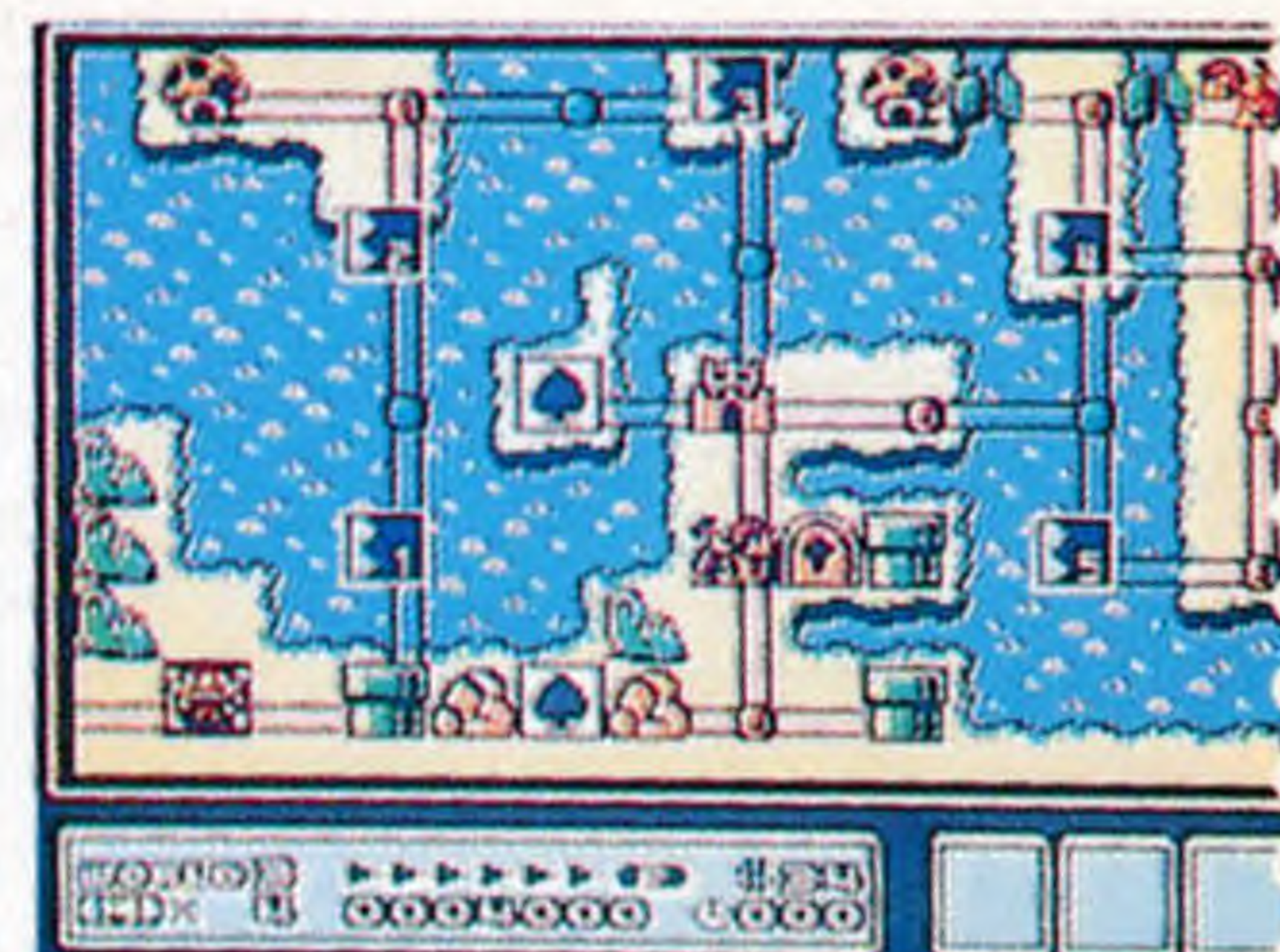
ワールド2 砂漠の国

ここは、広大な砂の地獄。流砂には気を付けしないとズブズブ沈んでしまう。ピラミッドの中も仕掛けがたくさんあるから要注意。



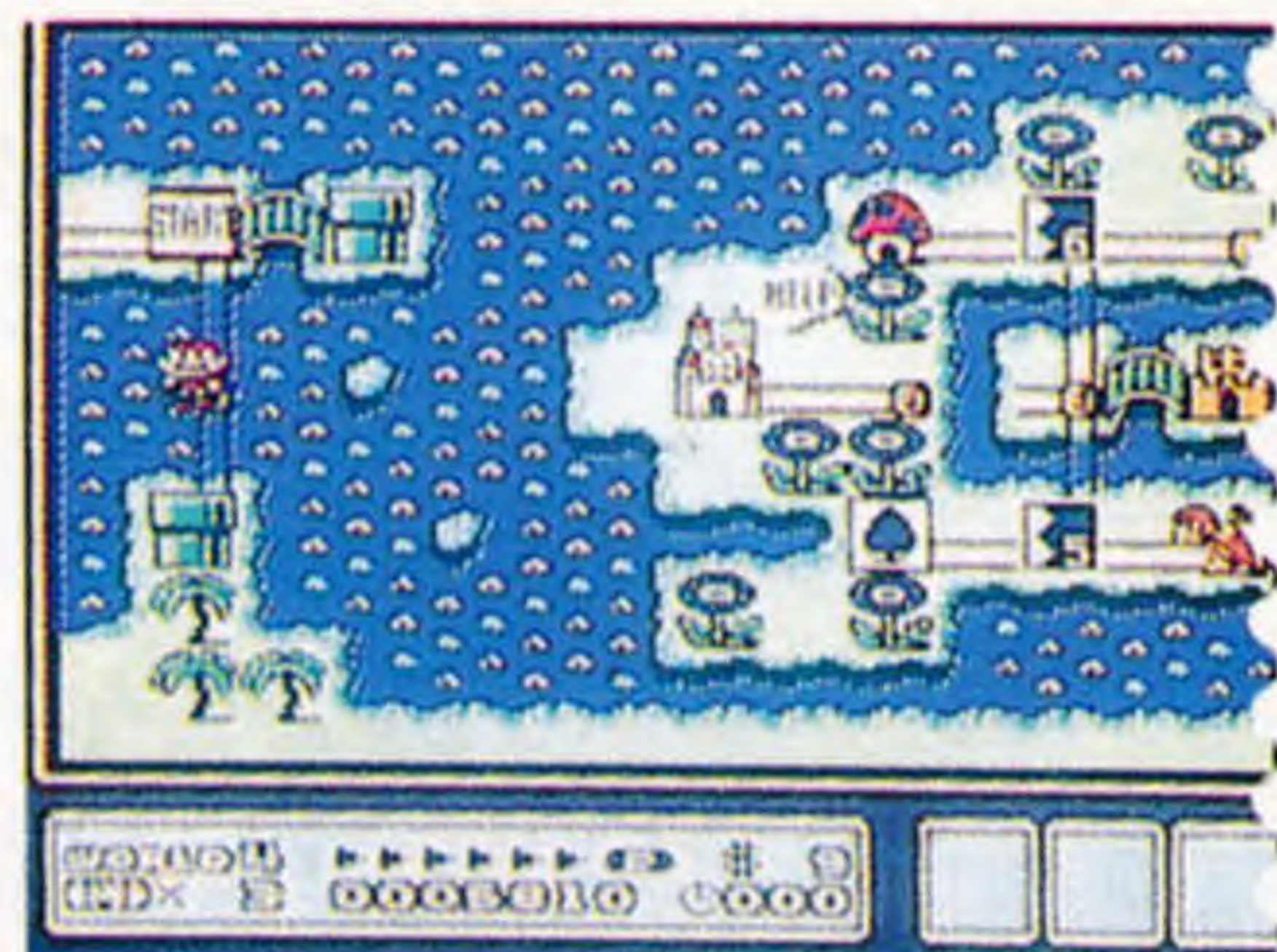
ワールド3 海の国

ここは海の世界。おなじみのゲッソーも今回は子連れで登場。うまく泳がないことにはこのワールドはクリアできない。こんな時、カエルのスーツがあったらスーイスイツと楽なんだけどなあ。



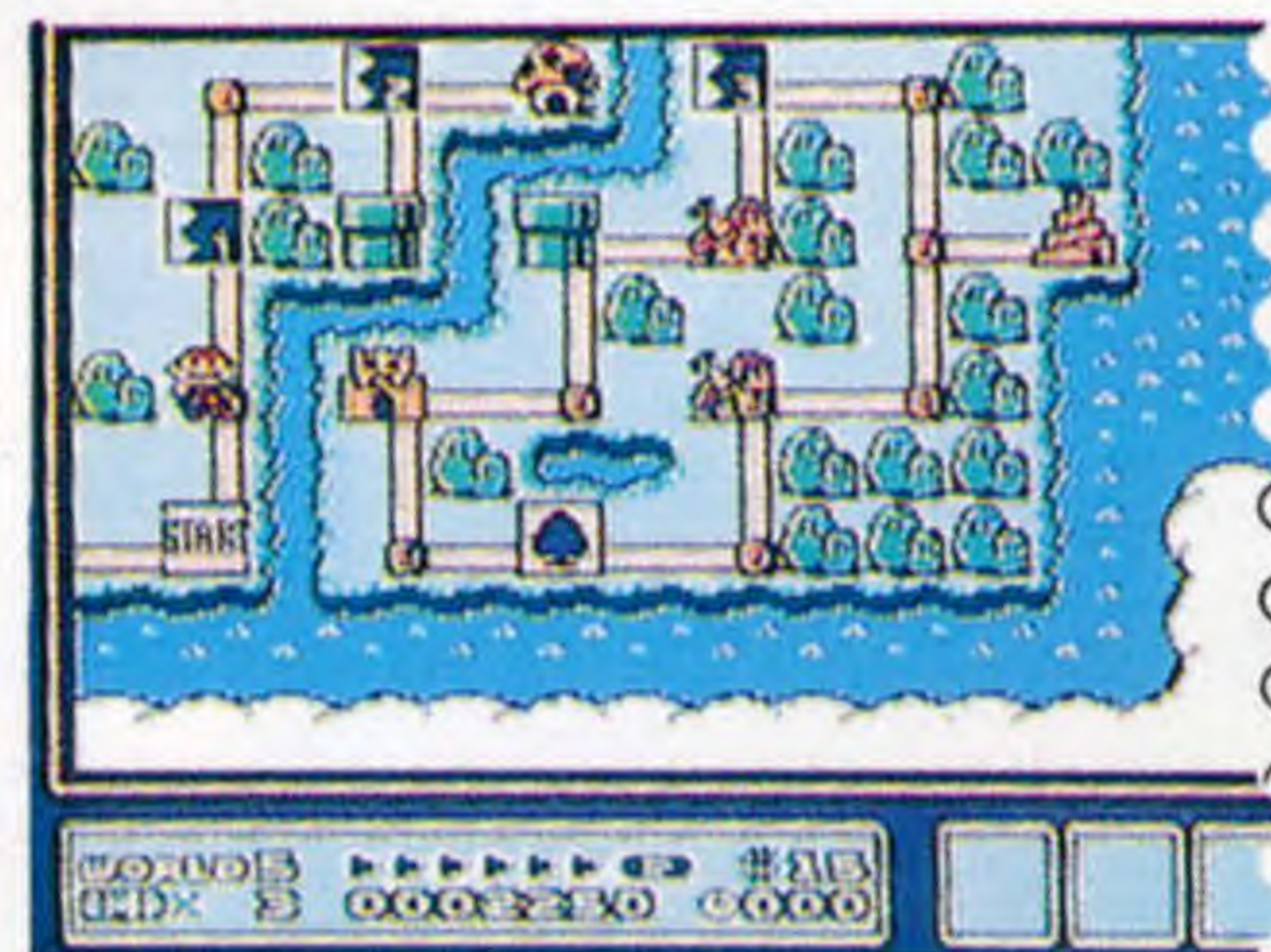
ワールド4 ^{きよだい} ^{くに} 巨大の国

この国は敵も地形もなにもかもが巨大化している。あのスーパーマリオも小さく見えるから不思議だ。まだまだ先は長いぞ。



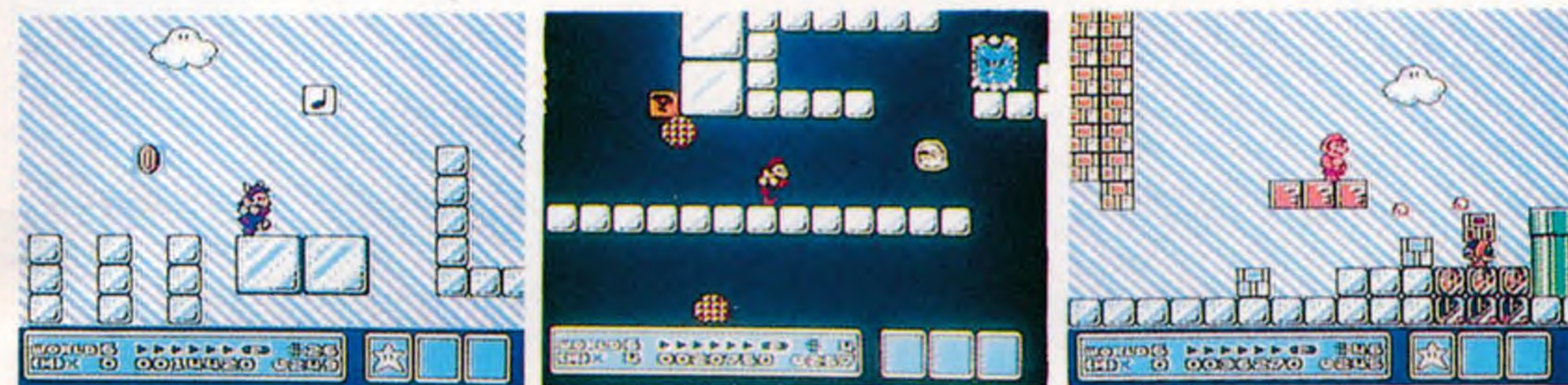
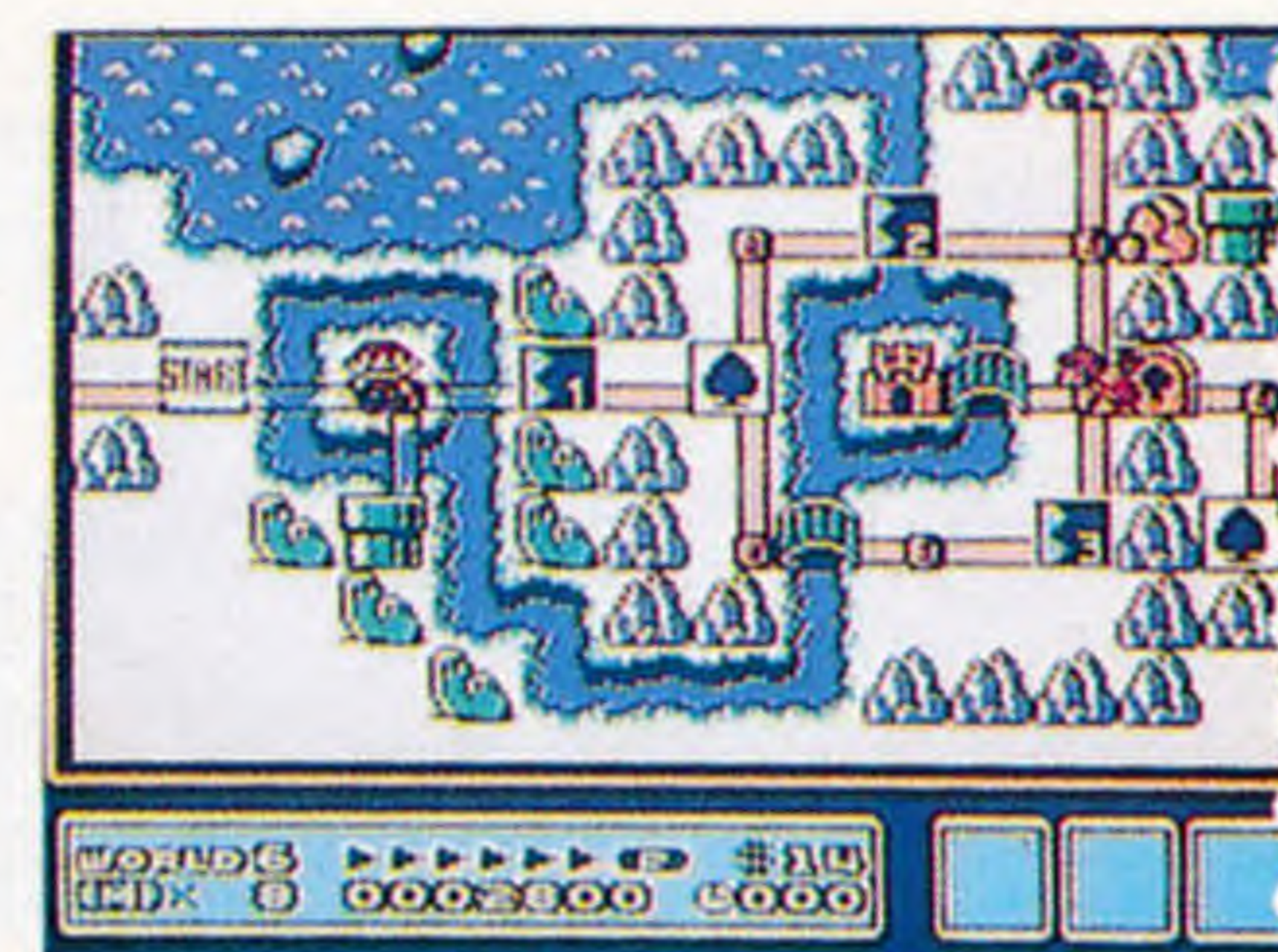
ワールド5 ^{そら} ^{くに} 空の国

空の国はアスレチックがメイン。噂によると、いろんなリフトがあるらしい。運動神経が鈍いと苦しいかな？



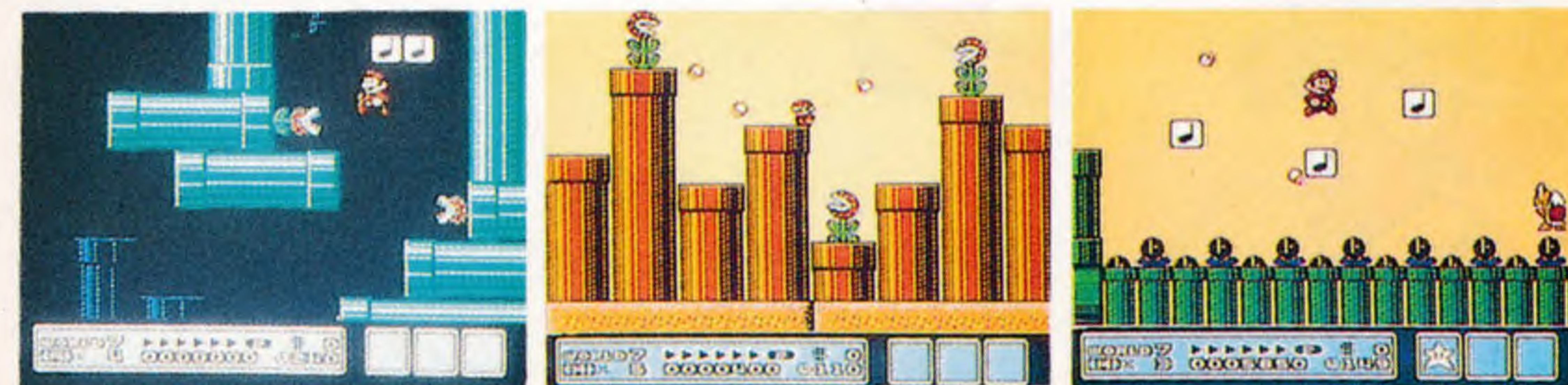
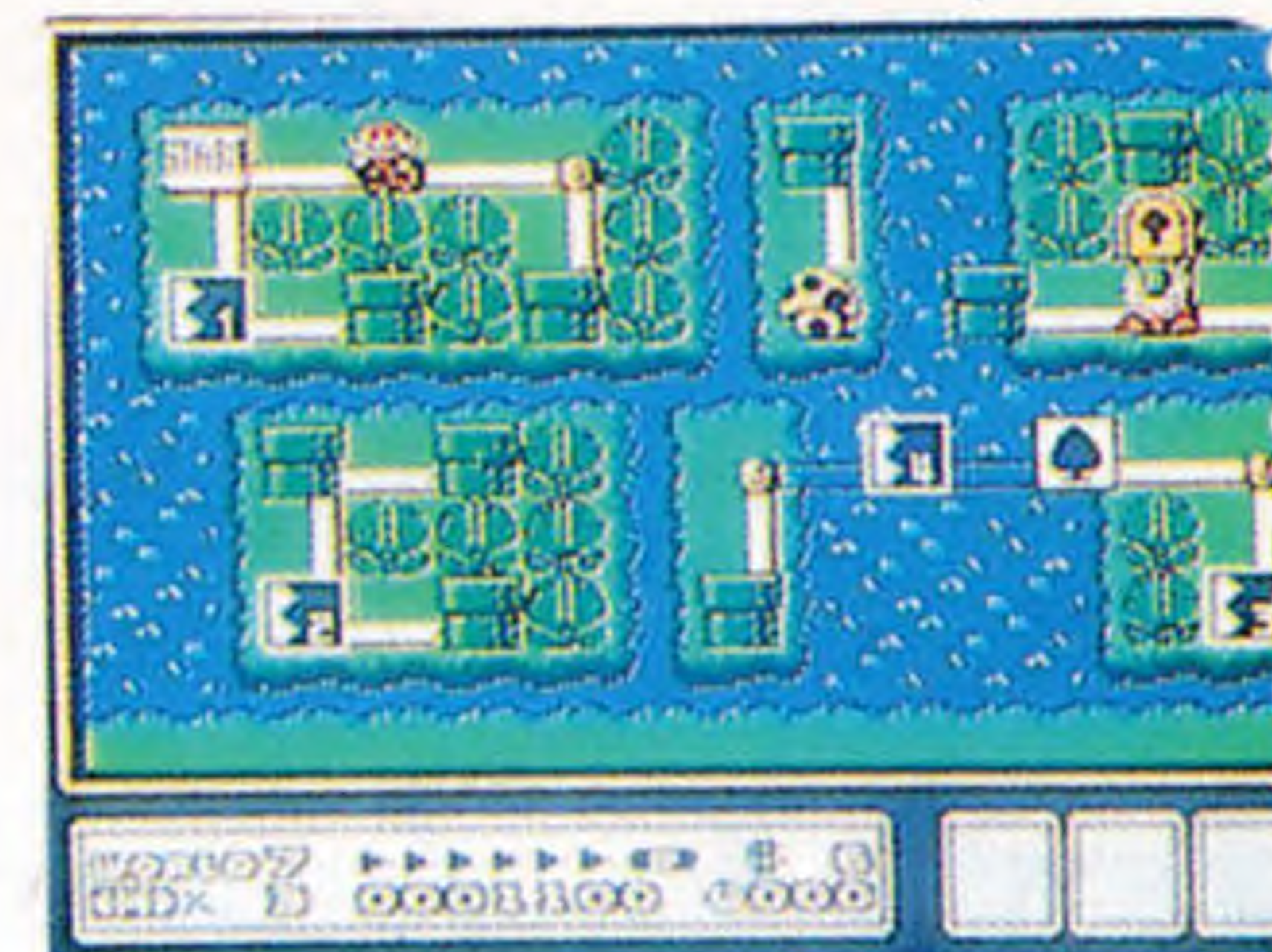
ワールド6 ^{こおり} ^{くに} 氷の国

とにかく滑るのだ。ツルツルツル滑るのでアスレチックだったらもう大変。テクニックを駆使して進め進め。この国はすごく広いんだ。何か面白いアイテムが見つかるかも…。



ワールド7 ^{どかん} ^{くに} 土管の国

右を見ても左を見ても土管だらけの国なんだ。土管が多いということは、当然バックンフラワーも多いぞ。土管の迷路も悩まされるがゴールまでもう一息だからガンバッテネ。



ワールド8 暗黒の国

?

マリオのヤツが
どこまでガンバレルか楽しみだなー。
ワールドのマップも先へ進むにつれ、ど
んどん複雑で広大なものになってくるよ。
それはそうと、暗黒の国だけはオヤジし
か知らなくて何もわかんないんだ。でも、
何か、すごい新兵器を作ってるのをちら
っと見たことがあるよ。



登場キャラクターの紹介

大魔王クッパの統率するカメ一族にコクッパ兄弟をはじめ
多くのニューフェイスが仲間入りしました。ここで紹介する敵
キャラクターの特徴をよく把握して実戦にそなえてください。

●地上の敵キャラクター

パタクリボー

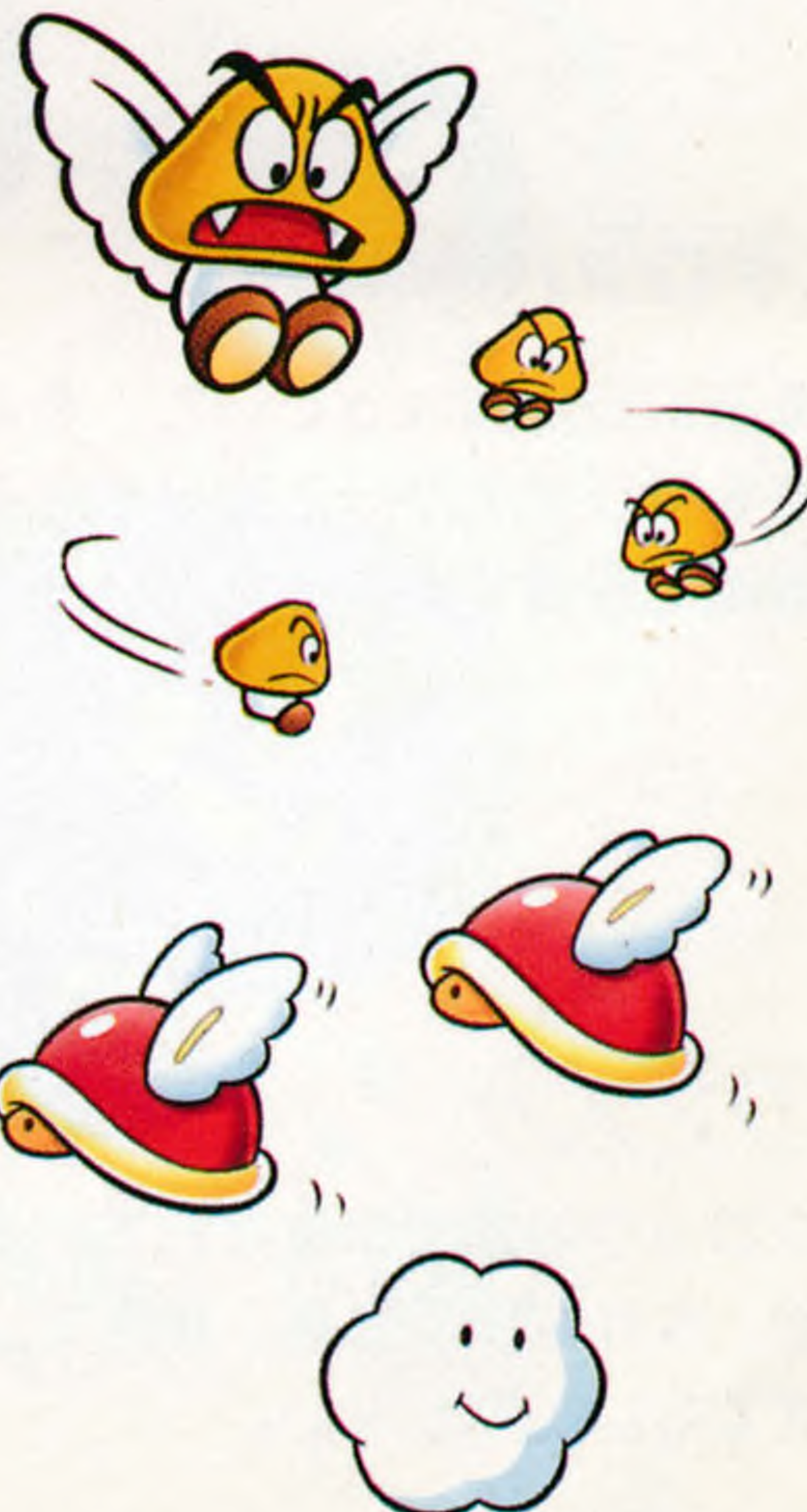
羽根の生えたクリボー。
空を自由に飛びまわる。
踏むと羽根が取れてクリボーに
なる。

マメクリボー

パタクリボーが巻き散らすクリ
ボーの子供。
マリオにしつこくまとわりつき、
動きを鈍らせる。素早くAボタ
ンを連打すると離れます。

パタメット

空飛ぶメット。
上に乗ることができるので、空
中での通行の橋渡しをしてくれ
る。



ファイアスネーク

炎が連なってできている。
上の段からも通り抜けて、マリオに近付いてくる。高く上がった時が下を通過するチャンス。



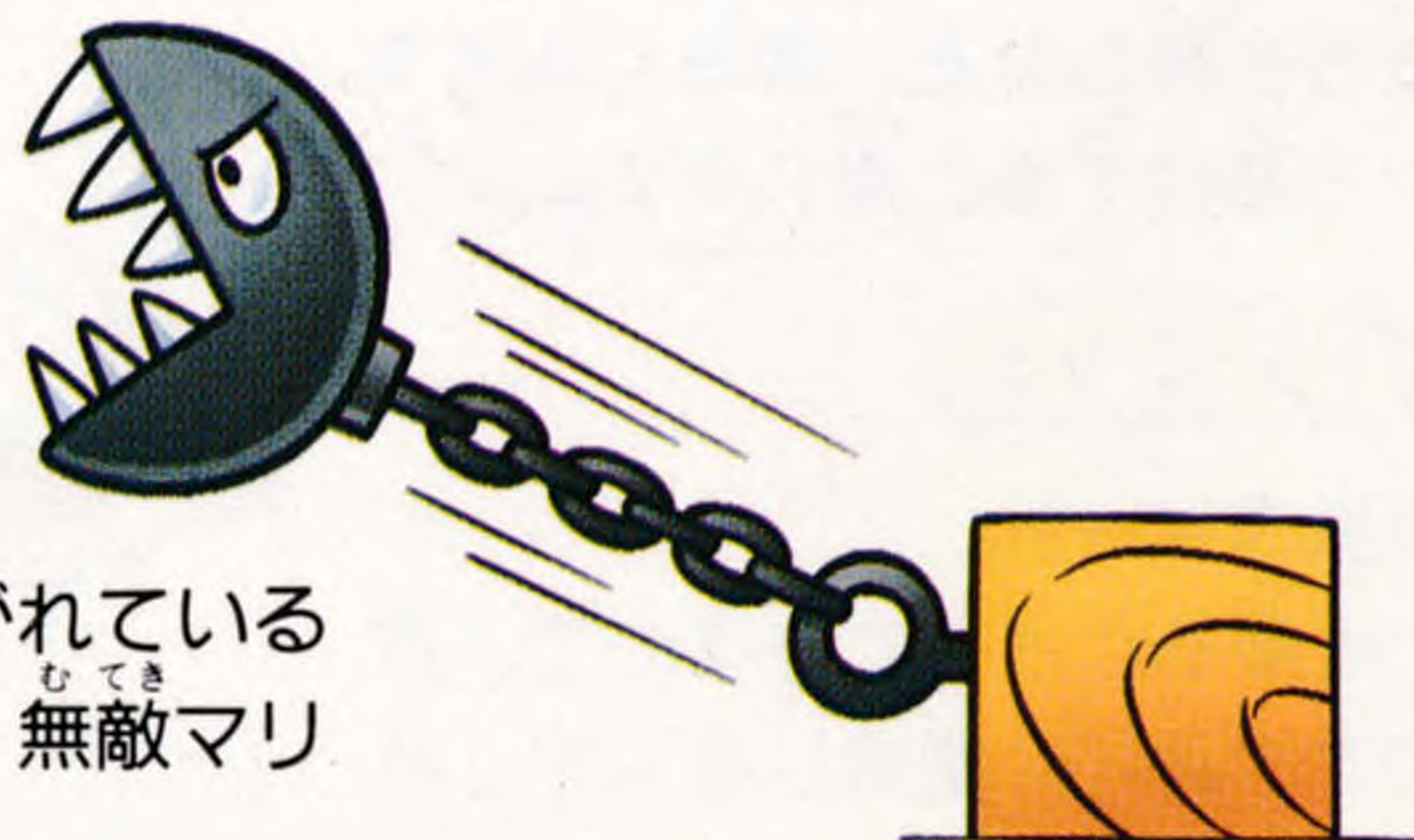
ケロンパ

黒玉に炎が連なっていて、その炎をマリオめがけて放ってくる。最後に自爆するから気をつけろ。



ワンワン

ブロックに鎖でつながれているが、なかなかの強敵。無敵マリオでないと倒せない。



●水中の敵キャラクタ

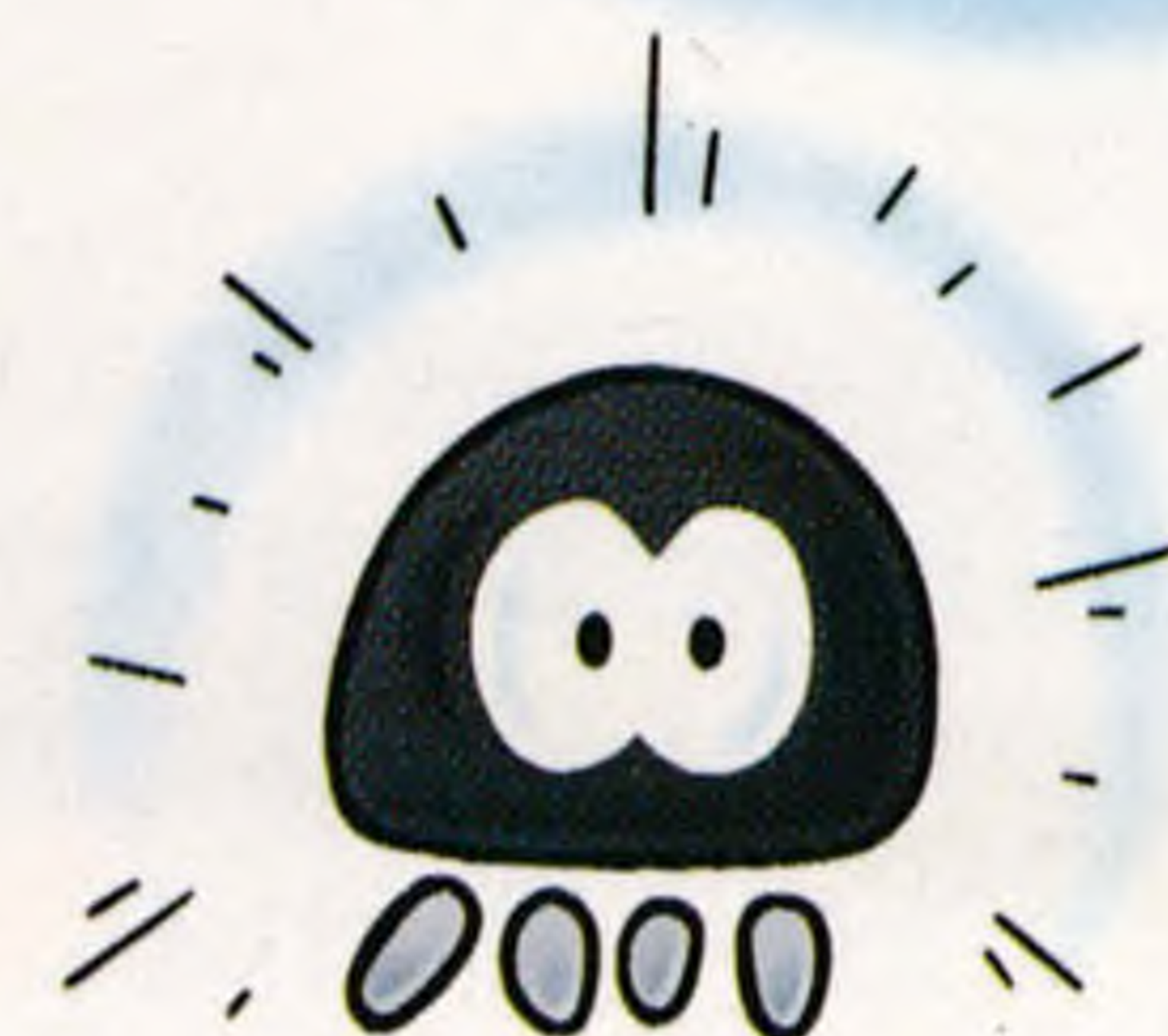
子連れゲッソー

ゲッソーが子ゲッソーを連れて泳いでいる。同種に子ゲッソーを四方に巻き散らす、散らしゲッソーもいる。



しびれくらげ

海の中の至る所で、立ち往生して、マリオの通行の邪魔をしている。絶対死なない無敵キャラクタ。



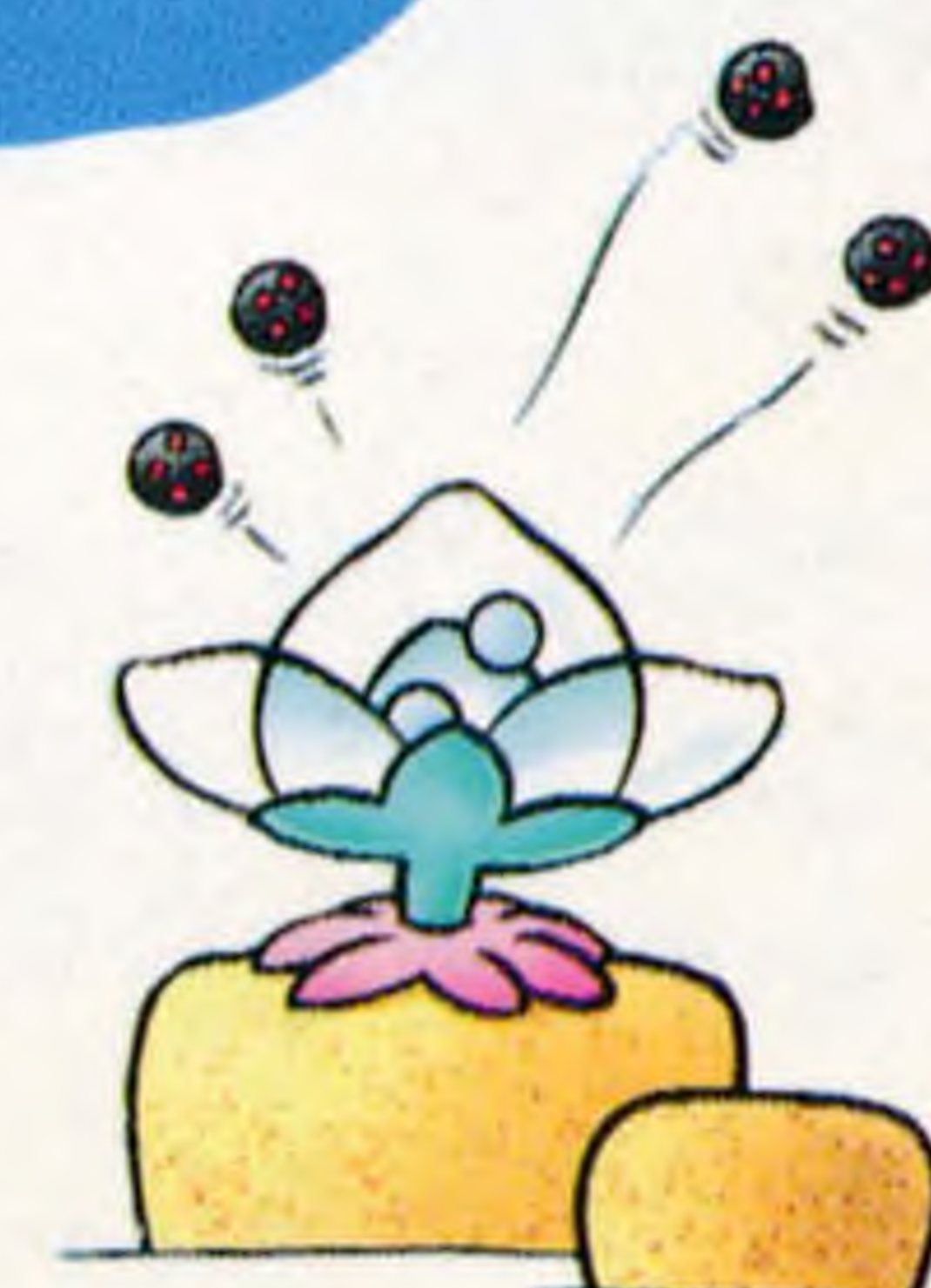
トゲプク

高速で海の中を泳ぎまわる。一方方向にしか泳がない。



スITCHューカ

海の奥深くに咲いている花。マリオが来ると赤い玉をゆっくりと吐き出す。



●地下の敵キャラクタ

逆さメット

天井を歩くメット。
マリオが近寄るとくるくる回りながら落ちて襲ってくる。同種に逆さトゲゾーがいる。



ガボン

いつもはのんきに歩いているが、マリオを見つけるとすばやくシューリンガンという玉を投げてくる。地上にも現われる。



ボム兵

歩いている姿はかわいいが、光り出すと要注意。仲間までぶっ飛ばすぞ。よく見るとどこかで見たことがあるなあ。



●飛行船の敵

プー

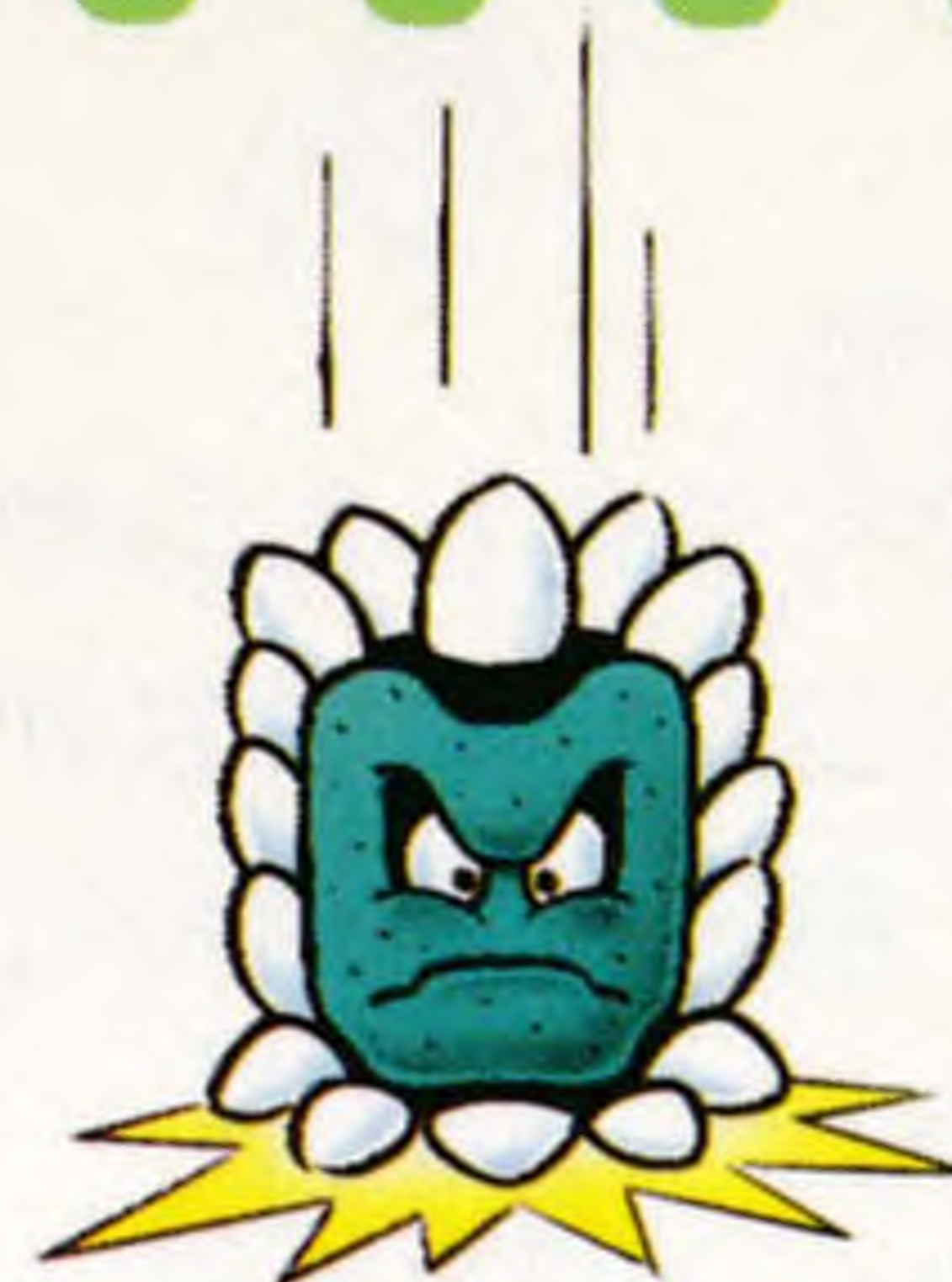
モグラのようなカメ族。
穴からニョキッと出てきてスパナを投げてくる。
飛行船の乗組員だ。



●砦の敵キャラクタ

ドッスン

マリオが近づくと押しつぶそうとする。全身とげなので触れない。



クッキー

くるくる回って、マリオの行く手を防ぐ。



テレサ

面と向うと思わず顔を隠してしまふ恥ずかしがりやのオバケ。しかし背中を向けると……。



ウォーク

普段はろうそくの上で燃えているが、マリオが通り過ぎると……。

カロン

ノコノコがミイラ化したのか？
骨をカランコロンいわせながら
進んでくる。踏んでも踏んでも
復活してくる。



ネッチー

床に潜んでいて、時々顔を出し、
Marioの通行を邪魔するオバケ。



● 砦のボス

ブンブン



砦を守っているボス。
両腕をぶるんぶるん回しながら、Marioに体
当たりをしてくる。
3回踏まないと倒せない。しかし、踏むごと
にパワーアップするので気をつけよう。

● パックンフラワーの仲間達

ファイアパックン

火を吹くパックンフラワー。
背の高いの低いのがある。
上から踏めない。



フーフーパックン

シューリングンを口の上で吹き
ころがしている。
歩行するものと土管に住みつい
ているものがある。



プチパックン

小型のパックンフラワー。
Marioが近づくと飛びあがる。
ちょこまかと歩きまわるのもし
る。



ブラックパックン

大きな口を開いてMarioが来る
のを待ち構えている。どんな攻
撃も効かない、無敵キャラクタ。



●ハンマーブロスの仲間達

ブーメランブロス

ハンマーをブーメランに持ち替えたブロス。二丁のブーメランを投げ、マリオを翻弄する。



ファイアブロス

大きく口を開けてファイアボールを吐く。



ヒマンブロス

太ったハンマーブロス。重い体で地面を揺らし、ハンマーを投げてくるとんでもないやつ。こいつが着地する時、ジャンプしていないとしばらく動けなくなるぞ。



イエーイ！のってるかい。攻撃的で過激な仲間が増えてオイラもうれしいぜ。ベイベー。実を言うと他にもっと仲間がいるんだけど、そいつはマリオにはナイショだぜ。



To Mario's Players

“スーパーマリオブラザーズ3”をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。

今回、マリオファンのみなさまのお声にお答えして、前作よりも、もっともっと楽しく新しいゲームをと考えてできたのが、この“スーパーマリオブラザーズ3”です。

今回は、アクションゲームに加えて、マップ画面という少しボードゲームの要素も入り、2プレイヤーゲームが、今までのゲームと少しちがった感じになりました。また、1人ずつ別々にコンティニューすることができるので好きな時まで、2人でゲームを楽しむことができます。それにコンティニューするまでは1度クリアしたコースパネルを、自由に通過できるように変わるので、2人で力を合わせて1つのコースに挑戦したりできます。

そのほか、今度の旅はいろんな謎や仕掛けがいっぱい。はたしてマリオとルイージにはどんな不思議が待っているのか？これからじっくりお楽しみください。

Yours faithfully, 1988. 10. 23.

Marios Staff

P.S.

残念なことにバッテリーバックアップ機能がないため電源を切ると、また初めからのプレイになってしまいますが、コースのどこかに隠してある“笛”が何かの役に立つかとおもいます。



スーパーマリオブラザーズTM
SUPER MARIO BROS. 3